NEU

100% KAUFBERATUNG FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

# VIDEO GAMES

...ktuell

nur 1€

YOU DON'T KNOW JACK 4

Das verrückte Ratespiel im Test!

HANDHELD, HANDY & MP3

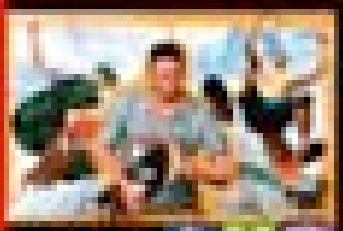
NOKIA N-GAGE

Der GameBoy-Herausforderer im Detail

DER HERR DER RINGE

DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

BRANDHEISS: DAS ACTION-HIGHLIGHT DES JAHRES!

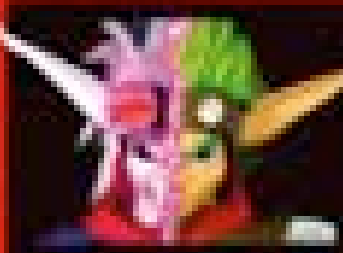


TONY HAWK'S UNDERGROUND

SKATEBOARD-REVOLUTION

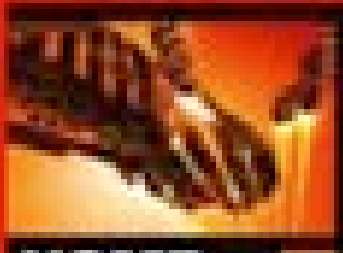
STAR WARS

JEDI KNIGHT 3 – JEDI ACADEMY



JAK 2: RENEGADE

JAK IST ERWACHSEN!



HOME-WORLD 2

SCI-FI-STRATEGIE IM ALL

TIPPS & TRICKS: JAK 2: RENEGADE, ZOE 2, FREEDOM FIGHTERS, JEDI ACADEMY UND VIELE MEHR...

€ 1,00

# VGA EDITORIAL

## TITELTHEMA

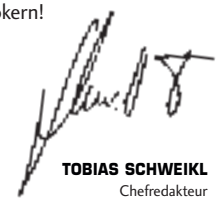
### RINGGEISTER

## JEDEN MONAT NEU!

107.862 verkaufte Exemplare – das bleibt nicht ohne Folgen! Damit zählt das VGA schon kurz nach seiner Taufe zu den meistverkauften Videospielmagazinen! Dafür möchten wir uns ganz, ganz herzlich bei Ihnen, unseren Lesern, bedanken. Wir können das Heft nun weitaus früher als geplant auf monatliche Erscheinungsweise umstellen. Alle vier Wochen ein neues VGA, das heißt noch aktuellere Berichte und noch schneller Infos über die neuesten Trends und Spiele. Und das selbstverständlich weiterhin zum konkurrenzlos günstigen Preis von nur 1 Euro.

Um das Heft auch weiterhin so gestalten zu können, wie Sie sich das wünschen, sind wir dringend auf Ihre Rückmeldungen angewiesen! Schreiben Sie uns einfach, was Sie anders haben wollen, was Sie vermissen oder was Sie überflüssig finden. Wir freuen uns auf viele Anregungen!

Und jetzt wünsche ich Ihnen nur noch eines: viel Spaß beim Schmökern!



**TOBIAS SCHWEIKL**
Chefredakteur

**>> Damit wir Videogames Aktuell auch weiterhin verbessern können, brauchen wir Ihre Hilfe. Senden Sie Verbesserungsvorschläge und Kritik bitte an:**

**Videogames Aktuell** · Stichwort: **"Noch besser werden"**
Max-Planck-Str. 13 · 97204 Höchberg
Oder per E-Mail an: Kontakt@vga-net.de **<<**


Das gab's bisher:

3,35 €
3,00 €*
2,90 €*

*mit CD-Rom

Und das gibt's jetzt:

NEU!
nur 1 €

PS2
Xbox
GameCube
PC

**Top-Games:**
Immer up to date über **PS2, Xbox, GameCube und PC!**

**Harte Tests:**
Die aktuellen Games im übersichtlichen Bewertungssystem!

**News & Facts:**
Brandheiße Infos zu den Games der Zukunft!

**Top-Games • Top-Tests • Top-News!**

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 1805-90 90 88

**Jetzt kaufen!**

rahmundwandel.de

# VIDEO GAMES aktuell

## AUSGABE NOVEMBER '03


### 06 SPEZIAL

06 **Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs**
Was Sie über das Spiel zum neuen "Der Herr der Ringe"-Film wissen sollten
12 **Mission Impossible: Operation Surma**
14 **Tony Hawk's Underground**
24 **Pokémon Rubin & Saphir – Pokédex Teil 2**
28 **Nokia N-Gage**
Was kann das neue Spiele-Handy?
32 **Sony Network-Entertainment**
Wissenswertes zum PS2-Online-Dienst

### 16 NEWS

**Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.**

16 **PS2-Ticker**
18 **PC-Ticker**
20 **Xbox-Ticker**
22 **GameCube-Ticker**
23 **GBA-Tests**
26 **Handy-Ecke**
30 **Hardware-News**
Die wichtigsten Grafikkarten, Vergleich und Übersicht

### 34 SERVICE

**Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.**

34 **Pressespiegel**
34 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control.
36 **Most Wanted**
38 **Erscheinungstermine**
46 **Das VGA-Gewinnspiel**
68 **Testübersicht**
68 **Topspiele**

### 03 RUBRIKEN

03 **Editorial**
04 **Inhalt**
82 **Im nächsten Heft**
82 **Impressum**

### 47 TEST

47 **Testcenter**
So wertet die Videogames Aktuell
48 **Jedi Knight: Jedi Academy**
50 **Warhammer 40.000: Fire Warrior**
52 **Homeworld 2**
54 **Conflict: Desert Storm 2**
56 **Jak 2: Renegade**
58 **Buffy im Bann der Dämonen – Chaos Bleeds**
60 **Disney's Extreme Skate Adventure**
61 **You don't know Jack 4**
62 **Club Football**
62 **ESPN NHL Hockey 2004**
64 **Splashdown 2: Rides gone wild**
64 **Freestyle Metal X**
65 **Freaky Flyers**

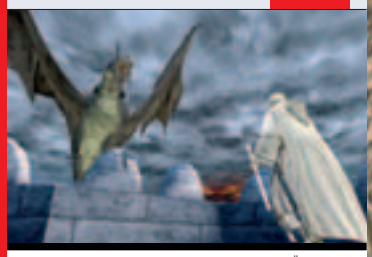
### 65 BUDGET-TEST

65 **Dragon Ball Z Budokai**
66 **Hitman 2: Silent Assassin**
66 **Metal Gear Solid 2**
67 **Pro Evolution Soccer 2**
67 **Außerdem getestet – die Kurztests**

### 74 TIPPS & TRICKS

74 **Inhalt**
74 **Aktuelle Cheats**
Unendlich Leben, alle Waffen, freie Level-anwahl: Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele
76 **Freedom Fighters – Multiplayer-Tipps**
78 **Zone of the Enders: The 2nd Runner**
78 **Conflict: Desert Storm 2**
79 **Jedi Knight: Jedi Academy**
80 **Jak 2: Renegade**
81 **Pro Evolution Soccer 2**


## SPEZIAL 06



**HERR DER RINGE: RÜCKKEHR DES KÖNIGS**

▲ **SEITE 06:** Großes Spezial über das Spiel und den Film.

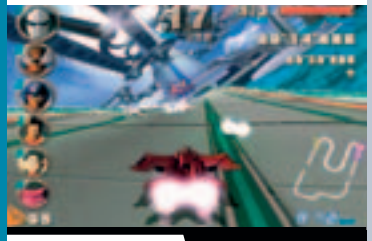
## NEWS 16

**THE SIMPSONS: HIT AND RUN**

▲ **SEITE 16:** Fetzen Sie mit der gelben Familie durch Springfield.

**GTA DOUBLE PACK**

▲ **SEITE 20:** "GTA 3" und "GTA Vice City" kommen nun auch für die Xbox.



**F-ZERO GX**

▲ **SEITE 22:** Blitzschneller Future-Racer mit Loopings und Schrauben.

**PARAWORLD**

▲ **SEITE 19:** Opulenter Strategie-Titel mit prähistorischem Setting.

## TEST 56

Viele PS2-Besitzer verbinden gute Erinnerungen mit dem Jump'n'Run "Jak & Daxter". Seitdem sah kein anderes Comic-Abenteuer vergleichbar brillant aus und ließ sich so gut spielen wie dieser Geniestreich der "Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog.

...Weiter auf SEITE 56

**JAK 2: RENEGADE**

## TIPPS & TRICKS 79

Bei diesem Spiel können Sie jederzeit und so oft Sie wollen den Spielstand sichern. Nutzen Sie diese Möglichkeit regelmäßig. Oft erwarten Sie nämlich haarige Sprung-Passagen, bei denen bereits ein falscher Schritt zum Game-Over führt.

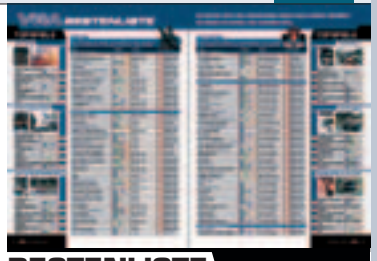
...Weiter auf SEITE 79

**JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY**

## SERVICE 34

**AKTUELLE TERMINE**

▲ **SEITE 38:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.



**BESTENLISTE**

▲ **SEITE 68:** Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

VIDEO GAMES aktuell
TOP News Tests Tipps
nur 1 €

## SPIELEINDEX A-Z

Advanced Wars 2: Black Hole Rising . . . . . 23
Amped 2 . . . . . 20
Buffy im Bann der Dämonen – Chaos Bleeds . . . . . 58
Club Football . . . . . 62
Conflict: Desert Storm 2 . . . . . 54, 78
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs . . . . . 6
Disney's Extreme Skate Adventure . . . . . 60
Dog's Life . . . . . 16
Dragon Ball Z Budokai . . . . . 65
Driver 3 . . . . . 21
ESPN NHL Hockey 2004 . . . . . 62
EyeToy Groove . . . . . 17
Fire Fighter F.D. 18 . . . . . 16
Freaky Flyers . . . . . 65
Freedom Fighters . . . . . 76
Freestyle Metal X . . . . . 64
Full Spectrum Warrior . . . . . 20
Fußballmanager 2004 . . . . . 19
F-Zero GX . . . . . 22
Geist . . . . . 22
Golden Sun: Die vergessene Epoche . . . . . 23
GTA Doublepack . . . . . 20
Half-Life 2 . . . . . 16
Hitman 2: Silent Assassin . . . . . 66
Homeworld 2 . . . . . 52
Jak 2: Renegade . . . . . 56, 80
Jedi Knight: Jedi Academy . . . . . 48, 79
Karaoke Stage . . . . . 16
Kingdom Hearts 2 . . . . . 16
Legend of Kay . . . . . 22
Lords of the Realm 3 . . . . . 18
Mario Kart Double Dash . . . . . 22
Max Payne 2 . . . . . 16
Medal of Honor: Pacific Assault . . . . . 18
Metal Gear Solid 2 . . . . . 66
Metal Gear Solid: The Twin Snakes . . . . . 22
Mission Impossible: Operation Surma . . . . . 12
Paper Mario . . . . . 22
Paraworld . . . . . 19
Phantom Dust . . . . . 20
Pikmin 2 . . . . . 22
Pokémon Rubin & Saphir . . . . . 24
Pro Evolution Soccer 2 . . . . . 67, 81
Rogue Ops . . . . . 23
Sacred . . . . . 18
Secret Weapons over Normandy . . . . . 17
Söldner – Secret Wars . . . . . 18
Splashdown 2: Rides gone wild . . . . . 64
SSX 3 . . . . . 22
Star Fox 2 . . . . . 23
The Simpsons – Hit and Run . . . . . 16
TIF 2004 . . . . . 16
Time Crisis 3 . . . . . 17
Tony Hawk's Underground . . . . . 14
Top Spin . . . . . 20
True Crime . . . . . 20
UFO Aftermath . . . . . 19
Vampire 2 . . . . . 18
Voodoo Vince . . . . . 20
Warhammer 40.000: Fire Warrior . . . . . 50
XIII . . . . . 21
You don't know Jack 4 . . . . . 61
Zone of the Enders: The 2nd Runner . . . . . 78

# DER HERR DER RINGE
## DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

PC

**Einen Monat vor dem Kinostart schon Ausschnitte sehen? Kein Problem!**

▲ **KAMPF UM GONDOR:** Der Angriff auf Minas Tirith sowie Gandalfs verzweifelte Verteidigung der Stadt bilden einer von drei Handlungsfäden im Spiel. Sie können bei den aufwändigen Schlachten sogar herumstehende Katapulte einsetzen.

▲ **KONFRONTATION:** Gandalf stellt sich einem Nazgul und seinem geflügelten Reittier.

▲ **RINGTRÄGER:** Frodo ist unterwegs zum Schicksalsberg. Und auch Gollum hat noch eine wichtige Rolle zu spielen.

Kaum ein Thema erregt die Fantasy-Fans der ganzen Welt derzeit mehr als "Der Herr der Ringe". Von jenen Anhängern verflucht, die am liebsten alle drei Teile auf einmal sehen würden, zieht der Regisseur Peter Jackson seinen Plan knallhart durch. Seit 2001 kommt jeweils kurz vor Weihnachten ein weiterer Teil der Trilogie ins Kino und im September, also nur wenige Monate zuvor, erscheint der Teil des Vorjahres auf DVD.

### SPIEL-FILM

Diesen Ablauf übernimmt auch der Spieleriese Electronic Arts mit seinen "Der Herr der Ringe"-Spielen. Genau zwischen DVD- und Kino-Start erscheint am 7. November "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs". Die rasante Fantasy-Action kommt sowohl für PC als auch für PS2, Xbox und GameCube. Sogar für Nintendos Game Boy Advance wird es eine Version geben – die dürfte mit dem "normalen" Spiel außer dem Namen aber nur wenig gemeinsam haben.

Besonders großen Wert gelegt hat man bei EA auf die optimale Verbindung zwischen Film und Spiel. Deshalb sind auch in "Die Rückkehr des Königs" wieder zahlreiche Ausschnitte aus dem Kinostreifen zu sehen – einen Monat bevor dieser in den Lichtspielhäusern läuft! Das Spiel geht keine Kompromisse ein: Penibel hat man alle Figuren und Schauplätze aus dem Film übernommen. In „Die Rückkehr des Königs" schlüpfen Sie in die Rollen der Filmhelden. Dabei warten drei verschiedene Handlungsstränge mit jeweils anderen Charakteren auf. Sie können als Gandalf helfen, Minas Tirith gegen den Ansturm des Hexenmeisters von Angmar – besser bekannt als der oberste Ringgeist – zu sichern. Oder Sie wandeln als Aragorn, Legolas oder Gimli auf den Pfaden der Toten und eilen dem bedrängten Gondor in letzter Sekunde zu Hilfe. Auch können Sie natürlich als Frodo Beutlin oder Sam Gamdschie die lange Reise Richtung Mordor antreten, an deren Ende Sie den "Einen Ring" in die Schicksalsklüfte schleudern.

### GRÖSSER, BESSER, SCHÖNER

Die Entwickler haben damit einen der Hauptkritikpunkte an „Die Zwei Türme" ausgemerzt – den geringen Spielumfang. Mit Frodo, Sam, Gandalf, Aragorn, Gimli und Legolas sowie drei noch nicht genannten spielbaren Helden wurde deren Anzahl von vier auf neun mehr als verdoppelt. Darüber hinaus hat das Spiel jetzt auch mehr Levels, die noch dazu größer sind als jene des Vorgängers. Um die Levels noch interessanter

▲ **HOBBITS:** Frodo und Sam kommen nicht ohne Kämpfe nach Mordor.

▲ **COMBOS:** Wer mit aufwändigen Tricks kämpft, bekommt mehr Ehrfahrung.

▲ **WANDELNDER BERG:** Die monströsen Trolle sind alleine kaum zu besiegen.

▲ **BEEINDRUCKEND:** Electronic Arts brennt im Spiel zum Film ein wahres Feuerwerk an Effekten ab – und bleibt trotzdem erfreulich nahe an der Kinovorlage. Sie fühlen sich manchmal, als wären Sie selbst auf der Leinwand dabei.

▲ **ORKS:** Die blutrünstigen Kämpfer Mordors überfallen Minas Tirith.

zu gestalten, sind alle Umgebungen „interaktiv". Das bedeutet, dass Sie nun auf Knopfdruck Leitern erklimmen, an Seilen schwingen oder Geröll mit dem Fuß zur Seite treten. Besonders hilfreich sind auch die in der Gegend herumstehenden Katapulte. Damit beseitigen Sie eine Gegnerschar, durch die Sie sich andernfalls verlustreich hindurch schlagen müssten.

### KNÜPPELN MIT KÖPFCHEN

Das Kampfsystem orientiert sich an jenem des Vorgängers. Die Spielfiguren schlagen und zaubern auf Knopfdruck und nehmen es auch mit mehreren Feinden gleichzeitig auf. Dennoch ist hier Grips gefragt. Für alle Kämpfe gibt's nämlich Erfahrungspunkte. Wer im Kampf weniger Schaden nimmt oder bessere Schlagkombinationen einsetzt, bekommt mehr davon. Damit kann er sich eher neue Spezialangriffe und Upgrades freischalten. Der flinke Sam Gamdschie beispielsweise rollt sich mit Vorliebe unter seinen Gegnern hindurch und sticht sie dann in den ungeschützten Rücken.

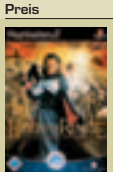
Besonders gespannt sind wir auf den Zweispieler-Kooperativ-Modus. Dabei treten Sie gemeinsam mit einem Freund gegen Saurons Horden an. Sie können das Spiel zusammen mit einem Freund durchspielen – natürlich treten Feinde dabei zahlreicher auf als im Solospiel.

Die Lokalisierung wird aufwändig. Electronic Arts lässt beispielsweise alle Sprechrollen von den Original-Filmsynchronsprechern einspielen. Zusammen mit den bereits erwähnten Filmausschnitten und den detailgetreu nachgebildeten Spielfiguren entsteht eine dichte Filmatmosphäre, die Ihnen die Wartezeit bis zum 17. Dezember verkürzen sollte. Dann gibt's für echte "Der Herr der Ringe"-Fans nur noch einen Weg – den ins Kino. **TS**

## DAS SPIEL

**DER HERR DER RINGE:** DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| Erscheint | 07.11. | 07.11. | 07.11. | 07.11. |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro | 50 Euro |



| | |
|---|---|
| Genre | Action |
| Hersteller | Electronic Arts |
| Entwickler | EA Games |
| USK | ab 16 Jahren |
| Fertig zu | 90% |
| Einschätzung | ✪✪✪✪✪ 5/5 |
| Onlinefähig | ☐ |
| www.herr-der-ringe-film.de | |

Der dritte Teil der Film-Trilogie kommt als Spiel. Komplett mit Ausschnitten aus dem Film und neun steuerbaren Helden inklusive Gandalf, Frodo und Aragorn. Damit lässt sich die Wartezeit auf den Film prima verkürzen.

## FANHIMMEL

Die Ringsaga ist Kult – keine Frage. Das Angebot an Fanartikeln (z.B. www.elbenwald.de) ließ jedoch selbst die hart gesottenen Tolkien-Fans in der Redaktion die Elbenohren anlegen. Vergleichsweise harmlos kommt das Filmplakat "Gandalf" daher. Das Skateboard "Lurtz" sorgt schon für mehr Aufregung. Genauso wie die Computermaus, in deren Griffschale der "Eine Ring" schwimmt.

Apropos Ring – den kann man natürlich auch kaufen. Es gibt das Schmuckstück von der einfachen Edelstahl-Ausführung bis hin zur 18-karätigen Gold-Variante mit einer Gravur, die unter Schwarzlicht "glüht". Für das gute Stück muss man allerdings auch rund 630 Euro auf den Tisch blättern. Teurer wird's nur noch, wenn man sich den "Einen Ring" in Platin an den Finger stecken will – hier ist man mit 1.500 Euro dabei.

Auch die Original-Waffen sind zu haben. Egal ob Aragorns Schwert Narsil, den Bogen von Legolas oder einen Schild aus Gondor – wer die nötigen Euro auf besitzt, kriegt fast alles.

▼ **FANARTIKEL:** Poster, Skateboard, Computermaus, Schwert und Ring – es gibt fast alles!

▲ **AUFWÄNDIG:** Auch im dritten und letzten Teil der Saga sind Massenauftritte an der Tagesordnung.

## DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS DIE DARSTELLER

| | |
|---|---|
| Elijah Wood | Frodo Beutlin |
| Billy Boyd | Peregrin 'Pippin' Tuk |
| Dominic Monaghan | Meriadoc 'Merry' Brandybock |
| Sean Astin | Samwise 'Sam' Gamdschie |
| Ian McKellen | Gandalf |
| Ian Holm | Bilbo Beutlin |
| Viggo Mortensen | Aragorn |
| Orlando Bloom | Legolas |
| Liv Tyler | Arwen Abendstern |
| Christopher Lee | Saruman |
| Cate Blanchett | Galadriel |
| John-Rhys Davies | Gimli |
| Bernard Hill | Théoden |
| Brad Dourif | Gríma Schlangenzunge |
| Miranda Otto | Éowyn |
| Karl Urban | Éomér |
| John Noble | Denethor |
| David Wenham | Faramir |
| Alexandra Astin | Eleanor Gamdschie |
| Sala Baker | Sauron |
| Wi Kuki Kaa | Ghan-buri-Ghan |
| Lawrence Makoare | Der Hexenkönig von Angmar |
| Sarah McLeod | Rosie Cotton |
| Andy Serkis | Gollum |
| Bruce Spence | Saurons Mund |
| Stephen Ure | Gorbag |
| Hugo Weaving | Elrond |

Gigantisches Projekt: Die Dreharbeiten zur "Der Herr der Ringe"-Trilogie haben am 11. Oktober 1999 in Neuseeland begonnen. Regisseur Peter Jackson, der bis dahin durch einige schräge Splatter-Streifen und ein paar Hollywoodproduktionen mit Achtungserfolgen auf sich aufmerksam machte, sah sich einer der wichtigsten Kinoproduktionen der letzten Jahre gegenüber. Allerdings auch einer der heikelsten – schließlich hat die Romanvorlage weltweit eine treue Fangemeinde, die jede Entscheidung der Filmemacher kritisch beäugt und mit Argusaugen darüber wacht, dass J.R.R. Tolkiens Welt fehlerlos auf die Leinwand gebracht wird.

Vor allem in "Die Zwei Türme", dem zweiten der drei Teile, ging Peter Jackson einige Kompromisse zugunsten der Kinotauglichkeit ein.

### DIE RÜCKKEHR INS KINO

In "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" streben die Ereignisse ihrem Höhepunkt entgegen: Frodo, der Ringträger, und sein treuer Weggefährte Sam Gamdschie stehen auf ihrer Reise zum Schicksalsberg vor Kankras Lauer, dem einzig offenen Zugang nach Mordor. Die Durchquerung des finsteren Höhlensystems stand in der Romanvorlage am Ende des zweiten Teils. Peter Jackson entschied sich jedoch, sie an den Anfang des dritten Films zu stellen.

Gandalf, Aragorn und der Rest der Gefährten sind derweil damit beschäftigt, Sauron abzulenken und seinen Angriff auf Minas Tirith aufzuhalten. Vor allem dieser Angriff auf die Hauptstadt Gondors wird Filmgeschichte schreiben. Wer in "Die Zwei Türme" bereits von der Schlacht um Helms Klamm beeindruckt war, sieht sich nun einem weitaus bombastischeren Ereignis gegenüber. Wo in Helms Klamm Sarumans Uruk-Hai-Orks gerade mal in die Zehntausende gingen, besteht Saurons Armee aus Hunderttausenden Orks, Trollen und anderen Kämpfern.

**DER FILM**

**DER HERR DER RINGE:** DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

| | | |
|---|---|---|
| Genre | Fantasy | |
| Darsteller | Elijah Wood, Sean Astin, Liv Tyler | |
| Regie | Peter Jackson | |
| Kino-Start | 17.12.2003 | FSK: - |
| Fazit | Bombastisches Fantasy-Spektakel mit beeindruckenden Massenschlachten. | |

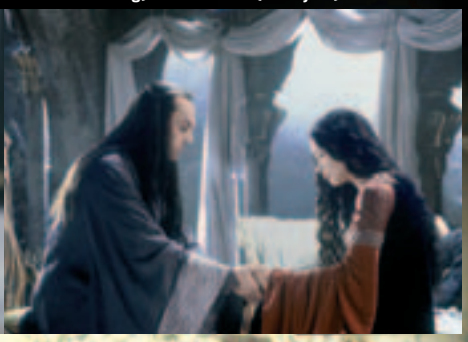
▼ **THRONERBE:** Aragorn (Viggo Mortensen) wird der neue König von Gondor.

▼ **STATTHALTER DES KÖNIGS:** Denethor (John Noble) herrscht über Minas Tirith.

▲ **IN BEDRÄNGNIS:** Aragorn (Viggo Mortensen) und Legolas (Orlando Bloom).

▲ **IN DEN KAMPF:** Im dritten Teil steht die Entscheidungsschlacht gegen Mordor an.

▼ **VATER UND TOCHTER:** Elrond (Hugo Weaving) und Arwen (Liv Tyler).



### Im Gespräch mit Jonathan Harris, Senior Product Manager

# "WIR WOLLEN, DASS DER SPIELER NACHDENKEN MUSS"

▲ **SPIEL ZUM FILM:** In Electronic Arts' "Die Rückkehr des Königs" spielen Sie als Gandalf, Aragorn und Frodo die Filmhandlung nach.

**Eines der grössten Probleme von „Die Zwei Türme" war die kurze Spielzeit. Habt ihr daran gearbeitet?**

**Jonathan Harris:** Wir wollen, dass auch unerfahrene Spieler "Die Rückkehr des Königs" durchspielen, alle Levels sehen und alle Charaktere ausprobieren. Andererseits müssen erfahrene Spieler gefordert werden. Deshalb haben wir die Anzahl spielbarer Charaktere mehr als verdoppelt und mehr Levels eingebaut. Die Levels sind noch größer, interaktiv und haben mehrere Missionsziele. Es gibt außerdem drei Handlungsstränge – den Gandalf-Strang, den Aragorn/Legolas/Gimli-Strang sowie den Frodo/Sam-Strang.

**In „Die Zwei Türme" musste man schnell reagieren, um erfolgreich zu kämpfen. Habt ihr die Steuerung überarbeitet?**

**Jonathan Harris:** Timing ist wichtig – wildes Knopfdrücken reicht nicht aus. Wir verwenden Combo-Attacken und den "Parieren"-Knopf, um die Kämpfe interessanter zu gestalten. Wir wollen, dass der Spieler überlegen muss, welche Aktionen in den Situationen am sinnvollsten sind. Das Spiel hat ein Erfahrungspunktesystem, das Spieler belohnt, die Combos einsetzen und effektiv kämpfen. Je weniger Schläge man einsteckt, desto mehr Erfahrung sammelt man und schaltet damit schneller neue Spezialangriffe frei.

**Wie sehen die Spezialangriffe aus?**

**Jonathan Harris:** Die einzelnen spielbaren Charaktere haben unterschiedliche Fähigkeiten. Der Hobbit Sam beispielsweise hat Spezialangriffe, die auf seiner geringen Körpergröße basieren. So rollt er sich auf dem Boden oder über seinen Gegner hinweg, um dann von hinten anzugreifen. Außerdem haben wir einen Action-Knopf eingebaut, mittels dessen der Spieler mit der Umgebung interagieren kann – Leitern hinaufklettern, an Seilen schwingen oder auch Katapulte abfeuern.

**Wird „Die Rückkehr des Königs" Puzzle-Elemente aufweisen?**

**Jonathan Harris:** Ja, wir haben Puzzles eingebaut. Die drehen sich in erster Linie um die interaktive Umgebung und um den Action-Knopf. Beispielsweise muss man eine Gruppe von Feinden unter Einbeziehung der Umgebung eliminieren. Andernfalls wären die Gegner zu stark, man käme nicht durch die Horde hindurch.

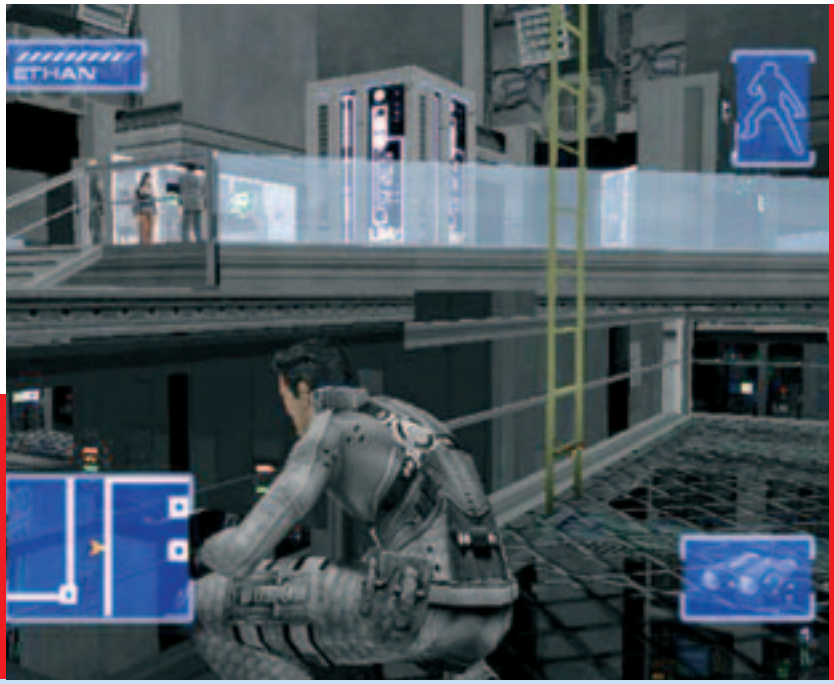
**Was bietet der Zweispieler-Modus?**

**Jonathan Harris:** Ziel des Kooperativ-Modus' ist, dass sich zwei Freunde Seite an Seite Saurons Horden stellen. Man kann das Spiel gemeinsam durchspielen, gemeinsam die Charaktere verbessern und neue Features freischalten. Natürlich fällt das Spiel dann schwieriger aus. Man muss also schon ein wenig nachdenken. Beispielsweise sollte ein Schwertkämpfer seinem mit einem Bogen bewaffneten Freund nicht unbedingt die Pfeile vor der Nase wegschnappen.

# MISSION IMPOSSIBLE:
## OPERATION SURMA

**Schleichen wie Sam Fisher, töten wie Solid Snake: Der trainierte Geheimagent Ethan Hunt tritt gegen übermächtige Terroristen an.**

▲ **SPRUNG IN DIE TIEFE:** Hoffentlich landet Ethan Hunt auf der Plattform und nicht direkt vor einem gegnerischen Solaten.




▲ **VERSTECKT:** So lange sich der Agent im Schatten aufhält, können ihn die Gegner nicht sehen. Die eingeblendete Anzeige rechts oben in der Ecke des Bildes zeigt dabei an, wann er sich um seine aufmerksamen Verfolger keine Gedanken zu machen braucht.

▲ **GEHACKT:** Sogar aus dieser riesigen Computer-Anlage muss das Universal-Talent unerkannt Daten stehlen.

▲ **GESCHAFFT:** Sobald das Terminal gehackt ist, öffnet sich die Tür zum Kern.

▲ **DETAILLIERT:** Die Grafik der Levels ist auf hohem Niveau – wir vermissen lediglich die schönen Lichteffekte von "Splinter Cell".

In der Welt von Sam Fisher und Solid Snake sterben Agenten keinesfalls einsam. Ganz im Gegenteil, die Schleich-Missionen der Videospiel-Helden mit prominenten Vorbildern werden immer beliebter. Nun will auch "Mission Impossible"-Star Ethan Hunt auf Xbox und PlayStation2 die Welt retten. Rechte-Inhaber Paramount hat sich für dieses Vorhaben genau den richtigen Partner ausgesucht. Schon mit "Enter the Matrix" hat Atari bewiesen, dass sie wissen, wie man eine Filmlizenz in ein Videospiel umsetzen und vor allem zu viel Geld machen kann. Wir hatten die Gelegenheit, eine frühe Version anzuspielen. Schon die einleitende Video-Sequenz verspricht kinoreife Unterhaltung:

### MISSGLÜCKTER ERHOLUNGSURLAUB

Bei seiner Urlaubsplanung erholt sich Spezialagent Ethan Hunt von seiner gefährlichen Arbeit als Retter der Menschheit. In "Operation Surma" fällt die Wahl seines Urlaubsziels besonders extrem aus: Ohne Sauerstoffflasche taucht er im Ozean durch das Wrack eines versunkenen Schiffes. Selbst an einem solchen Ort jedoch greift der lange Arm seiner Auftraggeber nach ihm. Urplötzlich schwimmen zwei fremde Taucher auf ihn zu und schießen ohne Vorwarnung mit einer Harpune. Statt einer tödlichen Sprengladung steckt im Geschoss jedoch nur ein kleines Sauerstoffgerät und ein Ohrhörer mit Mini-Bildschirm. Über dieses High-End-Equipment spielt man dem erfahrenen Spion einen brisanten Auftrag zu. Und natürlich zerstört sich das Gerät nach wenigen Sekunden von selbst – was sonst?

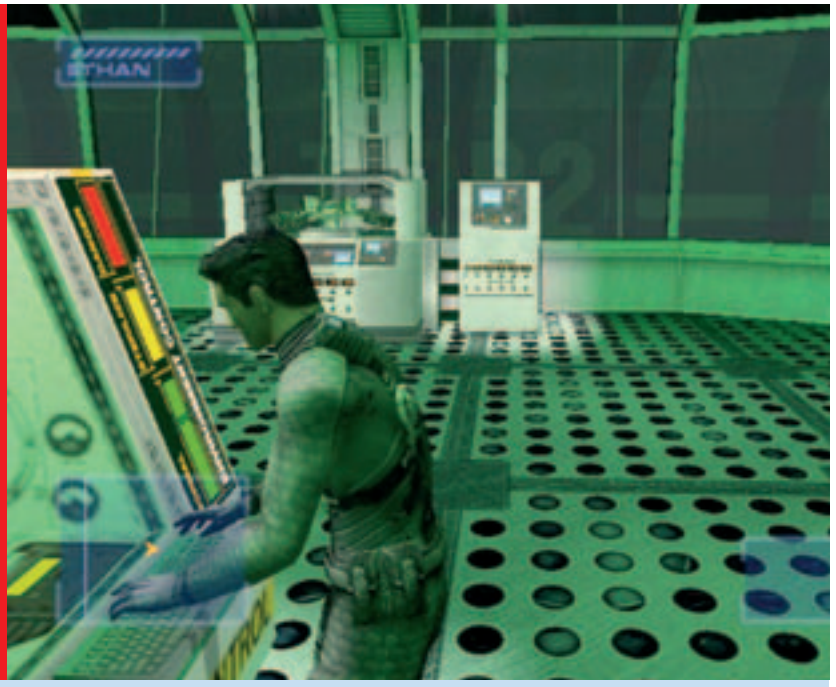
Seine Auftraggeber haben eine der führenden Waffenfabriken des Landes im Visier. Angeblich produziert jene Firma in versteckten Laboratorien tödliche Bio-Waffen für eine organisierte Bande von Terroristen. Man verdächtigt den Chinesen Jong Hi Li der illegalen Transaktionen – dessen Aussehen ist übrigens dem Action-Darsteller Chow Yun-Fat ("The Replacement Killers", "Tiger and Dragon") nachempfunden. Enttäuschend: Beim Hauptcharakter müssen wir leider auf das Antlitz von Filmdarsteller Tom Cruise verzichten.

Schon bald nach dem Start des Spiels werden vor allem Fans von "Splinter Cell" angenehm überrascht. "Mission Impossible: Operation Surma" bedient sich nämlich großzügig bei Ubisofts Referenztitel. Ethan Hawk hatte offenbar den gleichen Lehrmeister wie Sam Fisher. Läuft er aufrecht durch ein Level, ist er leicht zu erkennen und seine Schritte hallen laut von den Wänden wider. Geht der Agent auf Knopfdruck in die

▲ **FINSTER:** Mit dem Nachtsicht-Gerät erkennt man Gegner in dunklen Räumen.

▲ **ALLES IM GRIFF:** Diesen Forscher nehmen wir von hinten in den Würgegriff.

▲ **VORSICHT KAMERA:** Auf dem Radar ist der Radius der Kamera schön zu erkennen.




▲ **GESCHICKT:** Damit sich eine Mission erfolgreich lösen lässt, sind zahlreiche Fähigkeiten nötig. Hier hackt sich Ethan zum Beispiel in ein Computer-Terminal, um sich Daten herunter zu laden. Er darf sich nur nicht von eventuell auftauchenden Wachen überraschen lassen.

Hocke, pirscht er sich sehr viel leiser von einem Missionsparameter zum nächsten. Alternativ dazu kann er sich mit dem Rücken an die Wand lehnen und sich in dunklen Ecken verstecken. Eine Helligkeits-Leiste zeigt dabei an, ab wann er für seine Gegner nicht mehr zu erkennen ist. An Seilen hangelt er sich bei Bedarf übrigens auch entlang. Ist die Leine auch mit einem weiten Sprung nicht zu erreichen, packt er kurzerhand seinen Enterhaken aus und zieht sich mit dem langen Seil hinauf.

### VIELSEITIGER HELD

Parallelen gibt es auch beim Waffeneinsatz. Sobald Ethan seine Pistole zückt, blicken Sie dem Spion direkt über die Schulter und können so jedes Ziel genau anvisieren. Den Lauf seines Ballermanns richtet er aber nicht nur auf Menschen. Mit Elektro-Geschossen schaltet der Held ebenso effektiv Überwachungskameras aus. Deren eingeschränkter Sichtradius wird auf einem eingeblendeten Kartenausschnitt angezeigt – "Metal Gear Solid" lässt grüßen.

Bereits die ersten Einsätze erfordern das ganze Können des Geheimagenten. Er hangelt sich über Metalldetektoren und Säurebecken hinweg, fotografiert Wissenschaftler oder legt die Hand eines niedergeschlagenen Forschers auf einen Handflächenscanner. Sogar eine knifflige Schleich-Partie über einen automatischen Schießstand muss er überleben und unerkannt von einer dunklen Ecke zur nächsten kommen. Entdecken ihn dabei die aufmerksamen Wachen, heißt es aber nicht sofort "Mission abbrechen". Er hat so lange Zeit, den Kontrahenten niederzuschlagen, bis dieser mit seinem Funkgerät die Zentrale informiert hat. In der uns vorliegenden Version haben lediglich noch Rätsel gefehlt. Aber bis zum Erscheinen im November bleibt den Programmierern ja noch etwas Zeit, einige knifflige Knobelaufgaben einzubauen. **MH**

**SPEZIAL**

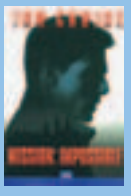
**MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA**

| System | PS2 | Xbox | PC | PS2 | PC |
|---|---|---|---|---|---|
| Erscheint | Nov. 03 | Nov. 03 | Nov. 03 | | |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro | | |
| Genre | Action-Adventure | | | | |
| Hersteller | Atari | | | | |
| Entwickler | Paradigm Entert. | | | | |
| USK | ab 16 | | | | |
| Fertig zu | 80% | | | | |
| Einschätzung | ✪✪✪✪✪ 4/5 | | | | |
| Onlinefähig | ☐ | | | | |
| www.atari.de | | | | | |

Sam Fisher – du bekommst Konkurrenz! Auch wenn ordentlich bei den Genre-Größen geklaut wurde. Für "Mission Impossible: Operation Surma" gilt: Besser gut geklaut als schlecht erfunden.

## DER LEBENSLAUF DES ETHAN HUNT

### MISSION: IMPOSSIBLE (USA 1996)

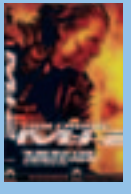


Obwohl die amerikanische TV-Serie "Mission: Impossible" (bei uns bekannt unter dem Namen "Kobra, übernehmen Sie") schon sehr viel älter ist, wird der Agent Ethan Hunt (Tom Cruise) erst im gleichnamigen Kinofilm vorgestellt. Als einziger Spion überlebt er einen missglückten Einsatz und sucht fortan nach den Hintermännern dieses Massakers.

### MISSION: IMPOSSIBLE (N64, PSONE)

Hunts erster Videospielauftritt erzählt teilweise die Handlung des Kinofilms nach. Besonders einprägsam ist dabei die Szene im mit Laserfallen bestückten Computerraum. Aber auch die Verkleidungen mit den auswechselbaren Gesichtsmasken wurden originalgetreu umgesetzt.

### MISSION IMPOSSIBLE 2 (USA 2000)

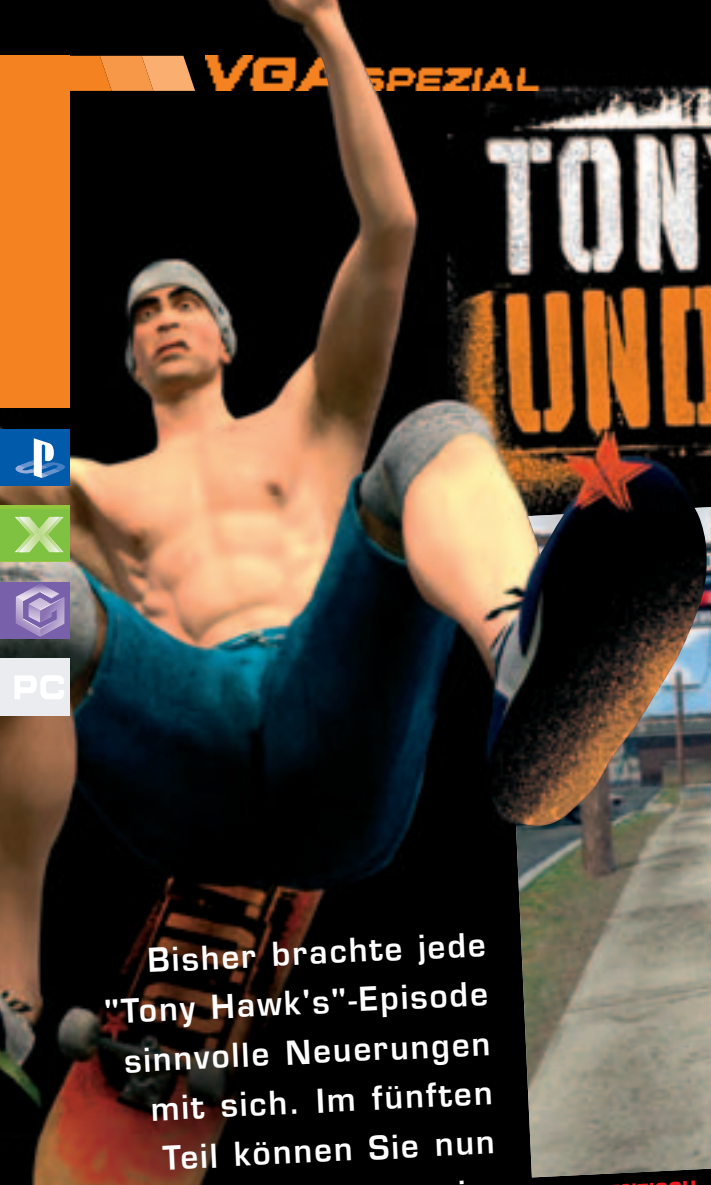


Seinen aktuellsten Leinwand-Auftrag führt Ethan Hunt (Tom Cruise) unter der Regie von Action-Altmeister John Woo aus. Diesmal geht es um einen tödlichen Virus, den der durchtrainierte Elite-Agent sicherstellen muss. Haben sich die Programmierer von dieser Handlung inspirieren lassen?

### MISSION IMPOSSIBLE 3

Die Hinweise auf einen dritten Teil der Agentenserie verdichten sich, die Dreharbeiten haben angeblich bereits begonnen. Das nächste Action-Feuerwerk soll 2005 in den Kinos anlaufen. Wir hoffen auf einen weiteren brillanten Auftritt von Tom Cruise alias Ethan Hunt.

# TONY HAWK'S UNDERGROUND



**Bisher brachte jede "Tony Hawk's"-Episode sinnvolle Neuerungen mit sich. Im fünften Teil können Sie nun sogar laufen, springen und klettern.**

▲ **AUTHENTISCH:** Die Levels sehen nun deutlich realistischer aus, da die Gegend nicht so dicht mit auffälligen Halfpipes gepflastert ist. Alle Objekte, an denen Sie Tricks machen können, fügen sich einwandfrei in das Gesamtbild des Levels ein.

## EIGENE ZIELE STECKEN

Mit dem Create-a-Goal-Modus erstellen Sie Ihre eigenen Ziele in einem der vorhandenen Levels oder in einem selbst gebauten Park. Die Bedienung ist kinderleicht, wie das folgende Beispiel zeigt:

▲ **WO GEHT'S LOS?** Zuerst bestimmen Sie den Standort des Auftraggebers (links). Anschließend platzieren Sie den Startpunkt (rechts).

▲ **BUCHSTABIER-MEISTER:** Die COMBO-Lettern können auch frei in der Luft schweben (links). Zum Schluss testen Sie die Aufgabe (r.).

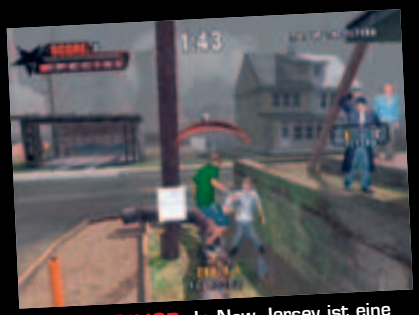
Von Fortsetzung zu Fortsetzung ist die "Tony Hawk's Pro Skater"-Serie mit neuen Spiel- und Steuerungselementen erschienen – nicht zuletzt, um Fans immer wieder Kaufanreize zu bieten. Im zweiten Teil waren die Manuals und der Skaterpark-Editor neu, im dritten konnte man erstmals Reverts ausführen und online spielen, in Teil vier ließ man das Zeitlimit wegfallen und fügte als neuen Trick den Spine Transfer hinzu. Und was gibt es bei "Tony Hawk's Underground" Neues? Eine ganze Menge!

### NEU: JETZT MIT HANDLUNG!

Der für die Serie typische Karriere-Modus wurde ersetzt durch einen waschechten Story-Modus, in dem Sie auf Wunsch persönlich die Hauptrolle spielen. Dazu schicken Sie ein digitales Foto von sich selbst an den Entwickler Neversoft und laden sich später das bearbeitete Bild auf Ihre PS2 (Online-Anbindung vorausgesetzt). Ihr Gesicht kleben Sie anschließend auf den Kopf eines Skater-Rohlings und verändern nun noch Größe, Hautfarbe oder Bekleidung Ihres virtuellen Ichs. Diese Funktion ist jedoch nur in der PS2-Version zu finden, Xbox- und GameCube-Spieler schauen unbefriedigt in die Röhre.

Die Spiel-Story beginnt in einem verschlafenen Nest im US-Bundesstaat New Jersey. Sie sehen Ihren individuellen Skater in seiner Bude am Skateboard herumschrauben, als draußen ein Kumpel aufgeregt an die Scheibe klopft und Ihnen mitteilt, dass Profi-Skater Chad Muska in Kürze hier aufkreuzen und Talente suchen wird. Sofort schnappen Sie sich Ihr Brett und stürmen raus auf die Straße. An der bewährten Steuerung hat sich nichts geändert. Wieder benutzen Sie eine der vier Action-Tasten zum Springen und die anderen drei für Grab-, Grind- und Flip-Tricks.

Neu ist die Möglichkeit, vom Brett abzusteigen. Drücken Sie während der Fahrt oder in einem Sprung die zwei entsprechenden Tasten, klemmt sich der Skater das Board unter den Arm und geht zu Fuß weiter. Jetzt können Sie auf erhöhte Plattformen, über Zäune und auf Hausdächer klettern. Auf diese Weise finden Sie geheime Abschnitte und neue Skate-Möglichkeiten. Darüber hinaus bauen Sie einen kurzen Spaziergang in Ihre Trickcombo ein: Springen Sie mitten in einer Combo ab, startet ein Countdown. Vor Ablauf des knappen Zeitlimits müssen Sie wieder aufs Brett hüpfen und die Combo fortsetzen, ansonsten sind die Punkte futsch.



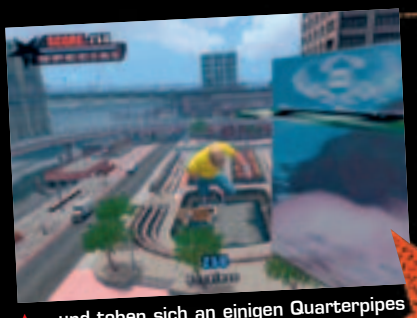
▲ **NEBENJOB:** In New Jersey ist eine Ihrer Aufgaben, Flugblätter zu verteilen.

▲ **EIGENKREATION:** Im Edit-a-Skater-Modus haben wir den Hulk nachgebaut.

▲ **DÄMMERT'S?:** Tageszeiten und Wetter ändern sich im Laufe des Spiels.

▲ **IDOL:** Verschiedene Ereignisse spinnen die Handlung weiter. Im ersten Level kommt Profi-Skater Chad Muska nach New Jersey und hält nach talentierten Skatern Ausschau. Bei seiner Ankunft scharen sich Bewunderer um ihn.

▲ **ERKUNDUNGSTOUR:** Durch die Kletter-Option finden Sie neue Skate-Spots. In Manhattan klettern Sie auf ein Gebäude…



▲ …und toben sich an einigen Quarterpipes aus. Wenn Sie genug gesehen haben, springen Sie einfach vom Dach.

Auf Ihrem Weg durchs Heimatstädtchen treffen Sie auf mehrere Leute, die mit einem roten Stern markiert sind – zum Beispiel Ihren Kumpel von eben. Ihm sollen Sie in der Halfpipe eine kleine Combo aus Melon-Grab, Revert nach der Landung und anschließendem Manual, zeigen. Später bringen Sie im Vorbeifahren Flugblätter an Telefonmasten an, halten sich am Schwanz eines Hundes fest und lassen sich ziehen oder klettern auf Dächer, um die Einzelteile des Skateboards Ihres Freundes einzusammeln.

Neuerdings dürfen Sie sich sogar hinter das Steuer eines Wagens setzen. In einer Mission brettern Sie mit der aufgemotzten Karre des örtlichen Auto-Fanatikers einen abgesteckten Kurs entlang und unterbieten die Bestzeit. Die Steuerung des Wagens ist (noch?) sehr gewöhnungsbedürftig und für rücksichtslose Bleifüße gänzlich ungeeignet. Vor einer scharfen Kurve müssen Sie stark abbremsen und erst dann einlenken, denn mit zu viel Schwung landen Sie blitzschnell in Nachbars Garten. Machen Sie sich jetzt aber keine falschen Hoffnungen, Sie können nicht – wie bei "GTA Vice City (dt.)" – in jedes beliebige Auto einsteigen, noch immer steht das Skaten im Vordergrund.

Am Ende des ersten "New Jersey"-Kapitels tritt endlich Chad Muska auf den Plan. Mit seinem dicken weißen Geländewagen macht er mächtig Eindruck auf die Nachwuchs-Skater. Er fährt durch die Straßen der Siedlung und schaut sich an verschiedenen Spots nach fähigen Rollbrettfahrern um.

Sie müssen ihm auf den Fersen bleiben und vor seinen Augen einige besonders coole Tricks wagen. Haben Sie Chad von Ihrem Können überzeugt, lädt er Sie in seinen Skate-Shop ein und schenkt Ihnen ein neues Board. Der erste Schritt auf der Karriereleiter zum Profi ist getan.

## KREATIV TÄTIG WERDEN

Die Sonderausstattung von "Tony Hawk's Underground" ist auch nicht zu verachten. Tüftler werden mit einem noch umfangreicheren Skatepark-Editor verwöhnt. Neben den gewohnten Pipes, Rails und Ramps befinden sich auch ganze Gebäude unter den neuen Bauteilen. Sowohl in den regulären als auch in Ihren selbst gebauten Parks können Sie eigene Missionsziele definieren. Nehmen wir eine "Collect SKATE"-Mission, bei der sie die fünf SKATE-Buchstaben sammeln müssen, als Beispiel: Zuerst platzieren Sie die Person, die Ihnen die Aufgabe übermitteln wird. Danach legen Sie den Startpunkt fest und setzen die einzelnen Buchstaben an die gewünschten Stellen. Ist das erledigt, testen Sie die Aufgabe und bessern gegebenenfalls nach.

Zu guter Letzt dürfen Sie im Trickeditor eigene Kunststückchen basteln. Dazu wählen Sie aus vorgegebenen Bewegungen, platzieren jede davon auf einer von mehreren Zeitleisten und stellen die Ablaufgeschwindigkeit ein. Sowohl die eigenen Tricks als auch die Parks können Sie online mit anderen Spielern tauschen. **CG**

**SPEZIAL**

**TONY HAWK'S UNDERGROUND**

| System | PS2 | Xbox | GC | PS | PC |
|---|---|---|---|---|---|
| Erscheint | 13.11. | 13.11. | 13.11. | | |
| Preis | 59 Euro | 59 Euro | 59 Euro | | |
| Genre | Trendsport | | | | |
| Hersteller | Activision | | | | |
| Entwickler | Neversoft | | | | |
| USK | nicht bekannt | | | | |
| Fertig zu | 90% | | | | |
| Einschätzung | ✪✪✪✪ 5/5 | | | | |
| Onlinefähig | ✔ | | | | |
| www.activision.com | | | | | |

Noch mehr Möglichkeiten: Jetzt können die Skater auch laufen, springen, klettern oder Auto fahren, doch das Skaten steht weiterhin im Mittelpunkt. Wer bisher echte Neuerungen vermisst hat, wird jetzt bedient.

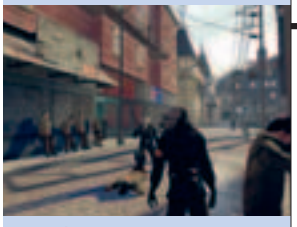
# AKTUELLE SPIELE-NEWS

## PS2-TICKER

**KEIN METAL GEAR SOLID 4 VON HIDEO KOJIMA**
"Metal Gear Solid 3: Snake Eater" ist der letzte Teil der Erfolgsserie, an dem Erfinder Hideo Kojima mitarbeitet. Kojima wird sich neuen Projekten zuwenden, wohl schon für die PlayStation3. Ein "MGS 4" mit anderem Game-Designer ist aber nicht ausgeschlossen. +++

▲ **FINALE:** Vielleicht das letzte "MGS": "Snake Eater".

**HALF-LIFE 2 FÜR PS3:**
Fast fotorealistische Grafik erreicht Valve mit der PC-Version von "Half-Life 2", mit Abstrichen auch auf der Xbox. Eine gleichwertige PS2-Version hält Valves Doug Lombardi für unmöglich – und hat "Half-Life 2" für die PlayStation3 angekündigt. Vor 2006 sollten Sie mit der Umsetzung nicht rechnen. +++



▲ **HIGH-END:** Zu schön für die PS2: "Half-Life 2".

**60 MIO. PS2 VERKAUFT**
Nach eigenen Angaben hat Sony weltweit mehr als 60 Millionen PS2-Konsolen abgesetzt. 26,42 Mio. in Nordamerika, 19,44 Mio. in Asien und 14,17 Mio. in Europa. Rund 400 Millionen Spiele sollen weltweit verkauft worden sein. +++

**DISNEY SAGT "JA" ZU KINGDOM HEARTS 2**
Disney hat eine neuerliche Square/Disney-Coproduktion angekündigt. Auch eine TV-Serie ist in Planung. Vom ersten "Kingdom Hearts" wurden weltweit mehr als drei Millionen Stück verkauft. +++

**THIS IS FOOTBALL 2004 ERST 2004**
Sony hat die Fußball-Simulation auf Frühjahr 2004 verschoben. Grund: Sony London braucht mehr Zeit für den Online-Modus. +++

**MAX PAYNE 2 FÜR PS2**
Am 15. Oktober erscheint "Max Payne 2" für PC. Die Xbox- sowie die neu angekündigte PS2-Version des Actionkrachers sollen am 3. Dezember veröffentlicht werden. +++

▲ **SINGSANG:** Text und Tonlage werden eingeblendet.

## KARAOKE STAGE

Nach EyeToy der nächste Partyknaller: In "Karaoke Stage" setzen Sie Sonys USB-Headset auf und trällern 36 Hits von Michael Jackson, Madonna und weiteren Stars. Singen Sie falsch, wird das Publikum unruhig – gelingt Ihr Auftritt, werden Sie gefeiert. Im Showtime-Modus erobern Sie TV-Shows und Konzerthallen.

**NEWS**
**KARAOKE STAGE**

| | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | |
| Hersteller | Sony | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 50% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## THE SIMPSONS – HIT AND RUN

Erstes Topspiel zur Kult-Serie: Angelehnt an "GTA" dürfen Sie frei durch Springfield cruisen oder zu Fuß z.B. Mr. Burns' Kernkraftwerk betreten. Alle wichtigen Figuren wie Homer, Bart oder Lisa wird man im Spiel steuern können. Zu lösen ist das Geheimnis um mysteriöse Kornkreise, vermisste Leute und versteckte Kameras. Ob da vielleicht Aliens dahinter stecken...

**NEWS**
**THE SIMPSONS – HIT AND RUN**

| | | |
|---|---|---|
| System | PS2 XBOX PC | |
| Hersteller | Vivendi Universal | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 50 € |

▼ **WAS GEHT AB?** Bart macht Springfield unsicher.

## DOG'S LIFE

▲ **ZIEH' LEINE:** Oft kämpfen Sie gegen andere Hunde.

Sony ist auf den Hund gekommen. In "Dog's Life" sind Sie Jack, ein gut erzogener, aber auch verspielter Mischlings-Rüde. Als Jacks Hundefreundin Daisy entführt wird, startet der Kläffer in ein spannendes Abenteuer. Um Zweibeiner zur Mithilfe zu animieren, muss Jack auf einem Bauernhof Krähen verscheuchen, verlorene Gegenstände suchen und andere Aufgaben erfüllen. Rennen gegen andere Hunde sowie weitere Minigames sorgen für Abwechslung.

Ein mutiges Projekt von "Elite"-Vater David Braben.

**NEWS**
**DOG'S LIFE**

| | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | |
| Hersteller | Sony | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 50 € |

## LIMITIERTE EDEL-PS2

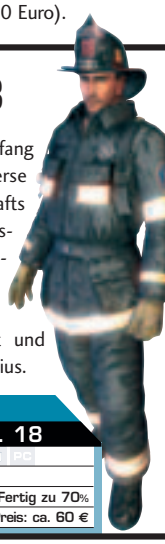
Die neue Version der PlayStation2 mit verringerten Betriebsgeräuschen und erweiterten DVD-Funktionen (VGA berichtete) gibt's ab sofort auch in Silber. Die vorerst auf 160.000 Exemplare limitierte Edel-PS2 kostet zusammen mit zwei silbernen DualShock2-Controllern 229 Euro.

In Schwarz gibt's die "neue" PS2 zusammen mit den Platinum-Spielen "Jak & Daxter" und "Kingdom Hearts" für 230 Euro. Ebenfalls erhältlich: Ein Bundle mit Konsole, DVD-Fernbedienung und Film-DVD "Tomb Raider" (auch 230 Euro).

## FIREFIGHTER F.D. 18

Einmal Feuerwehrmann sein – ein Kindertraum wird Anfang 2004 wahr. In "Firefighter F.D. 18" müssen Sie diverse Brandherde bekämpfen. Dramatik kommt durch Backdrafts und explodierende Chemikalien ins Spiel, in Rettungsmissionen müssen Sie sich einen Weg durch die Flammen freispritzen. Taktisch wird das Spiel durch begrenzten Wasservorrat und regulierbaren Sprühradius.

▲ **HEISS:** Befreien Sie den Bewohner, bevor er erstickt.



**NEWS**
**FIREFIGHTER F.D. 18**

| | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | |
| Hersteller | Konami | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 70% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

▲ **DANCE-DUO:** Einige Games von "EyeToy Groove" dürfen Sie auch zu zweit spielen.

▲ **GROOVY:** Mit Rhythmusgefühl und Akrobatik dem Highscore entgegen.

# EYETOY GROOVE

Fit mit "EyeToy Groove": Die zweite Spiele-Sammlung für Sonys kultige Spaß-Kamera enthält zwölf musikalische Bewegungs-Games. Sie tanzen und swingen zu 25 lizenzierten Songs. Bei Hits von Madonna ("Music"), Jamiroquai ("Deeper Underground"), Sister Slege ("We are Family") oder Las Ketchup ("The Ketchup Song") ist sicher für jeden Geschmack etwas dabei. Für akrobatische Verrenkungen gibt es Bonus-Punkte, mit Highscores spielen Sie neue Features frei. Toll ist für Fitness-Fans der eingebaute Kalorienzähler.

**NEWS**

| EYETOY GROOVE | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | |
| Hersteller | Sony | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 70% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 40 € |

# TIME CRISIS 3

Mit der Lightgun auf den Fernseher ballern – was der eine verabscheut, ist für den anderen ein Riesenspaß. In "Time Crisis 3" gehen Sie alleine oder zu zweit auf Terroristenjagd. Neu im Vergleich zum Vorgänger: Sie können jederzeit aus mehreren Waffen wie MG, Schrotflinte oder Granate wählen. Auch die Grafik ist nun um einiges besser.

▲ **IN DECKUNG!** Eine Rakete fliegt auf Sie zu.

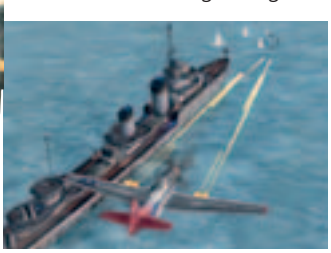
**NEWS**

| TIME CRISIS 3 | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | PC |
| Hersteller | Sony | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

# SECRET WEAPONS

## OVER NORMANDY

Im neuesten Spiel von Lawrence Holland ("X-Wing") schließen Sie sich im Zweiten Weltkrieg einem geheimen Pilotengeschwader an und fliegen mit noch geheimeren Prototypen der Alliierten. Heiße Luftkämpfe, gezielte Bombardements und dramatische Flak-Abwehr werden durch eine spannende Story verknüpft – Action satt in sehr guter Optik.



▲ **ZIEL VORAUS:** Ein Konvoi soll eliminiert werden.

**NEWS**

| SECRET WEAPONS OVER NORMANDY | | |
|---|---|---|
| System | PS2 | PC |
| Hersteller | Activision | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

# AKTUELLE SPIELE-NEWS

## PC-TICKER

### ADVENTURE-NACHSCHUB
Gute Nachricht für darbende Adventure-Fans: Sowohl "Runaway 2" (Ende 2004), als auch "Syberia 2" (April 2004), sind in Arbeit. +++

▲ **SYBERIA 2:** Eines der letzten 2D-Adventures.

### EIDOS SIEHT SCHWARZ
Der britische Spielehersteller Eidos verzeichnete für das Geschäftsjahr 2003 bei einem Umsatz von 151,5 britischen Pfund einen Gewinn von 17,4 Millionen Pfund (ca. 25 Millionen Euro). Im Jahr zuvor musste Eidos noch einen Verlust von 15,3 Millionen Pfund hinnehmen. +++

### DAS (T)RAUMSCHIFF
Phenomedia entwickelt für Take 2 das Spiel zum neuen Bully-Film "(T)Raumschiff Surpise – Episode 1". +++

### IN MEMORIAM
Einen Kriminalfilm zum Mitspielen bringt Ubisoft im Oktober mit "In Memoriam" heraus. Die Hobby-Detektive erhalten echte E-Mails und Zugang zu Internet-Seiten und sollen so in die Handlung einbezogen werden. +++

### HOLIDAY WORLD
Das deutsche Entwicklerteam "Island Games" arbeitet für Take 2 an "Holiday World". In der Aufbausimulation sollen Sie auf einer Insel das beliebteste Ferienparadies etablieren. +++

### FIRE WARRIOR SE
Exklusiv für die deutsche PC-Version von "Fire Warrior" entwarf der Games Workshop eine auf 8.000 Exemplare limitierte Sammlerfigur. Der Spiel-Preis ändert sich dadurch nicht. +++

### HALO-BILDER
Microsoft veröffentlicht derzeit regelmäßig Screenshots von diversen "Halo"-Multiplayer-Karten. Auffällig ist die im Vergleich zur Konkurrenz nicht gerade umwerfende Grafik. +++

▲ **HALO:** Kann die PC-Version grafisch bestehen?

▲ **SCHICK:** Die 2D-Grafik glänzt mit zahlreichen Effekten.

## SACRED

Großes entsteht derzeit bei Ascaron: Im Action-Rollenspiel "Sacred" erforschen Sie eine Welt gigantischen Ausmaßes. Viele Quests und Subquests sollen dem Ganzen die richtige Struktur geben. Sie haben die Wahl zwischen sechs Helden – das Abenteuer spielt sich mit jedem einzelnen etwas anders.

**NEWS**

| SACRED | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Ascaron | |
| Erscheint | Winter 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45€ |

## MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Gleicher Krieg, anderer Schauplatz: "Pacific Assault" heißt der neue Teil von "Medal of Honor". Wiederum kämpfen Sie im Zweiten Weltkrieg, diesmal allerdings nicht gegen böse Nazis, sondern gegen die Japaner. Im neuen Mehrspieler-Modus dürfen sich bis zu 32 Kontrahenten bekämpfen.

**NEWS**

| MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Electronic Arts | |
| Erscheint | Anfang 04 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 50 € |

▼ **GRÜN:** Sie kämpfen die meiste Zeit im Dschungel.

## SÖLDNER – SECRET WARS

▲ **IN STELLUNG:** Der Fokus liegt auf Mehrspieler-Schlachten.

Taktik-Shooter gibt's für PCs ja eigentlich schon genug, doch auf "Söldner – Secret Wars" von Wings Simulations sind wir besonders gespannt. Im Einzelspieler-Modus wartet eine dynamische Kampagne, bevorzugt wird aber im Internet mit bis zu 128 Gleichgesinnten gekämpft. Sehr stolz sind die Entwickler auf die akkurat simulierte Welt, in der jede Entscheidung Konsequenzen nach sich zieht.

**NEWS**

| SÖLDNER – SECRET WARS | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | JoWood | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 90% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45€ |

## VAMPIRE 2

Ein opulentes Rollenspiel, gespickt mit etlichen Shooter-Einlagen: "Vampire the Masquerade – Bloodlines" gehört zu den interessanteren Spielkonzepten. Und auch die düster-surrealistische Grafik gefällt auf Anhieb – kein Wunder, basiert sie doch auf Valves Source-Engine, die bei "Half-Life 2" erstmals zum Einsatz kommt.

▲ **LOCH:** Diesem Monster haben wir eine verpasst.

**NEWS**

| VAMPIRE THE MASQUERADE – BLOODLINES | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Take 2 | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45 € |

## LORDS OF THE REALM 3

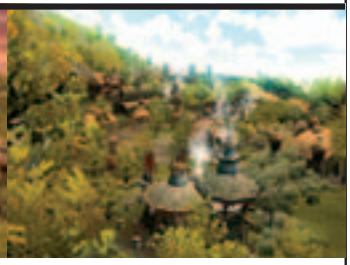
Nach sieben Jahren Pause geht Sierras Mittelalter-Simulation im November endlich in die dritte Runde. Als einer von sechs Adeligen streiten Sie sich im England des 12. Jahrhunderts um den verwaisten Thron. Sie bauen Burgen, bewirtschaften das Land, erheben Steuern und ziehen bei Bedarf in die Schlacht. Der Strategie-Aufbausimulations-Mix ist somit ganz klar ein Fall für Fans klassischer PC-Spielkonzepte.

▲ **ATTACKE:** Sie belagern auch gegnerische Burgen.

**NEWS**

| LORDS OF THE REALM 3 | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Vivendi | |
| Erscheint | Winter 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45 € |

▲ **MAJESTÄTISCH:** Speziell die großen Dino-Arten sind gewaltige Kampfmaschinen.



▲ **GEMÜTLICH:** So friedlich geht es in den Siedlungen nicht lange zu.

# PARAWORLD

Von SEK Ost ("Wiggles") kommt mit "Paraworld" ein weiterer Beweis dafür, dass deutsche Entwickler zumindest in punkto Präsentation voll konkurrenzfähig sind. Im Auftrag von Sunflowers arbeiten sie derzeit fieberhaft an einem Echtzeitstrategiespiel, bei dem nicht nur die Optik absolut beeindruckend sein soll. Der Grafikhammer spielt in einer prähistorischen Fantasiewelt, in der Sie Menschen und rund 40 Dinosauriertypen in opulenten Echtzeitschlachten befehligen. Abwechslungsreiche Missionen und taktischer Tiefgang sollen dafür sorgen, dass es auch spielerisch passt. Ungewöhnlich: Damit die sehr wichtige Balance zwischen den vier Kriegsparteien stimmt, wird zuerst der Mehrspieler-Teil entwickelt.

**NEWS**

| PARAWORLD | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Sunflowers | |
| Erscheint | Mitte 04 | Fertig zu 50% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45 € |

# FUSSBALL MANAGER 2004

Deutsche Wertarbeit für EA Sports: Der "Fußball Manager 2004" kombiniert zum dritten Mal klassische Manager-Tugenden mit schicker "FIFA"-Grafik. Diesmal kommt sogar die aktuelle 2004er-Engine zum Einsatz. Außerdem können Sie "FM 2004"-Teams in "FIFA Football 2004" importieren. Der "FM 2004" erscheint auch für PS2 und Xbox.

▲ **ALLES DRIN:** Der übersichtliche Taktik-Bildschirm.

**NEWS**

| FUSSBALL MANAGER 2004 | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | EA Sports | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 90% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45 € |

# UFO AFTERMATH

Vor knapp zehn Jahren gehörten "UFO: Enemy Unknown" und "Xcom: Terror from the Deep" zu den beliebtesten Vertretern der damals boomenden Rundenstrategie. Die immer noch zahlreichen Fans dürfen sich endlich auf einen inoffiziellen Nachfolger freuen: In "UFO Aftermath" gehen Sie erneut auf Alienjagd – in einer variablen Mischung aus Taktik und Echtzeitstrategie allerdings deutlich actionreicher.

▲ **MARSCH:** Unser Trupp auf der Suche nach Aliens.

**NEWS**

| UFO AFTERMATH | | |
|---|---|---|
| System | PC | |
| Hersteller | Cenega | |
| Erscheint | Herbst 03 | Fertig zu 90% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 40 € |


PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

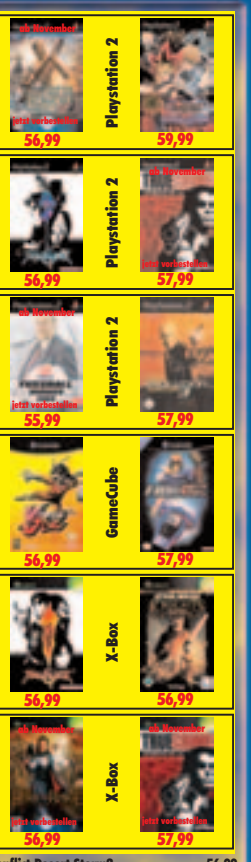
PLAYSTATION 2
Grundgerät ....199,00
Grundgerät Silver incl. 2. Pad ....229,99
Action Replay V2 ....44,99
Breitband Adapter Sony Original ....33,99
Memory Card Sony Original ....27,99
Alien vs. Predator ....55,99
Baphomets Fluch 3 jetzt vorbestellen ....59,99
Breath of FireDragonQuarter ....57,99
Chaos Legion ....55,99
Club Football diverse ....57,99
Conflict Desert Storm 2 ....57,99
Colin MC Rae 04 ....57,99
Dark Cronicle (Dark Cloud 2) ....57,95
Destruction Derby Online ....59,99
Dead to Rights ....59,99
Die Sims ....59,99
Eye Toy ....59,99
Everquest Online ....59,99
Formula One 2003 ....57,99
Final Fantasy X ....29,99
Freedome Fighter ....57,99
Ghost Hunter jetzt vorbestellen ....59,99
Gladiator jetzt vorbestellen ....57,99
Gladius ....57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König ....56,99
Indiana Jones ....57,99
Jak 2 jetzt vorbestellen ....57,99
Jude Dredd vs.Dead ....55,99
Legacy of Kain Defiance jetzt vorbestellen ....59,99
Kingdome Hearts ....29,99
Mace Griffin Bounty Hunter ....54,99
Madden 04 ....56,99
Mark Of Kri ....59,99
Medal of Honor Frontline ....29,99
Midnight Club 2 ....59,99
NBA 04 ....56,99
Need for Speed Underground ....56,99
Resident Evil Dead Aim ....55,99
Secret Weapon over ....57,99
Socom Navy Seals ....74,99
Splinter Cell ....59,99
This is Football 04 ....57,99
Tiger Woods 04 ....56,99
Time Crisis 3 ....59,99
Tony Hawk Underground jetzt vorbestellen ....57,99
Unlimited Saga ....49,99
Warhammer Firewarrior ....49,99
WWE Smack Down! 5 jetzt vorbestellen ....59,99
Xgra ....59,99
XIII jetzt vorbestellen ....59,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2 ....57,99

most Wanted
Playstation 2 55,99 ab November
GameCube 56,99 ab November
X-Box 56,99 ab November

PLAYSTATION
Beyblade ....29,99
One Piece Grand Battle ....29,99
Yu Gi Oh ....29,99

GAME CUBE
Grundgerät ....179,99
Action Replay ....39,99
Dead to Rights ....59,99
Fifa 04 ....56,99
Gladius ....57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König ....56,99
Legacy of Kain Defiance jetzt vorbestellen ....59,99
Lost Kingdome 2 ....57,99
Mace Griffin Bounty Hunter ....57,99
Madden 04 ....56,99
Medal of Honor Rising Sun ende November 56,99
Mario Party 5 ....57,99
NBA 04 ....56,99
Need for Speed Underground ....56,99
Pikmin 2 jetzt vorbestellen ....57,99
P.N.03 ....56,99
SSX 3 ....56,99
Soul Calibur 2 ....57,99
Tiger Woods 04 ....56,99
Tony Hawk Underground jetzt vorbestellen ....57,99
True Crime ....57,99
Viewtiful Joe ....56,99
Wrestlemania X9 ! ....39,99
XIII jetzt vorbestellen ....59,99
Xgra ....59,99
Zelda the Windwaker ....57,99

X-BOX
Grundgerät ....199,00
Alien vs. Predator ....55,99
Brute Force ....57,99
Club Football diverse ....57,99
Colin MC Rae 04 ....57,99




Conflict Desert Storm2 ....56,99
Dead to Rights ....59,99
Dead or Alive Volleyball ....29,99
Fluch der Karibik ....45,99
Freedome Fighter ....57,99
Gladius ....57,99
Jude Dredd vs.Dead ....56,99
Legacy of Kain Defiance jetzt vorbestellen ....59,99
Mace Griffin Bounty Hunter ....54,99
Magic the Gathering ende November ....49,99
Medal of Honor Rising Sun ende November 56,99
Midnight Club 2 ....57,99
NBA 04 ....56,99
Need for Speed Underground ....56,99
Soldier of Fortune 2 ....59,99
SSX 3 ....56,99
Star Wars Jedi Academy jetzt vorbestellen ....56,99
Tiger Woods 04 ....56,99
Tony Hawk Underground jetzt vorbestellen ....57,99
Voodoo Vince ....57,99
WWE Raw 2 ....59,99
XIII jetzt vorbestellen ....59,99
Xgra ....59,99
Yager ....59,99

GAMEBOY ADVANCE
Grundgerät GBA SP ....129,99
Advance Wars 2 ....39,99
Final Fantasy Tactic ....39,99
Golden Sun 2 ....39,99
Lufia Ruines of Lore ....49,99
Pokemon Rubin/Saphire je ....44,99
Yu Gi Oh ....39,99

auch im Programm:
PC CDROM
NOKIA N-GAGE
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

PRIMAL GAMES Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme 2,50 Porto+Post-NN & Zahlscheingebühr . Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei , bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NN & Zahlschein Gebühr .

# AKTUELLE NEWS

## XBOX-TICKER

**XBOX 2 – ATI MIT IM BOOT**
Bei der Xbox 2 setzt Microsoft nicht länger auf die GeForce-Technologie, sondern wird einen modernen ATI-Grafikchip einbauen. Das Gerät kommt frühestens Ende 2005. +++

**SINKT DER XBOX-PREIS?**
Wie die englische Spiele-Website eurogamer.net meldet, soll der Preis für die Xbox Mitte Oktober von derzeit 199 Euro auf rund 150 Euro fallen. Außerdem verzögert sich "Halo 2" angeblich bis April 2004. +++

**TRUE CRIME VERSCHOBEN**
Der sehnlichst erwartete "GTA"-Killer "True Crime: Streets of LA" kommt statt im September erst am 6. November. Die Verschiebung betrifft die Versionen für Xbox, PlayStation2, und GC. Den ausführlichen Test planen wir für die nächste VGA-Ausgabe. +++

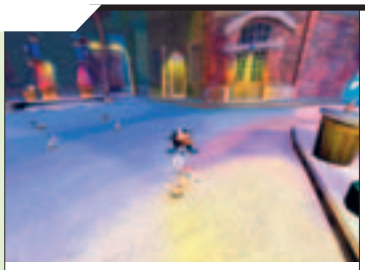
▲ **VERSPÄTET:** Nick Kang ballert erst ab 6. November.

**NEUES VON DEN STAR-WARS-MACHERN**
Bioware, Entwickler des grandiosen "Star Wars: Knights of the Old Republic", entwickeln für Microsoft den Titel "Jade Empire". Das Xbox-exklusive Spiel wird dieses Mal nichts mit "Star Wars" zu tun haben. +++

**PHANTOM DUST – NEUE ACTION VON MICROSOFT**
Microsoft Japan arbeitet an einem Science-Fiction-Actionspiel im Stile von "Devil May Cry". Im Kampf gegen drei Online-Gegner soll man mehr als 300 Fähigkeiten einsetzen können. +++

**SPIELE-DEMO AUF FILM-DVD**
Cross-Promotion in Reinkultur: Auf der DVD zum Kinofilm "The Hulk" von Universal Pictures wird sich eine spielbare Ein-Level-Demo des gleichnamigen Spiels zum Film aus dem Hause Vivendi Universal Interactive befinden. +++

▲ **DVD-EXTRA:** Xbox-Fans kriegen eine kleine Demo.



▲ **HUHU:** Bisserl klein auf dem Bildschirm: Voodoo Vince.

## VOODOO VINCE

So ein Spiel gab es tatsächlich noch nie: In dem skurrilen 3D-Abenteuer "Voodoo Vince" besiegen Sie Ihre Gegner, indem Sie dem Helden, einer Voodoo-Puppe (!), Schmerzen zufügen. So muss sich Vince unter einen fallenden Tresor stellen, in einen Mixer springen oder Blitzableiter spielen.

**NEWS**

| VOODOO VINCE | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Microsoft Game Studios | |
| Erscheint | Okt. 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## GTA DOUBLE PACK

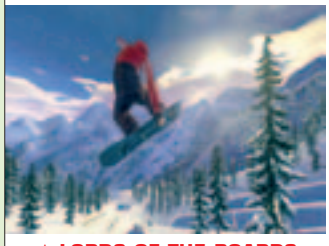
Heiße Infos für "GTA"-Fans: Im November veröffentlicht Take 2 die Kult-Spiele "GTA 3" und "GTA: Vice City (dt.)" im Sparpaket. Die beiden Tophits gibt's zwar längst einzeln für die PS2, brandneu sind die Umsetzungen für Xbox. Laut Take2-Chef Lapin werden diese in Sound und Grafik verbessert.

▼ **SCHÖNER:** "Grand Theft Auto" auf der Xbox.

**NEWS**

| GRAND THEFT AUTO – DOUBLE PACK | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Take 2 | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 45 € |

## AMPED 2



▲ **LORDS OF THE BOARDS:** Wer im richtigen Leben immer im Schnee landet, ist hier richtig.

Ob auf geteiltem Bildschirm, per LAN oder auf Xbox Live – Microsofts Snowboard-Spektakel ist voll auf Multiplayer eingestellt. In Ranglisten sehen Sie, ob Sie King oder Käse sind. Im Karriere-Modus haben Solospieler ihren Spaß, können die Presse nun mit Fotostorys und Videos beeindrucken. Berghänge aus der ganzen Welt laden zum Boarden ein – und sehen grandios aus: Wolken werfen Schatten, Abhänge wimmeln vor Pistenwalzen, Skiliften und anderen Sportlern.

**NEWS**

| AMPED 2 | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Microsoft Game Studios | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 70% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## TOP SPIN

Da kommt ein Ass auf Sie zu: Das Xbox-exklusive "Top Spin" greift mit frischen Ideen, tollem Karriere-Modus, exzellenter Steuerung und Xbox-Live-Funktion den bisherigen Filzball-König "Virtua Tennis 2" (PS2) an. Wie im echten Tennis können Sie mit fehlerfreiem Spiel "einen Lauf" bekommen, nach dem Ballwechsel kann man zwischen verschiedenen Jubel- oder Ärgerposen wählen. In der Tennisschule verbessern Sie Ihr Spiel, um online Schaukämpfe oder Meisterschaften zu spielen.

▲ **DOPPEL:** Vier Xbox-Spieler auf dem Court.

**NEWS**

| TOP SPIN | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Microsoft Games | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## FULL SPECTRUM WARRIOR

THQ bringt einen Kriegssimulator der U.S. Army auf die Xbox. In "Full Spectrum Warrior" greifen Sie nur im Notfall selbst zur Waffe, Sie sind in erster Linie Kommandant zweier Vierer-Teams in diversen Krisengebieten. "Team Alpha: Feuerschutz; Team Bravo: Vorrücken" – ohne Taktik haben Sie bei den realistischen Vorzeichen (ein Treffer kann den Tod bedeuten) keine Chance. Schön: Xbox-Live-tauglich!

▲ **HÄUSERKAMPF:** Gute Taktik ist hier das A und O.

**NEWS**

| FULL SPECTRUM WARRIOR | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | THQ | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

# PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **PHYSIK:** Das realistische Verhalten der Fahrzeuge steigert die Atmosphäre gewaltig.

▲ **COPS:** Die wachsamen Polizisten sind Tanner immer auf den Fersen.

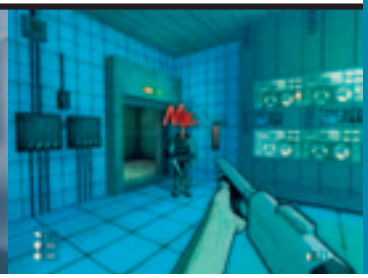
## DRIVER 3

Direkt bei den englischen Entwicklern Reflections sahen wir eine frühe Version von "Driver 3". Als Undercover-Agent Tanner rasen Sie dieses Mal durch die drei Städte Miami, Nizza und Istanbul. Es gibt 30 nichtlineare Missionen; für Abwechslung sorgt der Regisseur-Modus, hier speichern Sie heiße Verfolgungsjagden und können diese online tauschen. Technisch beeindrucken Echtzeit-Schattierungen und eine Matrix-ähnliche "Live-Zeitlupe". Fazit: "Driver 3" könnte an den Erfolg des ersten Teils anknüpfen, nach zwei Enttäuschungen aus dem Hause Reflections ("Driver 2", "Stuntman") ist aber noch etwas Vorsicht geboten.

**NEWS**

| DRIVER 3 | | |
|---|---|---|
| System | PS2 XBOX GC PC | |
| Hersteller | Atari | |
| Erscheint | 03/04 | Fertig zu 40% |
| Einschätzung | ✪✪✩ | Preis: ca. 60 € |

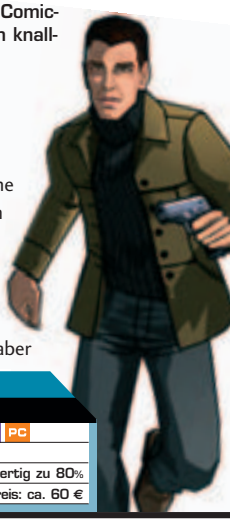
▲ **MIT DABEI:** Ben Becker leiht dem Titelhelden (Codename "XIII") seine Stimme.



▲ **BLUTIG:** Trotz Comic-Grafik ist "XIII" ein knallharter Shooter.

## XIII

Innovation pur: Ubisoft bastelt mit Hilfe der Unreal2-Engine einen ideenreichen Ego-Shooter, der auf dem in Frankreich populären Comic "XIII" basiert. Den Zeichentrick-Ursprung merkt man im Spiel deutlich. So werden Schritte eines nahenden Feindes durch "tap, tap, tap"-Einblendungen visualisiert, Flashbacks und eingeklinkte Fenster machen den Look einzigartig. Ein Spiel für Kinder ist "XIII" aber nicht: Geht Ihnen die Munition aus, nutzen Sie Stühle, Flaschen oder Aschenbecher als Waffen. Auf PS2, Xbox und PC dürfen Sie "XIII" auch online spielen.



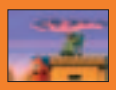
**NEWS**

| XIII | | |
|---|---|---|
| System | PS2 XBOX GC PC | |
| Hersteller | Ubisoft | |
| Erscheint | Nov. 03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |


gameloft

**Splinter Cell® Extended OPS (Action)**

| | |
|---|---|
| Nokia 3510i | Code 22487 |
| Nokia 6100 | Code 22386 |
| Nokia 6610 | Code 22386 |
| Nokia 7210 | Code 22386 |
| Nokia 7250 | Code 22386 |



**Nightmare Creatures (Action)**

| | |
|---|---|
| Nokia 3510i | Code 23566 |
| Nokia 6100 | Code 21465 |
| Nokia 6610 | Code 21465 |
| Nokia 7210 | Code 21465 |
| Nokia 7250 | Code 21465 |

**Rayman® 3 (Jump & Run)**

| | |
|---|---|
| Nokia 3510i | Code 22928 |
| Nokia 3650 | Code 28094 |
| Nokia 7650 | Code 27830 |
| Sharp GX10 | Code 25927 |

**Marcel Desailly Pro Soccer™ (Sports)**

| | |
|---|---|
| Nokia 3510i | Code 28475 |
| Nokia 3410 | Code 15994 |
| Nokia 3650 | Code 25036 |
| Nokia 7650 | Code 29325 |
| Nokia 6610 | Code 24616 |

**Skate&Slam™ (Sports)**

| | |
|---|---|
| Nokia 3510i | Code 21626 |
| Nokia 3410 | Code 14716 |
| Nokia 6610 | Code 27546 |
| Nokia 3650 | Code 29435 |
| Motorola T720 | Code 25390 |

Für Kunden von E-PLUS gibt es Gameloft Games auch direkt unter

www.eplus-unlimited.de

oder im E-PLUS WAP-Portal in der Rubrik GAMES unter "Java Games"

# Die Mission geht weiter!

HOL DIR GAMELOFTGAMES ZU FESTPREISEN

UNTER: (0190) 83 99 92 - CODE

oder per SMS an 83838

So kommen Games auf dein Handy: Ruf 0190-839992-CODE* an oder schick eine SMS** mit dem Text 'game CODE' an die 83838. Ersetze dabei immer "CODE" durch den Code deines Wunschspiels speziell für dein Handy. Z.B. für Splinter Cell Extended Ops. 3510i (Code 22487) ruf die Nummer 0190-89992-22487 an oder schick den Text game 22487 an die 83838.

! Sam ist wieder da !
Neue Missionen, mehr Waffen, clevere Gegner und fesselnde Action für dein Handy.

Tom Clancy's SPLINTER CELL EXTENDED OPS

| | Nokia 3410 | Nokia 3510i | Nokia 3650 | Nokia 7650 | Serie 40* | Siemens S/M/SL 55 | C55 | M50 | Sharp GX10 | Motorola T720 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Splinter Cell® (Action) | 11457 | 21207 | 27394 | 24503 | 24908 | 23021 | | | | 25682 |
| Rainbow 6® Ravenshield (Action) | | 25206 | | | 26111 | 29825 | | 18060 | 22908 | 22563 |
| Prince of Persia® (Adventure) | 12277 | 28352 | 23298 | 22511 | 22077 | 28835 | 17573 | 18518 | | |
| Rainbow 6® Broken Wing (Action) | 17777 | | | | | | | | 23993 | |
| Planet Zero (Arcade) | 11810 | 29460 | | | 28621 | 25510 | | 15676 | 27495 | 24744 |
| Gulo's Tale™ (Jump n Run) | | 25704 | | | | | | | | |
| Rayman® Bowling (Sports) | 16998 | 23676 | | | 25895 | | 11253 | | | |
| Rayman® Golf (Sports) | 14530 | 28134 | 26911 | 21506 | 26078 | | | 12110 | | |
| Siberian Strike® (Arcade) | 12300 | 26751 | 21655 | 25773 | 28706 | | | 18764 | 25821 | 23802 |
| Speed Devils™ (Car Racing) | 13349 | 23770 | 21811 | 27368 | 24935 | | 19087 | 13882 | | |
| Earth Invasion™ (Arcade) | 12091 | 28787 | | | | | 16279 | 12060 | 28187 | |

* Nokia Serie 40 = 5100/6100/6610/6800/7210/7250

Mehr Spiele gibt's auf www.gameloft.de

*Der Anruf koste €1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 Min. und kostet €3,98 (sw-Spiele Dauer 1:63, Kosten €2,99). ** Für ein Spiel musst du insgesamt max. 2 SMS zum Preis von €3,98/E-Plus €4 (sw-Spiele 1 SMS zu €2,99/E-Plus €3) versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Die für den Download anfallenden Kosten erfährst du von deinem Netzanbieter. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an **support@gameloft.de** oder an **01805 834927**. © 2003 Gameloft. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Sam Fisher, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. ©1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.

# AKTUELLE SPIELE-NEWS

## GAMECUBE-TICKER

**PIKMIN 2 VERSCHOBEN**
Der Strategiespaß verspätet sich und soll nun im Frühjahr 2004 erscheinen. +++

**MGS KOMMT SPÄTER**
"Metal Gear Solid: The Twin Snakes", ein GC-Toptitel, wurde verschoben. Neuer Termin: Frühjahr 2004. +++

**MARIO KART 64 ALS BONUS?**
Gerüchten nach wird "Mario Kart: Double Dash" eine Bonus-Disc mit einer GC-Umsetzung von "Mario Kart 64" beiliegen. Bereits "Legend of Zelda: The Wind Waker" hatte Nintendo mit neuen Versionen der N64-Titel "Ocarina of Time" und "Master Quest" aufgepeppt. +++

**PAPER MARIO KOMMT NACH DEUTSCHLAND**
Jetzt offiziell: "Paper Mario", Nachfolger des SNES-Titels "Super Mario RPG", wird im ersten Halbjahr 2004 für den deutschen GameCube erscheinen. +++

▲ **GEBALLER:** Der Vierspieler-Modus ist actionreich.

## GEIST

Unheimlich: Als Geist suchen Sie in einer Forschungsanlage nach einem neuen Körper. Trotz übernatürlicher Kräfte sind Sie auf die Fähigkeiten anderer angewiesen. Sie "fahren" in Menschen oder Tiere, um z.B. als IT-Spezialist ein Computersystem zu hacken oder als Maus durch kleinste Öffnungen schlüpfen zu können.

**NEWS**

| GEIST | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Nintendo | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## F-ZERO GX

Nintendos Vorzeige-Rennspiel kommt in der dritten Auflage und gehört dank GameCube-Power zu den spektakulärsten Racern, die wir je gesehen haben. Sprünge, Loopings, Röhren, Abfahrten – wer sich auf dem Oktoberfest nicht in die Achterbahn traut, sollte auch von diesem Spiel die Finger lassen. Erstmals gibt es sogar einen Story-Modus – die einzelnen Kapitel erkaufen Sie sich mit Geld, das Sie im Grand-Prix-Modus verdienen.

**NEWS**

| F-ZERO GX | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Nintendo | |
| Erscheint | 11/03 | Fertig zu 90% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

▼ **HINGUCKER:** Die transparente Piste sieht toll aus.

## SSX 3

Zehnmal spektakulärer als in der Realität verlaufen die heißen Snowboard-Abfahrten in "SSX 3". Dieses Mal genießen Sie völlige Freiheit, können sich die Gletscher-Route selbst suchen und auf dem Weg eine von zahlreichen Aufgaben wählen. So starten Sie dann zu einem Wettrennen, müssen mit heißen Tricks punkten oder versteckte Objekte finden. Der coole Hip-Hop-Soundtrack und die traumhafte Grafik lassen Sie bestimmt nicht kalt. Winterlicher Geheimtipp.

▲ **SALTO MORTALE:** Fette Tricks im Dutzend billiger.

**NEWS**

| SSX 3 | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Electronic Arts | |
| Erscheint | 10/03 | Fertig zu 80% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## LEGEND OF KAY

Im Mittelpunkt dieses Prügel-Adventures steht Kater Kay. Im Kampf gegen den Gorilla-Chef Shun setzt der Möchtegern-Tiger seine Tae Kwon Do Künste gegen Ratten, Krokodile, Schildkröten und anderes Getier ein. Kay beherrscht Supermoves, kann in "Matrix"-Manier an Felsen entlang laufen oder sich an Wildschweinen festkrallen.

▲ **GESCHICKT:** Kater Kay ist ein wahrer Superheld.

**NEWS**

| LEGEND OF KAY | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Bigben | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

# GAME BOY ADVANCE™

▲ **NEO TANK:** Der Superpanzer putzt alles weg. Artillerie oder Luftangriffe helfen…

▲ **GESCHÜTZE:** Viele neue Gebiete sind mit mächtigen Mega-Kanonen geschützt.

▲ **PARTNER:** Bevor sich Ihnen ein Dschinn anschließt, müssen Sie ihn erst einmal besiegen.

▲ **BUMMELN:** In den vielen Dörfern und Städten kaufen Sie neue Ausrüstung ein.

## ADVANCE WARS 2:
### BLACK HOLE RISING

Kriegs-Strategie, Teil 2: Durch kluges Zusammenspiel von Infanterie, Marine und Luftstreitkräften erobern Sie das gegnerische Hauptquartier. Leider gibt's mit dem schweren "Neo Tank" und nur einmal benutzbaren Raketensilos kaum neue Einheiten; dagegen rücken neue Super-Begabungen die Truppenführer noch mehr in den Mittelpunkt. In Sachen Umfang, Spieltiefe und Multiplayer-Ausstattung (auch mit nur einem Modul) zündet die Spaß-Granate. Ein Pflichtkauf für mindestens 40 Stunden Hochspannung. Wegtreten!

**GBA-TEST**

**ADVANCE WARS 2**

| | | |
|---|---|---|
| Hersteller | Nintendo | 1 GESAMT |
| Preis | 45 Euro | |
| Erscheint | erhältlich | |

Kaum Neuerungen, aber gewohnt packende, tiefgängige Feldzüge.

## GOLDEN SUN:
### DIE VERGESSENE EPOCHE

"Golden Sun: Die vergessene Epoche" verzichtet auf Änderungen gegenüber dem brillanten Vorgänger. Wie gehabt erkunden Sie auf einer Oberlandkarte die Welt, besuchen Dörfer und bestreiten Zufallskämpfe. Ihre Truppe bekämpft Monster mithilfe der Dschinn (mächtige Elementwesen) und mit mentalen Kräften. Diese Psyenergy-Fähigkeiten nutzen Sie aber auch für Rätsel: Sie verschieben Säulen oder spannen Seile über Abgründe. Das zweite "Golden Sun" begeistert durch spannende Handlung, komplexes Kampfsystem und viele knifflige Rätsel. Hier stimmt alles.

**GBA-TEST**

**GOLDEN SUN:** DIE VERGESSENE EPOCHE

| | | |
|---|---|---|
| Hersteller | Nintendo | 1 GESAMT |
| Preis | 50 Euro | |
| Erscheint | erhältlich | |

Grafisch brillantes Rollenspiel mit fordernden Kämpfen und schlauen Rätseln.

## STAR FOX 2

Der pelzige Weltraum-Fuchs startet 2004 in ein neues Abenteuer. Dabei wird Abwechslung groß geschrieben, Fox McCloud führt einige Missionen im Kampfraumschiff aus, sitzt dann wieder in einem Panzer oder ist zu Fuß unterwegs. Bis zu vier Spieler können im neuen Coop-Modus zusammen ins Abenteuer ziehen – der Bildschirm wird dann geteilt. Definitiv ein weiterer GC-Toptitel.

▲ **FUCHSPOWER:** Mit der Panzerfaust wirds laut.

**NEWS**

**STAR FOX 2**

| | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Nintendo | |
| Erscheint | 2004 | Fertig zu 60% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

## ROGUE OPS

▲ **LAUTLOS:** Racheengel Nikki ist bestens ausgestattet.

Neue Stealth-Action Marke "Splinter Cell" erwartet Sie in "Rogue Ops". Eigentlich wollte Nikki Conners ihre Soldaten-Vergangenheit ruhen lassen, doch als Ehemann und Tochter bei einem Terror-Anschlag ums Leben kommen, tauscht Nikki ihren Kochlöffel gegen eine Pistole ein und bekämpft den internationalen Terrorismus. Gegen äußerst intelligent programmierte Feinde setzt Nikki Hightech-Equipment und Stealth-Waffen wie Armbrust, Raumbomben oder Elektroschocker ein. Grafisch ist das Spiel nicht ganz auf der Höhe.

**NEWS**

**ROGUE OPS**

| | | |
|---|---|---|
| System | | |
| Hersteller | Capcom | |
| Erscheint | 12/03 | Fertig zu 70% |
| Einschätzung | ✪✪✪ | Preis: ca. 60 € |

# AKTUELLE HANDY-GAMES

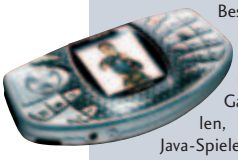
## HANDY-TICKER

### XGRA NUR BEI O²

▲ **Rasant:** XGRA bei O².

Zeitgleich mit den Versionen für PS2, Xbox und GameCube erscheint eine mobile Fassung des schnellen Sci-Fi-Racers "XGRA". Wer das Handyspiel beendet, erhält einen Freischaltcode für ein besonderes Bike in der Konsolenversion. Besitzer aktueller Nokia-Handys laden sich "XGRA mobile" für 4 Euro unter wap.o2online.de herunter.

### 200 SPIELE FÜR N-GAGE

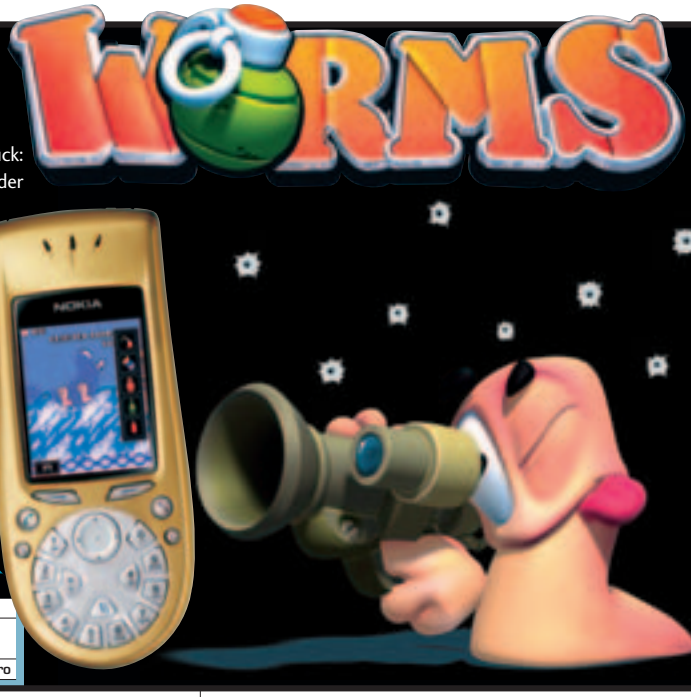


Besitzer von Nokias neuem Spiele-Handy können nicht nur N-Gage-Games spielen, sondern auch Java-Spiele herunterladen. Bereits zum Systemstart von N-Gage bietet Jamba im Wap-Portal (wap.jamba.de) und auf der Internetseite www.jamba.de mehr als 200 Java-Games für Nokia N-Gage. Preise: Vier bis fünf Euro.

### DSDS-SPECIAL IN DEN T-ZONES

Exklusiv bei T-Mobile gibt es für Fans von "Deutschland sucht den Superstar" eine Auswahl an exklusiven Klingeltönen, SMS-Votings sowie Fotos und Videos per MMS. In Kürze wird das Angebot u.a. um StarCards und das Superstar-Tagebuch erweitert. Abrufbar im Wap-Portal von T-Mobile (wap.t-mobile.de).

## WORMS



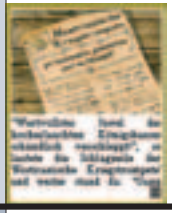

Die kultigen Würmer sind zurück: Mit Panzerfaust, Minenwerfer oder Dynamit bekriegen Sie Ihre wurmigen Gegner, die entweder von Ihrem Handy oder von einem zweiten Spieler gesteuert werden. Sie bestimmen den Abschusswinkel, feuern – und hoffen, dass Sie die richtige Reichweite erwischt haben. Fazit: Das "Worms"-Prinzip funktioniert auf dem Handy prächtig, ein toller Spaß, vor allem zu zweit!

**HANDY**

| WORMS | |
|---|---|
| Anbieter | www.madtap.com |
| Geräte | Alle gängigen Java-Handys von Nokia |
| Einschätzung | ✪✪✪ Preis: 4 Euro |

## DAS SCHWARZE AUGE

Inzwischen gibt es schon vier DSA-Abenteuer fürs Handy. Wie auf dem PC erschaffen Sie Ihre Helden selbst. Als Krieger haben Sie im Kampf Vorteile, ein Gelehrter wirkt überzeugend auf Andere. Die Bedienung im Multiple-Choice-Verfahren ist einfach gehalten, an reichlich vorhandenen Checkpoints wird gespeichert. Für Abenteurer bestimmt interessant.



◄ **TEXTLASTIG:** Bilder sehen Sie in "DSA" nur selten.

**JAVA**

| DAS SCHWARZE AUGE | |
|---|---|
| Anbieter | www.jamba.de |
| Geräte | Alle gängigen Java-Handys |
| Einschätzung | ✪✪✪ Preis: 5 Euro |

## RACING FEVER DELUXE

"Racing Fever", eines der besten Handy-Rennspiele, gibt es nun in erweiterter Version. Neben einer neuen Straßenstrecke dürfen Sie jetzt auch einen knackigen Sahara-Kurs befahren. Geblieben sind die rasante Geschwindigkeit, die exzellente 3D-Grafik und das gelungene Fahrverhalten. Sind Autorennspiele Ihr Ding, sollte "Racing Fever Deluxe" die erste Wahl sein. Leider nur für Nokia 3650/7650 erhältlich.

▼ **RASANT:** Die flüssige 3D-Grafik gefällt.

**JAVA**

| RACING FEVER DELUXE | |
|---|---|
| Anbieter | www.jamba.de |
| Geräte | Nokia 3650, 7650 |
| Einschätzung | ✪✪✪ Preis: 5 Euro |

## GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte (z.B. bei Gameloft) oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

## PLASMA INFERNO

Horizontal-scrollende Shooter sieht man im 3D-Zeitalter höchst selten. Umso mehr Spaß machen da Handy-Games wie "Plasma Inferno". Anfangs mit Weltraum-MG und Vakuumraketen ausgestattet, machen Sie Jagd auf fiese Außerirdische. Erst nachdem Sie Extras für Dreifachgeschütz, Feuerbälle oder Hitzeraketen eingesammelt haben, geht es den Aliens so richtig dreckig. Nach jedem Level wird der Spielstand gespeichert.

◄ **CLASSIC:** "Plasma Inferno" ist Action der alten Schule.

**JAVA**

| PLASMA INFERNO | |
|---|---|
| Anbieter | www.jamba.de |
| Geräte | Alle gängigen Java-Handys von Nokia u. Siemens |
| Einschätzung | ✪✪✪ Preis: 4 Euro |

## KLITSCHKO BOX-CHALLENGE

Handyspiel-Profi Elkware ("Anno 1503") holt sich für das neueste Boxspiel die Klitschko-Brüder in den Ring. Die beiden Profiboxer sind nicht nur auf dem Titelbild zu sehen, sondern geben auch Tipps, wie Sie sich im Ring zu verhalten haben. Aus der Ich-Perspektive verhauen Sie mit Gerade oder Cross Ihren Kontrahenten oder weichen gegnerischen Schlägen seitlich aus. Für kurze Unterhaltung ist das Geprügel gut, Langeweile stellt sich aber relativ zügig ein.

◄ **EGO-BOXER:** Ihren Gegner sehen Sie aus der Ich-Sicht.

**JAVA**

| KLITSCHKO BOX-CHALLENGE | |
|---|---|
| Anbieter | www.elkware.com |
| Geräte | Nokia 3100, 3300, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 8910i |
| Einschätzung | ✪✪✪ Preis: 5 Euro |

# HARDWARE – BUNT GEMISCHT

## HARDWARE-TICKER

### MS STEIGT AUS

Kürzlich gab Microsoft bekannt, dass man wegen mangelnder Absätze keine Lenkräder, Joysticks und Pads mehr für den PC produzieren werde. Restbestände sind noch verfügbar. +++

### HANDARBEIT

Der diesmal "Bizarre Hardware"-Preis geht an den "Mini Charger". Damit laden Sie per Hand(!) mit viel Kurbelei Ihren GBA-Akku auf. Anbieter Lik-Sang sieht das selbst als Spielerei und warnt augenzwinkernd vor Handgelenks-Schmerzen. +++

▲ **KURBELEI:** Akkus wiederaufladen per Muskelkraft.

### ATHLON 64

AMDs neues Prozessor-Flaggschiff Athlon 64 ist jetzt zu haben. Als erstes Modell der neuen 64-Bit-Reihe kommt der 3200+ mit einem Takt von 2.000 MHz auf den Markt. +++

### NEUE 3D-CHIPS

Noch im Oktober wollen Nvidia und ATI ihre neuen High-End-Chips NV38 bzw. R360 vorstellen, die noch schneller sein sollen als die bisherigen Spitzenreiter 5900 Ultra und 9800 Pro. +++

### 7.1-SOUND

Creatives neue Soundkartengeneration "Audigy 2 ZS" bietet nicht nur erstmals echten 7.1-Surroundsound, sondern soll den Vorgänger auch in punkto Klangqualität übertreffen. Die Einstiegskarte kostet rund 100 Euro, die Profiversion für PC-Musiker knapp 280 Euro. +++

▲ **NACHBAU:** Dreamcast-Kopie inklusive LCD-Monitor.

### TREAMCAST

Ein illegaler Dreamcast-Nachbau ist in Asien unter dem Namen "Treamcast" im Umlauf. Sega wird gegen den Klon gerichtlich vorgehen. +++

▲ **IM TAKT:** Der Mega 651-PC dient auch als Musikstation.

## SCHICKER HIFI-PC

Ist das nun eine Stereoanlage oder ein PC? Beim "Mega 651" Barebone-PC von MSI ist das nicht auf Anhieb zu erkennen. Beim Barebone-Prinzip verbaut ein Hersteller ein Mainboard in einem möglichst kleinen Gehäuse, den Rest (Prozessor, Grafikkarte, Festplatte usw.) kann sich der Kunde selbst zusammenstellen und somit auf seine Bedürfnisse (und seinen Geldbeutel) maßschneidern. Beim rund 350 Euro teuren "Mega 651" sind Soundfunktion sowie ein CD/DVD-Laufwerk bereits integriert, Sie können ohne weiteren Aufwand Radio-, CD- und CD-MP3-Klängen lauschen. Das funktioniert sogar bei ausgeschaltetem PC, die mitgelieferte Fernbedienung erhöht den Komfort. Eine elegante Lösung, die sicherlich Freunde finden wird.

**HARDWARE**
**MEGA 651**

| | |
|---|---|
| System | PC |
| Hersteller | MSI |
| Preis | ca. 350 Euro |

Schicker Barebone-PC mit eigenständigen Radio- und MP3-Funktionen.

## NEUE PS2-GAMEPADS VON LOGITECH

Lenkräder hui, Gamepads pfui: Die PS2-Produkte von Logitech schwanken in ihrer Qualität erheblich. Mit zwei neuen Modellen will man sich nun auch bei Pads einen guten Namen machen. Der "Action Controller" (18 Euro) sowie der "extreme Action Controller" (25 Euro) vertrauen auf gleiche Form und Technik. Bei der Extreme-Version sind die Griffenden statt mit geriffeltem Gummi mit echtem Leder überzogen, dazu gesellen sich vergoldete Anschlüsse und ein extralanges Kabel. Beide können Sie bereits kaufen, den ausführlichen Test lesen Sie in der nächsten VGA-Ausgabe.

**HARDWARE**
**ACTION CONTROLLER**

| | |
|---|---|
| System | PS2 |
| Hersteller | Logitech |
| Preis | 18 Euro |

Neuer PlayStation2-Controller vom Hardware-Profi Logitech.

**HARDWARE**
**EXTREME ACTION CONTROLLER**

| | |
|---|---|
| System | PS2 |
| Hersteller | Logitech |
| Preis | 25 Euro |

Gleiche Form und Technik wie oben, aber mit lederüberzogenen Griffen.

## CREATIVE MUVO2

Creative Labs ist nicht nur für seine Soundblaster-Karten weltweit bekannt, sondern gehört auch zu den führenden Anbietern von MP3-Playern. Hier liefern sie des Öfteren Innovationen: Mit dem "MuVo2" präsentiert das Unternehmen das erste Gerät, das als Speicher auf IBMs winzige Microdrive-Festplatte baut. Mit den satten 1,5 GByte Kapazität passt viel Musik im MP3- oder WMA-Format auf den "MuVo2", trotzdem misst das Kästchen gerade mal 6,5 auf 6,5 Zentimeter. Kosten: rund 300 Euro.

▲ **CREATIVE MUVO 2:** MP3-Player mit IBM-Microdrive.

**HARDWARE**
**CREATIVE MUVO2**

| | |
|---|---|
| System | MP3-Player |
| Hersteller | Creative Labs |
| Preis | ca. 300 Euro |

Der kleine MP3-Player speichert seine Daten auf einer 1,5 GByte Festplatte

## ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

| Anbieter | Tarifname | Geschwindigkeit up/down | Monatlicher Grundpreis | Einmalige Anmeldegebühr | Voraussetzung | Volumen-Begrenzung |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **CITYWEB** www.cityweb.de | dsl-Start | 128/768kbit/s | 3,49 Euro | keine | Vorhandener T-DSL-Anschluss** | 500MB/ Monat |
| **ASP MEDIA** www.asp-media.de | dsl-Light | 128/768kbit/s | 6,95 Euro | keine | Vorhandener T-DSL-Anschluss** | 2000MB/ Monat |
| **FREEDEE** www.freedee.de | dsl-light | 128/768kbit/s | 9,99 Euro | 14,99 Euro | Vorhandener T-DSL-Anschluss** | Keine Volumenbegrenzung |
| **TISCALI** www.tiscali.de | DSL Flat fair | 128/768kbit/s | 15,90 Euro | keine | Vorhandener T-DSL-Anschluss** | Keine Volumenbegrenzung |
| **T-ONLINE** www.t-online.de | dsl-flat | 128/768kbit/s | 29,95 Euro | keine | Vorhandener T-DSL-Anschluss** | Keine Volumenbegrenzung |

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.
** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 19,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

**Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.**

# HANDHELD-TAUSENDSASSA

Zuwachs bekommt der Handheld-Markt nicht nur durch Beiträge der Giganten Sony und Nokia, sondern auch vom unbekannten koreanischen Hersteller Gamepark. Dessen Modell "GP 32" wuchert mit technischen Pfunden: 32-Bit-Prozessor mit 130 MHz, 8 MByte SDRAM, 512 KByte Flash-Speicher, 16-Bit-4-Kanal-Sound (inklusive MP3-Funktionalität) und ein 3,5-Zoll-Display mit 320 x 240 Pixeln und 65.000 Farben. Das eingebaute Funkmodul ermöglicht Multiplayer-Schlachten innerhalb einer Reichweite von zehn Metern, durch die Online-Funktion kann man Inhalte und Updates herunterladen. Die großen Haken sind zum einen die Verfügbarkeit des Gerätes selbst, zum anderen das dünne Spielangebot. Immerhin laufen auf dem Muskelprotz etliche Emulatoren, die alte 8- und 16-Bit-Konsolenzeiten aufs "GP32" holen. Beim Importeur Lik-Sang kostet das normale Modell rund 150 Euro, eine Version mit extrahellem und frontbeleuchtetem Display gut 200 Euro.

▲ **GP32:** Technisch tolles Handheld mit wenigen Spielen.

**HARDWARE**

**GP 32**

| | |
|---|---|
| System | GP 32 |
| Hersteller | Gamepark |
| Preis | 150 Euro |

Auf dem GP32-Handheld sind derzeit hauptsächlich Emulatoren erhältlich.

# SOUNDMATTE PYRAMAT PM300I

Als "Klangmöbel" bezeichnet Hersteller Pyramat die Soundmatte "PM300i". Auf der bequemen Schaumstoffmatte kann man liegen oder sitzen, ein eingebautes Stereo-Lautsprechersystem sorgt für die Beschallung. Der 80-Watt-Woofer lässt es nicht nur ordentlich krachen, er sorgt außerdem bei jedem Bass-Schlag für ordentliche Vibrationseffekte in der Nierengegend. Das Einsatzgebiet reicht von allen Konsolen über den PC bis hin zum ganz normalen Filmgenuss am Fernseher. Die "PM300i" soll gegen Jahresende zum Preis von knapp 180 Euro verfügbar sein, Informationen gibt es auf www.pyramat.de.

**HARDWARE**

**PM300I**

| | |
|---|---|
| System | PS XBOX GC PC |
| Hersteller | MSI |
| Preis | ca. 350 Euro |

Bequeme Soundmatte mit eingebautem Lautsprechersystem.

▲ **FLACH GELEGT:** Auf der Matte zocken Sie im Liegen.

# PREISE GRAFIKKARTEN

## DIE EINSTEIGERKLASSE

Grafikkarten der Einsteigerklasse gibt es – je nach Ausstattung – bereits unter 100 Euro. Trotz des niedrigen Preises müssen Sie nur wenige Abstriche bei Qualität und Leistung machen: Zumindest mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln stellen diese Karten fast alle modernen Spiele flüssig dar. Die beiden Kontrahenten von ATI (Radeon 9200) und Nvidia (FX5200) liegen dabei bei Preis und Leistung ungefähr gleichauf.

**TIPP: MSI FX5200-VTD128**

Den Preis von 110 Euro macht die Ausstattung locker wett: Diverse Video-Eingänge und -Ausgänge, viel Software und vier Vollversionen, unter anderem "Morrowind" und "Ghost Recon", schnürt MSI in dieses Paket. Der FX5200-Chip und 128 MByte RAM sorgen für ausreichende Spiele-Leistung.

| Weitere Modelle | Durchschnitt | Günstigster |
|---|---|---|
| Nvidia Geforce FX5200: | | |
| Aopen Aeolus FX5200-DV128 Retail | 81 Euro | 72 Euro |
| Asus V9520 Magic/T | 84 Euro | 73 Euro |
| Gainward FX PowerPack Pro/660 TV | 80 Euro | 70 Euro |
| MSI FX5200-T128 | 81 Euro | 75 Euro |
| ATI Radeon 9200:Club 3D Radeon 9200 VIVO | 92 Euro | 84 Euro |
| Gigabyte RGV-92128D | 83 Euro | 78 Euro |
| Hercules 3D Prophet 9200 | 115 Euro | 100 Euro |
| Sapphire Atlantis Radeon 9200 | 85 Euro | 75 Euro |

## DIE MITTELKLASSE

Auch in der Klasse zwischen 200 und 250 Euro bietet sich ein ähnliches Bild: ATIs Radeon 9600 Pro und Nvidias FX5600 Ultra ziehen bei Leistung, Technik und Bildqualität ungefähr gleich. Wer nicht Wert legt auf allerhöchste Performance, bekommt mit diesen Chips hervorragende Grafikkarten, die mit der aktuellen Spielegeneration bestens zurechtkommen.

**TIPP: CLUB3D RADEON 9600 PRO**

Auf üppige Software-Beigaben müssen Sie bei dieser Karte zwar verzichten, dafür kostet sie nur rund 170 Euro – billiger schafft man derzeit kaum den Sprung in die Leistungs-Oberklasse.

| Weitere Modelle | Durchschnitt | Günstigster |
|---|---|---|
| Nvidia Geforce FX5600 Ultra: | | |
| Asus V9560 Ultra/TVD | 242 Euro | 235 Euro |
| Gainward FX PowerPack! Ultra/760 LE | 245 Euro | 225 Euro |
| MSI FX5600U-VTD128 | 237 Euro | 235 Euro |
| ATI Radeon 9600 Pro: | | |
| Club 3D Radeon 9600 Pro | 175 Euro | 169 Euro |
| Gigabyte GV-96P128D | 185 Euro | 180 Euro |
| Hercules 3D Prophet 9600 Pro | 239 Euro | 215 Euro |
| Sapphire Atlantis Radeon 9600 Pro | 199 Euro | 189 Euro |

## DIE SPITZENKLASSE

Extreme Leistung und exzellente Bildqualität treffen bei den Spitzenmodellen von ATI und Nvidia aufeinander: Sowohl die Radeon 9800 Pro als auch die Geforce FX5900 Ultra sind stark genug und garantieren selbst bei eingeschaltetem Antialiasing und anisotropischem Filtering noch traumhafte Framerates. Nachfolger sind schon bald zu erwarten, also werden die derzeitigen Preise demnächst vermutlich stark fallen.

**TIPP: CLUB3D RADEON 9800 PRO**

Für eine Radeon-Karte haben wir uns aus einem Grund entschieden: Der bald erscheinende Superknaller "Half-Life 2" läuft auf den ATI-Karten schöner und schneller. Von Club3D kommt erneut das billigste Angebot: Die "Radeon 9800 Pro" ist für rund 480 Euro zu haben und spart dabei nicht an Ausstattung – 256 MByte RAM und zwei gute Vollversionen ("Comanche 4" und "Summoner").

| Weitere Modelle | Durchschnitt | Günstigster |
|---|---|---|
| Nvidia Geforce FX5900 Ultra: | | |
| Asus V9950 Ultra/TD | 522 Euro | 485 Euro |
| Creative 3DBlaster 5900 Ultra | 523 Euro | 495 Euro |
| Gainward FX PowerPack! Ultra/1600XP | 592 Euro | 585 Euro |
| Leadtek Winfast A350 Ultra | 489 Euro | 480 Euro |
| MSI FX5900 Ultra-VTD | 566 Euro | 535 Euro |
| Terratec Mystify 5900 Ultra | 541 Euro | 529 Euro |
| ATI Radeon 9800 Pro: | | |
| Club 3D Radeon 9800 Pro 256 | 503 Euro | 475 Euro |
| Gigabyte GV-98P256D | 507 Euro | 495 Euro |
| Hercules 3D Prophet 9800 Pro | 586 Euro | 549 Euro |
| Sapphire Atlantis Radeon 9800 Pro | 546 Euro | 529 Euro |

# POKÉMON

## POKÉMON NR. 014 BIS NR. 041

# DER GROSSE POKÉDEX TEIL 2

### NR. 014: WAUMPEL

**Typ/Größe/Gewicht:** Käfer /0,3m/3,6kg
**Fähigkeit:** Puderabwehr – Gegen Zusatz-Effekte
**Anfällig gegen:** Feuer, Gestein, Flug
**Widerstand:** Pflanzen, Boden, Kampf
**Fundort:** Route 101, 102, 104, Blütenburgwald
**Nächste Entw.-Stufe:** Schaloko (am Tag)/ Panekon (in der Nacht)
**Entwickelt sich ab Lv.:** 7

### NR. 015: SCHALOKO

**Typ/Größe/Gewicht:** Käfer /0,6m/10,0kg
**Fähigkeit:** Expidermis – Heilt durch Häutung
**Anfällig gegen:** Feuer, Gestein, Flug
**Widerstand:** Pflanzen, Boden, Kampf
**Fundort:** Blütenburgwald
**Vorherige Entw.-Stufe:** Waumpel
**Nächste Entw.-Stufe:** Papinella
**Entwickelt sich ab Lv.:** 10

### NR. 016: PAPINELLA

**Typ/Größe/Gewicht:** Käfer, Flug /1,0m/28,4kg
**Fähigkeit:** Erhöht Käferattacken in Not
**Anfällig gegen:** Eis, Elektro, Feuer, Gestein, Flug
**Widerstand:** Pflanzen, Käfer, Boden, Kampf
**Fundort:** –
**Vorherige Entw.-Stufe:** Schaloko
**Nächste Entw.-Stufe:** –
**Entwickelt sich ab Lv.:** –

### NR. 017: PANEKON

**Typ/Größe/Gewicht:** Käfer /0,7m/11,5kg
**Fähigkeit:** Expidermis – Heilt durch Häutung
**Anfällig gegen:** Feuer, Gestein, Flug
**Widerstand:** Pflanzen, Boden, Kampf
**Fundort:** Blütenburgwald
**Vorherige Entw.-Stufe:** Waumpel
**Nächste Entw.-Stufe:** Pudox
**Entwickelt sich ab Lv.:** 10

### NR. 018: PUDOX

**Typ/Größe/Gewicht:** Käfer, Gift
**Fähigkeit:** Puderabwehr – Gegen Zusatz-Effekte
**Anfällig gegen:** Psycho, Feuer, Gestein, Flug
**Widerstand:** Pflanzen, Käfer, Gift, Kampf
**Fundort:** –
**Vorherige Entw.-Stufe:** Panekon
**Nächste Entw.-Stufe:** –
**Entwickelt sich ab Lv.:** –

### NR. 019: LOTURZEL

**Typ/Größe/Gewicht:** Wasser, Pflanze /0,5m/2,6kg
**Fähigkeit:** Wassertempo *, Regenguss **
**Anfällig gegen:** Wasser, Boden, Stahl
**Widerstand:** Käfer, Flug
**Fundort:** 102, 114 (nur Saphir-Edition)
**Vorherige Entw.-Stufe:** –
**Nächste Entw.-Stufe:** Lombrero
**Entwickelt sich ab Lv.:** 14

### NR. 020: LOMBRERO

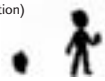
**Typ/Größe/Gewicht:** Wasser, Pflanze /1,2m/32,5kg
**Fähigkeit:** Wassertempo *, Regenguss **
**Anfällig gegen:** Wasser, Boden, Stahl
**Widerstand:** Käfer, Flug
**Fundort:** Route 114 (nur Saphir-Edition)
**Vorherige Entw.-Stufe:** Loturzel
**Nächste Entw.-Stufe:** Kappalores
**Entwickelt sich ab Lv.:** Nur mit Wasserstein

### NR. 021: KAPPALORES

**Typ/Größe/Gewicht:** Wasser, Pflanze /1,5m/55,0kg
**Fähigkeit:** Wassertempo *, Regenguss **
**Anfällig gegen:** Wasser, Boden, Stahl
**Widerstand:** Käfer, Flug
**Fundort:** –
**Vorherige Entw.-Stufe:** Lombrero
**Nächste Entw.-Stufe:** –
**Entwickelt sich ab Lv.:** –

### NR. 022: SAMURZEL

**Typ/Größe/Gewicht:** Pflanze /0,5m/24,0kg
**Fähigkeit:** Chlorophyll ***, Frühwecker ****
**Anfällig gegen:** Eis, Feuer, Käfer, Gift, Flug
**Widerstand:** Elektro, Pflanze, Wasser, Boden
**Fundort:** 102, 114 (nur Rubin-Edition)
**Vorherige Entw.-Stufe:** –
**Nächste Entw.-Stufe:** Blanas
**Entwickelt sich ab Lv.:** 14



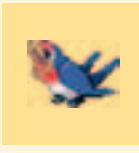
### NR. 023: BLANAS

**Typ/Größe/Gewicht:** Pflanze, Unlicht /1,0m/28,0kg
**Fähigkeit:** Chlorophyll ***, Frühwecker ****
**Anfällig gegen:** Eis, Feuer, Käfer, Gift, Kampf, Flug
**Widerstand:** Unlicht, Psy., Elektro, Pflanze, Wasser, Geist, Boden
**Fundort:** Route 114 (nur Rubin-Edition)
**Vorherige Entw.-Stufe:** Samurzel
**Nächste Entw.-Stufe:** Tengulist
**Entwickelt sich ab Lv.:** Nur mit Blattstein

### NR. 024: TENGULIST

**Typ/Größe/Gewicht:** Pflanze, Unlicht /1,3m/59,6kg
**Fähigkeit:** Chlorophyll ***, Frühwecker ****
**Anfällig gegen:** Eis, Feuer, Käfer, Gift, Kampf, Flug
**Widerstand:** Unlicht, Psy., Elektro, Pflanze, Wasser, Geist, Boden
**Fundort:** –
**Vorherige Entw.-Stufe:** Blanas
**Nächste Entw.-Stufe:** –
**Entwickelt sich ab Lv.:** –

### NR. 025: SCHWALBINI



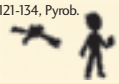
**Typ/Größe/Gewicht:** Normal, Flug /0,3m/2,3kg
**Fähigkeit:** Adrenalin – Steigert Angriff bei Leiden
**Anfällig gegen:** Eis, Elektro, Gestein
**Widerstand:** Pflanze, Geist, Käfer, Boden
**Fundort:** Route 104, 115, 116, Blütenburgwald
**Vorherige Entw.-Stufe:** Fiffyen
**Nächste Entw.-Stufe:** Schwalboss
**Entwickelt sich ab Lv.:** 22

### NR. 026: SCHWALBOSS

**Typ/Größe/Gewicht:** Normal, Flug /0,7m/19,8kg
**Fähigkeit:** Adrenalin – Steigert Angriff bei Leiden
**Anfällig gegen:** Eis, Elektro, Gestein
**Widerstand:** Pflanze, Geist, Käfer, Boden
**Fundort:** Route 115
**Vorherige Entw.-Stufe:** Schwalbini
**Nächste Entw.-Stufe:** –
**Entwickelt sich ab Lv.:** –

### NR. 027: WINGULL

**Typ/Größe/Gewicht:** Wasser, Flug /0,6m/9,5kg
**Fähigkeit:** Adlerauge – Verhindert Senkung der Genauig
**Anfällig gegen:** Elektro, Gestein
**Widerstand:** Wasser, Feuer, Stahl, Käfer, Boden, Kampf
**Fundort:** R. 103-110,115,118,119,121-134, Pyrob.
**Vorherige Entw.-Stufe:** –
**Nächste Entw.-Stufe:** Pelipper
**Entwickelt sich ab Lv.:** 25



* Wassertempo – Steigert INIT. bei Regen
** Regenguss – KP-Anstieg bei Regen
*** Chlorophyll – Steigert INIT. Bei Sonnenschein
**** Frühwecker – Schnelles Aufwachen

**Hier präsentieren wir die Fortsetzung des Pokédex für die Editionen Rubin und Saphir. So finden Sie alle Pokémons.**

## NR. 028: PELIPPER

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Wasser, Flug /1,2m/28,0kg |
| **Fähigkeit:** | Adlerauge – Verhindert Senkung der Genauig. |
| **Anfällig gegen:** | Elektro, Gestein |
| **Widerstand:** | Wasser, Feuer, Stahl, Käfer, Boden, Kampf |
| **Fundort:** | Route 103-110, 115, 118, 119, 121-134 |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Wingull |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

## NR. 029: TRASLA

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /0,4m/6,6kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Fährte •• |
| **Anfällig gegen:** | Unlicht, Geist, Käfer |
| **Widerstand:** | Pflanze, Kampf |
| **Fundort:** | Route 102 |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | – |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Kirlia |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 20 |

## NR. 030: KIRLIA

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /0,8m/20,2kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Fährte •• |
| **Anfällig gegen:** | Unlicht, Geist, Käfer |
| **Widerstand:** | Pflanze, Kampf |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Trasla |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Guardevoir |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 30 |

## NR. 031: GUARDEVOIR

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /1,6m/48,4kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Fährte •• |
| **Anfällig gegen:** | Unlicht, Geist, Käfer |
| **Widerstand:** | Pflanze, Kampf |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Kirlia |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

## NR. 032: GEHWEIHER

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Käfer, Wasser /0,5m/1,7kg |
| **Fähigkeit:** | Wassertempo – Steigert INIT. Bei Regen |
| **Anfällig gegen:** | Elektro, Gestein, Flug |
| **Widerstand:** | Eis, Wasser, Stahl, Boden, Kampf |
| **Fundort:** | Route 102, 111, 114, 117, 120 |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | – |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Maskeregen |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 22 |

## NR. 033: MASKEREGEN

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Käfer, Flug /0,8m/3,6kg |
| **Fähigkeit:** | Bedroher – Senkt ANGR. Des Gegners |
| **Anfällig gegen:** | Eis, Elektro, Feuer, Gestein |
| **Widerstand:** | Pflanze, Käfer, Boden, Kampf |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Gehweiher |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

## NR. 034: KNILZ

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Pflanze /0,4m/4,5kg |
| **Fähigkeit:** | Sporenwirt – Gibt bei Kontakt Sporen ab |
| **Anfällig gegen:** | Eis, Feuer, Käfer, Gift, Flug |
| **Widerstand:** | Elektro, Pflanze, Wasser, Boden |
| **Fundort:** | Blütenburgwald |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | – |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Kapilz |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 23 |

## NR. 035: KAPILZ

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Pflanze, Kampf /1,2m/39,2kg |
| **Fähigkeit:** | Sporenwirt – Gibt bei Kontakt Sporen ab |
| **Anfällig gegen:** | Eis, Psycho, Feuer, Gift, Flug |
| **Widerstand:** | Unlicht, Elektro, Pflanze, Wasser, Gestein, Boden |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Knilz |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

## NR. 036: BUMMELZ

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Normal /0,8m/24,0kg |
| **Fähigkeit:** | Schnarchnase – Greift in jedem 2. Zug an |
| **Anfällig gegen:** | Kampf |
| **Widerstand:** | Geist wirkt nicht |
| **Fundort:** | Blütenburgwald |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | – |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Muntier |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 18 |

## NR. 037: MUNTIER

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Normal /1,4m/46,5kg |
| **Fähigkeit:** | Munterkeit – Verhindert Einschlafen |
| **Anfällig gegen:** | Kampf |
| **Widerstand:** | Geist wirkt nicht |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Bummelz |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Letarking |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 36 |

## NR. 038: LETARKING

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Normal /2,0m/130,5kg |
| **Fähigkeit:** | Schnarchnase – Greift in jedem 2. Zug an |
| **Anfällig gegen:** | Kampf |
| **Widerstand:** | Geist wirkt nicht |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Muntier |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

## NR. 039: ABRA

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /0,9m/19,5kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Konzentrator ••• |
| **Anfällig gegen:** | Käfer, Geist, Unlicht |
| **Widerstand:** | Kampf, Psycho |
| **Fundort:** | Granithöhle |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | – |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Kadabra |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | 16 |

## NR. 040: KADABRA

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /1,3m/56,5kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Konzentrator ••• |
| **Anfällig gegen:** | Käfer, Geist, Unlicht |
| **Widerstand:** | Kampf, Psycho |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Abra |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | Simsala |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | Nur durch Tausch |

## NR. 041: SIMSALA

| | |
|---|---|
| **Typ/Größe/Gewicht:** | Psycho /1,5m/48,0kg |
| **Fähigkeit:** | Synchro •, Konzentrator ••• |
| **Anfällig gegen:** | Käfer, Geist, Unlicht |
| **Widerstand:** | Kampf, Psycho |
| **Fundort:** | – |
| **Vorherige Entw.-Stufe:** | Kadabra |
| **Nächste Entw.-Stufe:** | – |
| **Entwickelt sich ab Lv.:** | – |

• Synchro – Gibt Status-Probleme weiter
•• Fährte – Kopiert Spezialattacke
••• Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken

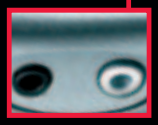
# N-GAGE NOKIA

**STEUER-KREUZ**
Klassische Steuerwanne, wie sie auch bei anderen Videospielcontrollern zu finden ist.

**MP3 UND RADIO**
Mit diesen beiden Tasten schalten Sie auf den MP3-Spieler bzw. auf das Radio um. Um Radio zu hören, muss der Kopfhörer eingesteckt sein.

**MENU**
Mit dieser Taste kommen Sie in das Hauptmenü des N-Gages. Hier haben Sie dann Zugriff auf den Kalender, das Telefonbuch, das Messaging und andere Funktionen.

**LÖSCHEN & LINKER SOFTKEY**
Falsche Eingaben werden mit der "C"-Taste gelöscht, der linke Softkey bestätigt die links unten im Display angezeigte Aktion.



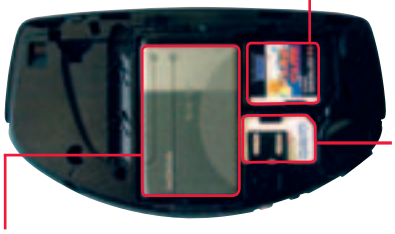
**KOPFHÖRER & FREISPRECHEN**
Anschlussbuchsen für Kopfhörer und Freisprechanlage. Für das mitgelieferte Headset müssen beide Stecker angeschlossen sein.

**RECHTER SOFTKEY & EDITOR**
Bestätigt immer die rechts unten im Display eingeblendete Aktion bzw. öffnet eine Liste von Kommandos zum Editieren von Text.

**TASTATUR**
Hier findet sich eine normale Telefontastatur. Um damit auch Spiele steuerbar zu machen, sind die "5" und die "7" hervorgehoben und deshalb leichter zu erreichen. Diese Lösung funktioniert gut.

**DISPLAY**
Das beleuchtete Farbdisplay mit einer Auflösung von 176 x 208 Pixeln und 64.000 Farben entspricht gutem Handystandard. Das bedeutet leider auch, dass es hochkant steht (schlecht für Spiele) und nur etwa halb so groß ist wie das des Game Boy Advance. Der Kontrast und die Farbdarstellung sind dagegen einwandfrei. Nokias Erfahrung als Handy-Hersteller ist hier unverkennbar.

## DIE RÜCKSEITE



**SPIEL**
Direkt neben der SIM-Karte wird das Spiel eingesetzt. Zum Auswechseln muss das Gehäuse geöffnet und der Akku aus dem N-Gage ausgebaut werden.

**SIM-KARTE**
Hier stecken Sie Ihre SIM-Karte ein, die Sie von Ihrem Netzbetreiber (D1, D2, E-Plus, o.a.) bei Vertragsabschluss erhalten. Selbstverständlich funktionieren auch wiederaufladbare Karten.

**AKKU/BATTERIE**
Der Akku ist klein, leicht, die Standby-Zeit liegt im Rahmen. Spielen mit beleuchtetem Display zehrt aber deutlich am Ladestand. Wiederaufladen geht schnell.

# HIGHTECH-SPIELZEUG FÜR UNTERWEGS

Die Karten auf dem Spielemarkt könnten bald neu gemischt werden, denn der am 7. Oktober erscheinende N-Gage ist ein wahres Multitalent.

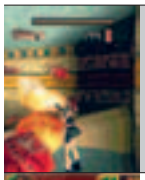
Werfen wir einen Blick auf die Fakten: Das knapp handtellergroße Gerät erinnert auf den ersten Blick an Nintendos Game Boy Advance. Nur dass das Display hochkant statt längs angebracht ist und die Schultertasten rechts und links vorne fehlen. Dafür findet man rechts neben dem Display nicht nur zwei Feuerknöpfe, sondern ein komplettes Ziffernfeld inklusive der telefontypischen #- und *-Tasten. Mit dem N-Gage kann man nämlich spielen und telefonieren. Das wird noch deutlicher, wenn man nach links blickt. Hier findet man Tasten zum Umschalten auf die Spezialfunktionen des N-Gages: MP3, Radio und MMS/E-Mail/XHTML – das Gerät ist ein wahres Multitalent.

Leider ist auch Nokias Tausendsassa nicht frei von Design-Patzern. Die bereits erwähnten Schultertasten werden bei manchen Spielen schmerzlich vermisst und auch die Spielsteuerung über das Zehner-Tastenfeld erweist sich – trotz hervorgehobener Action-Tasten – bei hektischen Spielen als problematisch. Das größte Manko ist das Hochkant-Display. Das mag zwar auf dem Handysektor üblich sein, doch die meisten Spiele sind für die Fernsehformate 4:4 bzw. 16:9 optimiert. Das Gerät wird es deshalb schwer haben, bereits vorhandene Spielekonzepte zu adaptieren.

Die Unterstützung vieler namhafter Spielehersteller hat Nokia schon, weitere werden nach dem Start mit Sicherheit folgen. Wie bei allen Spielegeräten wird aber letztlich und allein der Kunde darüber entscheiden, ob sich der N-Gage durchsetzen wird. **TS**

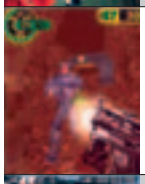
**◄ TRIBAND-HANDY:** Zum Telefonieren wird der N-Gage mit der Kante ans Ohr gehalten.

# ZUM START ERHÄLTLICHE SPIELE



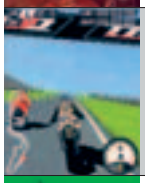
**TOMB RAIDER**
HERSTELLER: Eidos
SPIELER: 1
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **LARA CROFT:** Sieht toll aus und spielt sich gut.



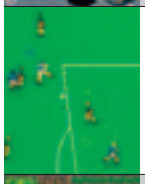
**RED FACTION**
HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **EGO-SHOOTER:** Knallharte Balleraction auf dem Mars.



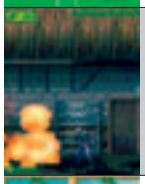
**MOTO GP**
HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-4
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **KURVIG:** Die Motorrad-action sieht nett aus.



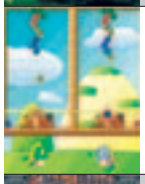
**MARCEL DESAILLY PRO SOCCER**
HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **FUSSBALL:** Unspektakulär aber zumindest unterhaltsam.



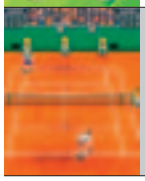
**TOM CLANCY'S: SPLINTER CELL**
HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **SCHLEICHER:** Nette 2D-Variante des Agenten-Thrillers.



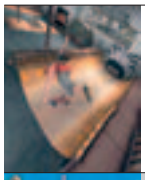
**PUZZLE BOBBLE VS**
HERSTELLER: Taito
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **KULTIG:** Grafisch schlichte, aber superspaßige Tüftelei.



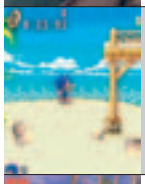
**VIRTUA TENNIS**
HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **MATCHBALL:** Schwere, aber gute Tennissimulation



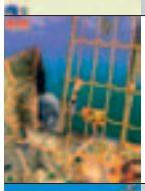
**TONY HAWK'S PRO SKATER**
HERSTELLER: Activision
SPIELER: 1
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **HALFPIPE:** Das Kultspiel macht auch im Kleinen Spaß.



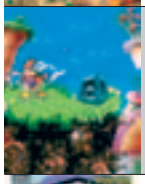
**SONIC N**
HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **STACHELIG:** Der Sega-Igel rollt auch auf dem N-Gage.



**PANDEMONIUM**
HERSTELLER: Eidos
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **GENIAL:** Spaßiges Hüpfspiel mit toller 3D-Grafik.



**RAYMAN 3**
HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-4
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

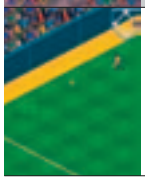
◄ **KNUFFIG:** Der Jump'n'Run-Held springt auf den N-Gage.

**SUPER MONKEY BALL**
HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **BALANCE:** Ein Affe rollt im Ball durch Hindernisparcours.

**PUYO POP**
HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

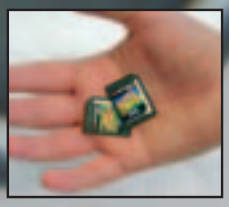
◄ **POSSIERLICH:** Die Puyos suchen gleichfarbige Partner.



**MLB SLAM!**
HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ✪✪✪✪✪
SPAßFAKTOR: ✪✪✪✪✪

◄ **BASEBALL:** Für die Freunde von American Sports.

**ANGEKÜNDIGT: SEGA RALLY**, HERSTELLER: Sega, TENDENZ: ✪✪✪
**PATHWAY TO GLORY**, HERSTELLER: Nokia, TENDENZ: ✪✪✪
**TOM CLANY'S GHOST RECON**, HERSTELLER: Gameloft, TENDENZ: ✪✪✪
**TAITO MEMORIES**, HERSTELLER: Taito, TENDENZ: ✪✪✪



◄ **HANDLICH:** So klein sind die neuen N-Gage-Spiele!

## TECH-SPEX

| | |
|---|---|
| NAME: | Nokia N-Gage |
| FUNKTION: | Spiele-Handheld plus Handy |
| GEWICHT: | 137 Gramm |
| ABMESSUNGEN: | 133 x 70 x 20 mm |
| PREIS – GERÄT: | 349 Euro |
| PREIS – SPIELE: | 39 bis 49 Euro |
| ERHÄLTLICH AB: | 7. Oktober 2003 |
| DISPLAY: | Beleuchtetes Farbdisplay |
| AUFLÖSUNG: | 176 x 208 Pixel |
| FARBTIEFE: | 64.000 Farben |
| BETRIEBSSYSTEM: | Symbian OS mit Java 2 Micro Edition Unterstützung |
| TRIBAND: | GSM 900/1800/1900 |
| SPEICHER: | 3,4 MB intern plus externe Memory Cards (32, 64, 128 MB) |
| KLINGELTÖNE: | Polyphon (MP3, AAC, Midi, WAV) |
| FEATURES: | Interaktive Spiele, MP3-Player, UKW-Radio, Bluetooth, MMS, E-Mail, USB-Schnittstelle, Kalender, Adressbuch, To-Do-Liste, XHTML-Browser |

## N-GAGE NOKIA PRO UND CONTRA

Wie alles, hat auch der Nokia N-Gage Vor- und Nachteile. Wir haben Ihnen hier als Zusammenfassung aufgelistet, was in unseren Augen für bzw. gegen das Gerät spricht.

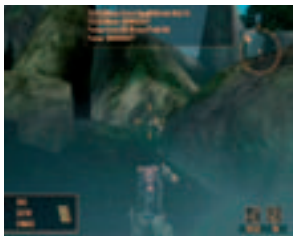
**PRO**
+ Schon zum Start gute Unterstützung durch Spielehersteller
+ Java-taugliches TriBand-Handy mit E-Mail, MMS, Adressbuch, Kalender
+ Liegt beim Spielen gut in der Hand
+ Komplett mit MP3-Player, UKW-Radio und USB-Schnittstelle
+ Kabellose Multiplayer-Spiele per Bluetooth-Verbindung

**CONTRA**
– Display steht hochkant, während Spiele in der Regel "quer" gespielt werden
– Display nur halb so groß wie bei Nintendos Game Boy Advance
– Telefonieren sieht "uncool" aus
– Mit 349 Euro recht teuer
– Um das Spiel zu wechseln, muss der Akku entfernt werden

# PlayStation.2 NETWORK ENTERTAINMENT

## Nach Microsoft (10/03) bezieht nun Sony Stellung zum Thema "Online". Welche Argumente hat der PS2-Hersteller für seinen Online-Dienst?

Seit dem 25. Juni ist die PS2 endlich online. Gut drei Monate zuvor, nämlich am 14. März, startete Microsoft mit Xbox Live seinen Online-Service. Die Dienste der beiden Firmen unterscheiden sich in vielerlei Hinsicht. Beispielsweise erhebt Sony keine monatliche Grundgebühr, Microsoft hingegen bietet dafür eine konsequente Headset-Unterstützung. Die nebenstehende Tabelle zeigt übersichtlich und wertungsfrei die wichtigsten Aspekte von PS2-Network-Gaming und Xbox-Live, so dass Interessierte selbst abwägen können, welcher Dienst für sie der richtige ist. Auf der nächsten Seite lesen Sie das Interview mit Jan Keller, Network-Gaming Manager bei Sony, der unsere Fragen ausführlich beantwortet hat.



▲ **"SOCOM:** U.S. Navy Seals" ist das beliebteste PS2-Online-Spiel.

▲ **PS-KAMPF:** "Gran Turismo 4" wird onlinefähig sein.

▲ **CHAT:** Bei "Tony Hawk's 4" chatten Sie per Tastatur.

▲ **CRASH:** Bei "Destruction Derby Arenas" wird gerammt.

### WAS IST MIT NINTENDO?

Manch einer wird sich fragen, warum wir Nintendo nicht in die Fragerunde einbezogen haben. Der Grund dafür ist klar: Der traditionsreiche Konsolenhersteller hat nicht die Absicht, in den Online-Markt einzusteigen. Es sind zwar Modem und Breitband-Adapter für den GameCube erhältlich, diese werden jedoch nur von Segas "Phantasy Star Online Episode I&II" unterstützt. Weitere Online-Spiele sind nicht angekündigt.

▲ **"PSO"** ist das einzige GC-Online-Spiel.

## DER ULTIMATIVE ONLINE-CHECK

| | PLAYSTATION 2 | XBOX |
|---|---|---|
| Grundpreis Konsole | 199 € | 199 € |
| Netzwerk-Adapter incl.? | ☐ | ☑ |
| Festplatte enthalten? | ☐ | ☑ |
| Preis des Online-Sets | 39 € | 59 € |
| Lieferumfang des Online-Sets | Netzwerkadapter, Installations-Disc | Headset, zwei spielbare Online-Demos, Installations-Disc, Nutzungsgebühren für zwölf Monate |
| Monatliche Gebühren | ☐ | ☑ (Höhe noch unbekannt) |
| DSL-/Breitband-Anschluss benötigt? | ☑ | ☑ |
| Kreditkarte grundsätzlich benötigt? | ☐ Nur für bestimmte Spiele wie z.B. "Everquest Online Adventures" (abhängig vom Hersteller). | ☑ |
| Registrierung einmalig oder gesondert für jedes Spiel? | Für jedes Spiel | Einmalig |
| Headset-Unterstützung? | Von Spiel abhängig (Headset nur im Bundle mit "SOCOM" erhältlich) | ☑ |
| Stimmverzerrung bei Voice-Chat per Headset? | Von Spiel abhängig, in der Regel ja | Von Spiel abhängig, in der Regel ja |
| Erhältliche Online-Spiele | • Amplitude<br>• Destruction Derby Arenas<br>• Hardware Online Arena<br>• Midnight Club 2<br>• SOCOM: US Navy Seals<br>• Tony Hawk's Pro Skater 3<br>• Tony Hawk's Pro Skater 4<br>• Tribes Aerial Assault<br>• Twisted Metal Black Online<br>• Warhammer 40.000: Fire Warrior | • Capcom vs. SNK EO<br>• Ghost Recon<br>• Ghost Recon Island Thunder<br>• Mech Assault<br>• Midnight Club 2<br>• Midtown Madness 3<br>• MotoGP<br>• MotoGP 2<br>• NBA 2K3<br>• NFL 2K3<br>• NFL Fever 2003<br>• NHL 2K3<br>• Phantasy Star Online Episode I&II<br>• Star Wars: The Clone Wars<br>• Unreal Championship |
| Kommende Online-Spiele | • ATV Offroad 2<br>• Everquest Online Adventures<br>• EyeToy Groove<br>• FIFA Football 2004<br>• Ghost Recon Jungle Storm<br>• Gran Turismo 4<br>• Killzone<br>• Need for Speed Underground<br>• NHL 2004<br>• SOCOM 2<br>• SSX 3<br>• Syphon Filter: Omega Strain<br>• This Is Football 2004<br>• Tony Hawk's Underground | • Whacked!<br>• Amped 2<br>• Counter Strike: Condition Zero<br>• Crimson Skies: High Road to Revenge<br>• DTM Race Driver Dir. Cut<br>• Halo 2<br>• NBA Inside Drive 2004<br>• Project Gotham Racing 2<br>• Rainbow Six 3<br>• Sega GT Online<br>• Soldiers of Fortune 2<br>• Splinter Cell: Pandora Tomorrow<br>• Top Spin<br>• Unreal 2 |

**Jan Keller**
Network Gaming Manager

**JAN KELLER VON SONY SCHWÖRT AUF KOSTENFREIHEIT UND SPIELE-POWER**

### IM GESPRÄCH MIT JAN KELLER (NETWORK GAMING MANAGER BEI SONY)

# "UNSER MODELL SIEHT KEINE PAUSCHALEN MONATSGEBÜHREN VOR..."

**WAS SIND DIE STÄRKSTEN ARGUMENTE FÜR IHREN ONLINE-DIENST?**

**Jan Keller:** Die Vielfalt und Qualität der Spieleportfolios. "Destruction Derby Arenas", "SOCOM: U.S. Navy Seals", "Amplitude", "Warhammer 40.000: Fire Warrior", "Hardware Online Arena", "Twisted Metal Black Online" oder "Gran Turismo 4" um nur einige zu nennen.

EA-Titel wie "SSX 3", "Need for Speed Underground" oder "FIFA Football 2004" werden exklusiv auf PlayStation2 onlinefähig sein. Abgesehen davon sieht unser Modell keine pauschalen Monatsgebühren vor – Kreditkartenzahlung mit allen ihren Nachteilen entfällt somit.

**WAS MUSS IHRER MEINUNG NACH PASSIEREN, DAMIT ONLINE-SPIELEN IN DEUTSCHLAND ZUM MASSENPHÄNOMEN WIRD?**

**Jan Keller:** Grundlagen für PlayStation2 Network-Gaming sind die Verbreitung breitbandiger Internetanschlüsse und ein attraktives Produktangebot. Die Preise für DSL-Anschlüsse sind mittlerweile sehr attraktiv. Sony wird ein unvergleichliches und einzigartiges Network-Gaming-Portfolio anbieten. PS2 Network-Gaming wird somit wie die PS2 ein Massenphänomen werden.

**WELCHE PROJEKTE (Z.B. EVENTS, UP- & DOWNLOADS, ZUSATZMISSIONEN, USW.) PLANEN SIE, UM LANGFRISTIG EINE ONLINE-COMMUNITY AUFZUBAUEN?**

**Jan Keller:** Auf der Games Convention 2003 haben wir bereits die erste deutsche "SOCOM: U.S. Navy Seals"-Meisterschaft durchgeführt. Unsere Community ist bereits sehr groß und es besteht eine gute und fruchtbare Beziehung zwischen Network-Gaming-Clans und Sony PlayStation.

**PLANEN SIE FÜR DIE ZUKUNFT NICHT SPIELEBEZOGENE ANWENDUNGEN WIE E-MAIL, CHAT, VIDEO-CONFERENCING ODER INTERNETBROWSER?**

**Jan Keller:** Ja, wir planen einige Applikationen in diesem Bereich. Mehr kann ich zum jetzigen Zeitpunkt nicht sagen. Wer die Innovationskraft von PlayStation kennt, weiß, dass wir die spannendsten und aufregendsten Produkte auch in diesem Bereich anbieten werden und die Messlatte für unsere Mitbewerber sehr hoch legen.

**WIRD ES MIT IHREM SYSTEM MÖGLICH SEIN, GEGEN SPIELER AUS DER GANZEN WELT ANZUTRETEN, ODER BESCHRÄNKT SICH DIE SPIELER-COMMUNITY NUR AUF EUROPA BZW. DEUTSCHLAND (STICHWORT SERVER-TRENNUNG)?**

**Jan Keller:** Die Attraktivität der PlayStation2 Network-Gaming-Services besteht in der offenen und flexiblen Architektur und Systematik. Dies erlaubt es beispielsweise jedem Spielehersteller unterschiedliche Online-Produkte auf den Markt zu bringen.
Somit wird es Spiele geben, die ein weltweites Zusammenspiel erlauben, aber auch Spiele, die auf nationaler Ebene deutschen Usern unkomplizierten Spielspaß via Headset ermöglichen.

**BIETET IHR ONLINE-DIENST VORTEILE GEGENÜBER DEN MÖGLICHKEITEN AUF DEM PC UND WENN JA, WELCHE?**

**Jan Keller:** Unkomplizierten Zugang zu der größten Online-Video-Gaming-Community der Welt, verbunden mit einzigartigem und konkurrenzlosem Produktportfolio.

**WELCHES PS2-ONLINE-SPIEL IST DERZEIT IHR PERSÖNLICHER FAVORIT?**

**Jan Keller:** "Destruction Derby Arenas". Dieses Spiel bietet eine schnell erlernbare Spielmechanik, verbunden mit einzigartigem Spielspaß. Mit 20 Freunden gleichzeitig macht das einen Riesen-Spaß!

**IN JAPAN/DEN USA SIND IHRE ONLINE-PROJEKTE BEREITS EINIGE MONATE GESTARTET. WIE SIEHT IHR BISHERIGES RESÜMEE AUS?**

**Jan Keller:** Wir sind mit der Entwicklung von PlayStation2 Netwok-Gaming äußerst zufrieden. Wir haben von unseren Kollegen sehr viel gelernt und sind stolz, in Europa Network-Entertainment zu einem großen Erfolg gemacht zu haben.

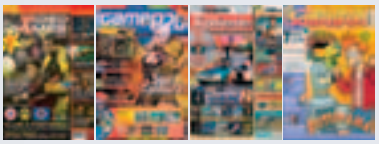
**◄ SPRICH' MIT MIR:** Das PS2-Headset wird nur zusammen mit "SOCOM: U.S. Navy Seals" ausgeliefert. Es ist nicht einzeln im Handel erhältlich.

**▼ TOR ZUR ONLINE-WELT:** Ein Breitband-Anschluss und dieser Netzwerkadapter sind alles, was Sie brauchen, um online zu gehen.

# VGA VERKAUFSCHARTS

## PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



| | VIDEO GAMES AKTUELL | GAME-PRO | COMPUTER BILD SPIELE | BRAVO SCREEN-FUN |
|---|---|---|---|---|
| BATTLEFIELD 1942: SECRET WEAPONS OF WWII | 1– | – | – | 1,5 |
| CHAOS LEGION | 2– | 74% | – | 2,8 |
| COLIN MCRAE RALLY 4 | 1 | 88% | 1,43 | – |
| DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME | 2+ | – | 1,71 | 1 |
| FIFA FOOTBALL 2003 | 2 | – | – | 1,5 |
| FLUCH DER KARIBIK | 3+ | 81% | 2,26 | 2,5 |
| FREEDOM FIGHTERS | 1– | 82% | – | – |
| GHOST RECON: ISLAND THUNDER | 2 | 83% | – | – |
| HUNTER: THE RECKONING WAYWARD | 3+ | 70% | – | – |
| JAMES BOND 007: NIGHTFIRE | 2+ | – | 1,97 | 1,5 |
| MEDAL OF HONOR: FRONTLINE | 1– | – | – | – |
| NO MAN'S LAND | 2 | – | 2,03 | – |
| SOUL CALIBUR 2 | 1 | – | 1,30 | – |
| STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC | 1 | – | – | 1 |
| THE GETAWAY | 2– | 70% | 2,84 | – |
| WORLD RACING | 2 | 77% | 1,64 | – |
| ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER | 2+ | 83% | – | – |

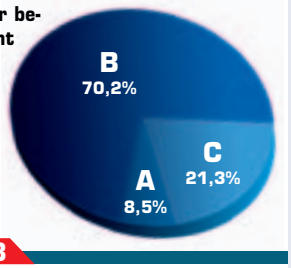
### ANTWORT: OKTOBER 2003

**Finden Sie es okay, dass im Sommer bedeutend weniger Spiele veröffentlicht werden, als z.B. vor Weihnachten?**

**A** Ja, ich spiele zur Sommerzeit sowieso weniger.

**B** Nein, ich will immer eine große Anzahl neuer Spiele haben.

**C** Ist mir egal, da ich nicht so viele Spiele kaufe.




### FRAGE: NOVEMBER 2003

**Wenn Sie das nächste "Der Herr der Ringe"-Spiel entwerfen könnten, wie sollte es aussehen?**

**A** Brachiale Action: Orks umhauen wie auf Helms Klamm.

**B** Gediegenes Rollenspiel: Die Gefährten halten zusammen.

**C** Knifflige Strategie: Finde die beste Taktik gegen Saurons Mächte.

### UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an: CyPress GmbH • Red. VGA/Frage des Monats • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg oder schicken Sie eine SMS mit dem Kennbuchstaben an die 82098. Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

**BUCHSTABE per SMS an 82098**
max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

**Einsendeschluss: 02.11.2003.** Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### PLAYSTATION2-CHARTS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | EYETOY – PLAY (INKL. KAMERA) | Genre: Geschicklichkeit / Hersteller: Sony |
| 2 | TOMB RAIDER – THE ANGEL OF DARKNESS | Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos |
| 3 | GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.) | Genre: Action / Hersteller: Take 2 |
| 4 | FORMEL EINS 2003 | Genre: Rennspiel / Hersteller: Sony |
| 5 | SOCOM: U.S. NAVY SEALS | Genre: Action / Hersteller: Sony |
| 6 | MIDNIGHT CLUB II | Genre: Action-Rennspiel / Hersteller: Take 2 |
| 7 | ENTER THE MATRIX | Genre: Action / Hersteller: Atari |
| 8 | RESIDENT EVIL: DEAD AIM | Genre: Horror-Adventure / Hersteller: Capcom |
| 9 | DIE SIMS | Genre: Aufbau-Strategie / Hersteller: Electronic Arts |
| 10 | SILENT HILL 3 | Genre: Horror-Adventure / Hersteller: Konami |

Die Charts wurden ermittelt von

### XBOX-CHARTS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | SOLDIERS OF FORTUNE 2 – DOUBLE HELIX | Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision |
| 2 | BRUTE FORCE | Genre: Action / Hersteller: Microsoft |
| 3 | DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN | Genre: Action / Hersteller: Microsoft |
| 4 | HALO – COMBAT EVOLVED | Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Microsoft |
| 5 | BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE | Genre: Rollenspiel / Hersteller: Interplay/Vivendi |
| 6 | BURNOUT 2 | Genre: Rennspiel / Hersteller: Acclaim |
| 7 | DEAD OR ALIVE – EXTREME BEACH VOLLEYBALL | Genre: Volleyball / Hersteller: Microsoft |
| 8 | SHENMUE II | Genre: Action-Adventure / Hersteller: Microsoft |
| 9 | MIDNIGHT CLUB II | Genre: Rennspiel / Hersteller: Take 2 |
| 10 | RED FACTION II | Genre: Ego-Shooter / Hersteller: THQ |

Die Charts wurden ermittelt von

### PC-CHARTS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | FLIGHT SIMULATOR 2004 | Genre: Simulation / Hersteller: Microsoft |
| 2 | DIE SIMS DELUXE | Genre: Simulation / Hersteller: EA |
| 3 | GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.) | Genre: Action / Hersteller: Take 2 |
| 4 | TOMB RAIDER – THE ANGEL OF DARKNESS | Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos |
| 5 | FLUCH DER KARIBIK | Genre: Rollenspiel / Hersteller: Ubisoft |
| 6 | MIDNIGHT CLUB II | Genre: Action-Rennspiel / Hersteller: Take 2 |
| 7 | BATTLEFIELD 1942 | Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Electronic Arts |
| 8 | FREELANCER | Genre: Action / Hersteller: Microsoft |
| 9 | RADSPORT MANAGER 2003/2004 | Genre: Radsport / Hersteller: DTP |
| 10 | VIETCONG | Genre: Action / Hersteller: Take 2 |

Die Charts wurden ermittelt von

# WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

## PS2-PLATINUM-CHARTS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | TEKKEN 4 | Genre: Beat'em-Up — Hersteller: Sony |
| 2 | DTM RACE DRIVER | Genre: Rennsimulation — Hersteller: Codemasters |
| 3 | FINAL FANTASY X | Genre: Rollenspiel — Hersteller: Sony |
| 4 | GTA 3 | Genre: Action — Hersteller: Take 2 |
| 5 | GRAN TURISMO 3: A-SPEC | Genre: Rennsimulation — Hersteller: Sony |
| 6 | CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTEX | Genre: Jump'n'Run — Hersteller: Vivendi |
| 7 | TIF: THIS IS FOOTBALL 2003 | Genre: Fußball — Hersteller: Sony |
| 8 | GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA | Genre: Rennsimulation — Hersteller: Sony |
| 9 | BURNOUT 2 | Genre: Rennspiel — Hersteller: Acclaim |
| 10 | BURNOUT | Genre: Rennspiel — Hersteller: Acclaim |

Die Charts wurden ermittelt von media control

## GAMECUBE-CHARTS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER | Genre: Adventure — Hersteller: Nintendo |
| 2 | SUPER SMASH BROS. – PLAYERS CHOICE | Genre: Beat'em-Up — Hersteller: Nintendo |
| 3 | MARIO PARTY 4 | Genre: Partyspiel — Hersteller: Nintendo |
| 4 | WARIO WORLD | Genre: Jump'n'Run — Hersteller: Nintendo |
| 5 | METROID PRIME | Genre: Action-Adventure — Hersteller: Nintendo |
| 6 | CRASH BANDICOOT – DER ZORN DES CORTEX | Genre: Jump'n'Run — Hersteller: Vivendi |
| 7 | DIE HARD VENDETTA | Genre: Ego-Shooter — Hersteller: Vivendi |
| 8 | SKIES OF ARCADIA LEGENDS | Genre: Rollenspiel — Hersteller: Atari |
| 9 | BURNOUT 2 | Genre: Action-Rennspiel — Hersteller: Acclaim |
| 10 | SPYRO THE DRAGON – ENTER THE DRAGONFLY | Genre: Jump'n'Run — Hersteller: Vivendi |

Die Charts wurden ermittelt von media control

## PC-BUDGET-CHARTS

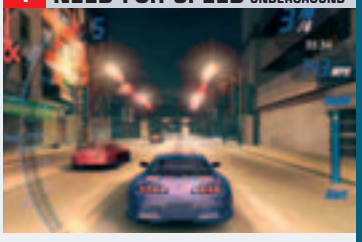
| | | |
|---|---|---|
| 1 | STRONGHOLD CRUSADER | Genre: Aufbau-Strategie — Hersteller: Take 2 |
| 2 | OPERATION FLASHPOINT | Genre: Taktik-Shooter — Hersteller: Codemasters |
| 3 | WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS | Genre: Echtzeit-Strategie — Hersteller: Vivendi |
| 4 | BÖSE NACHBARN | Genre: Geschicklichkeit — Hersteller: Jowood |
| 5 | DIABLO 2: GOLD | Genre: Rollenspiel — Hersteller: Vivendi |
| 6 | MOORHUHN X | Genre: Geschicklichkeit — Hersteller: Ak Tronic |
| 7 | STRONGHOLD (DIE PYRAMIDE) | Genre: Aufbau-Strategie — Hersteller: Take 2/ak tronic |
| 8 | EA SPORTS FUSSBALL MANAGER 2002 | Genre: Fußball-Manager — Hersteller: Electronic Arts |
| 9 | HALF-LIFE (DT.): BACK TO GAMES | Genre: Ego-Shooter — Hersteller: Vivendi |
| 10 | TROPICO 2 – DIE PIRATENINSEL | Genre: Strategie — Hersteller: Take 2 |

Die Charts wurden ermittelt von media control

# VGA LESER-CHARTS

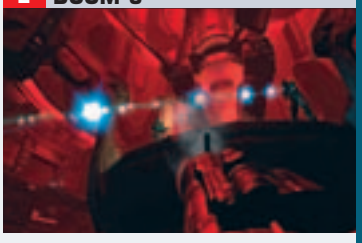
## DIE TOP 5

**1 NEED FOR SPEED UNDERGROUND**



▲ **ADRENALIN:** Das schnellste Rennspiel der Welt kommt für alle Systeme.

**2 DOOM 3**



▲ **KULT:** Das Comeback von id Software wird von PC-Fans herbeigesehnt.

**3 GRAN TURISMO 4**

▲ **RÜCKSTAND:** Sonys neuester Fahrsimulator kommt leider erst 2004.

**4 HALF-LIFE 2**

▲ **HIGH-END-SHOOTER:** Na, haben Sie Ihren PC schon aufgerüstet?

**5 CALL OF DUTY**

▲ **TREFFER:** Der Neuvorschlag in der Oktober-VGA hat es Ihnen angetan.

## Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

**Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, auf welche Spiele Sie sich besonders freuen. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Top-Ten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuvorschläge entscheiden. Wer ist Ihr Favorit?**

### LESER-TOP-TEN

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | NEED FOR SPEED UNDERGROUND | | SMS-CODE: VGANEED |
| ▲ | Genre: Rennspiel | Hersteller: EA | Erscheint: November 2003 |
| 2 | DOOM 3 | | SMS-CODE: VGADOOM |
| ▲ | Genre: Ego-Shooter | Hersteller: Activision | Erscheint: Frühjahr 2004 |
| 3 | GRAN TURISMO 4 | | SMS-CODE: VGAGRAN |
| ▼ | Genre: Rennspiel | Hersteller: Sony | Erscheint: Frühjahr 2004 |
| 4 | HALF-LIFE 2 | | SMS-CODE: VGAHALF |
| ▼ | Genre: Ego-Shooter | Hersteller: Vivendi Universal | Erscheint: Oktober 2003 |
| 5 | CALL OF DUTY | | SMS-CODE: VGACALL |
| ▲ | Genre: Ego-Shooter | Hersteller: Activision | Erscheint: November 2003 |
| 6 | HALO 2 | | SMS-CODE: VGAHALO |
| ▼ | Genre: Ego-Shooter | Hersteller: Microsoft | Erscheint: Frühjahr 2004 |
| 7 | METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER | | SMS-CODE: VGAMETAL |
| ▼ | Genre: Action-Adventure | Hersteller: Konami | Erscheint: 2004 |
| 8 | TRUE CRIME: STREETS OF LA | | SMS-CODE: VGATRUE |
| ▼ | Genre: Action | Hersteller: Activision | Erscheint: November 2003 |
| 9 | EYETOY GROOVE | | SMS-CODE: VGAEYE |
| ▲ | Genre: Geschicklichkeit | Hersteller: Sony | Erscheint: Oktober 2003 |
| 10 | PRINCE OF PERSIA | | SMS-CODE: VGAPRINCE |
| ► | Genre: Action-Adventure | Hersteller: Ubisoft | Erscheint: November 2003 |

### UNSERE FÜNF NEUVORSCHLÄGE

| | | | |
|---|---|---|---|
| neu | HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR... | | SMS-CODE: VGAHERR |
| | Genre: Action | Hersteller: EA | Erscheint: November 2003 |
| neu | DRIVER 3 | | SMS-CODE: VGADRIVER |
| | Genre: Rennspiel | Hersteller: Atari | Erscheint: März 2004 |
| neu | MAX PAYNE 2 | | SMS-CODE: VGAMAX |
| | Genre: Action | Hersteller: Take 2 | Erscheint: Oktober 2003 |
| neu | MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA | | SMS-CODE: VGAMISSION |
| | Genre: Action-Adventure | Hersteller: Atari | Erscheint: November 2003 |
| neu | TONY HAWK'S UNDERGROUND | | SMS-CODE: VGATONY |
| | Genre: Trendsport | Hersteller: Activision | Erscheint: November 2003 |

## MITMACHEN UND GEWINNEN!

Unter allen Teilnehmern an den Leser-Charts verlosen wir ein Mobiltelefon der neuesten Generation. Das Nokia 3510i besitzt ein Farb-Display, empfängt und versendet MMS und ist Java-tauglich.

Mitmachen und GEWINNEN

**Einsendeschluss: 02.11. 2003.**
Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

## Und so gehts:

**■ Teilnahme per Postkarte:**

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

**CyPress GmbH**
**Red. VGA/Leser-Charts**
**Max-Planck-Str. 13**

**97204 Höchberg**

**■ Teilnahme per SMS:**

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

SMS-Code
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

# HIGHLIGHTS

## PLAYSTATION2

### BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE 2

Rollenspiel

▲ **OKTOBER:** Nicht verwechseln mit dem PC-Spiel "Baldur's Gate 2"!

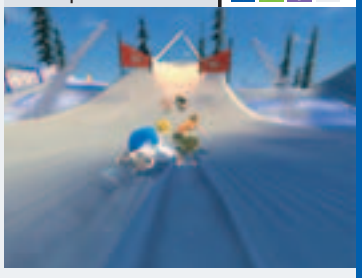
### DOG'S LIFE

Geschicklichkeit

▲ **OKTOBER:** Spielen Sie Jack, den draufgängerischen Mischlings-Rüden.

### SSX 3

Trendsport



▲ **OKTOBER:** Der dritte "SSX"-Teil verspricht rasante Snowboard-Rennen.

### BLOODY ROAR 4

Beat'em-Up

▲ **NOVEMBER:** Hier gibt's bestialische Kämpfe mit fetzigen Spezial-Effekten.

## PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003** | | | |
| Asterix & Obelix XXL | Action | Atari | ✪✪ |
| Baldur's Gate Dark Alliance 2 | Rollenspiel | Acclaim | ✪✪✪ |
| Baphomet's Fluch 3 | Adventure | THQ | ✪✪ |
| Barbarian | Action | Avalon | ✪✪ |
| Bionicle The Game | Action-Adventure | Electronic Arts | ✪ |
| Bomberman Kart | Action-Rennspiel | Konami | ✪ |
| Bratz Dolls | Tanzspiel | Ubisoft | ✪ |
| Breath of Fire: Dragon Quarter | Rollenspiel | Capcom | ✪✪ |
| Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds | Action | Vivendi | ✪✪ |
| Conflict: Desert Sabre | Action | Sony | ✪✪ |
| Conflict: Desert Storm 2 | Action | Take 2 | ✪✪ |
| Dancing Stage Fever | Tanzspiel | Konami | ✪✪ |
| Daredevil | Action | THQ | ✪✪ |
| Destruction Derby Arenas | Action-Rennspiel | Sony | ✪✪ |
| Dog's Life | Geschicklichkeit | Sony | ✪✪ |
| ESPN NFL Football | American Football | Atari | ✪✪✪ |
| ESPN NHL Hockey | Eishockey | Atari | ✪✪✪ |
| FIFA Football 2004 | Fußball | Electronic Arts | ✪✪ |
| Freaky Flyers | Action-Rennspiel | Konami | ✪✪ |
| Gladiator – Schwert der Rache | Action | Acclaim | ✪✪ |
| Hunter the Reckoning: Wayward | Rollenspiel | Vivendi | ✪✪ |
| Kya: Dark Lineage | Action | Atari | ✪✪ |
| Legends of Wrestling 3 | Beat'em-Up | Acclaim | ✪ |
| My Street | Geschicklichkeit | Sony | ✪✪ |
| NBA Jam 2004 | Basketball | Acclaim | ✪✪ |
| NBA Live 2004 | Basketball | Electronic Arts | ✪✪ |
| NHL 2004 | Eishockey | Electronic Arts | ✪✪ |
| NHL Hitz Pro | Eishockey | Konami | ✪✪ |
| Pilot Down! Behind Enemy Lines | Action-Adventure | Wanadoo | ✪✪ |
| Racing Simulation 3 | Rennsimulation | Ubisoft | ✪✪ |
| Raging Blades | Rollenspiel | Wanadoo | ✪ |
| Risiko: Global Domination | Strategie | Atari | ✪ |
| Robocop | Action | Avalon | ✪✪ |
| Sniper Elite: Berlin 1945 | Action | Wanadoo | ✪✪ |
| Sphinx und die verfluchte Mumie | Action-Adventure | THQ | ✪✪ |
| SSX 3 | Trendsport | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| SWAT Global Strike Team | Shoot'em-Up | Vivendi | ✪✪ |
| Unlimited Saga | Rollenspiel | Atari | ✪✪ |
| Wallace & Gromit | Action-Adventure | Konami | ✪✪ |
| Whiteout | Action-Rennspiel | Konami | ✪✪ |
| Worms 3D | Strategie | Sega | ✪ |
| XIII | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Batman: Rise of Sin Tzu | Action-Adventure | Ubi Soft | ✪✪ |
| Battlestar Galactica | Shoot'em-Up | Vivendi | ✪✪ |
| BDFL Manager 2004 | Fußball-Manager | Codemasters | ✪✪ |
| Beyond Good & Evil | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| Bloody Roar 4 | Beat'em-Up | Konami | ✪✪ |

# HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

## PLAYSTATION2

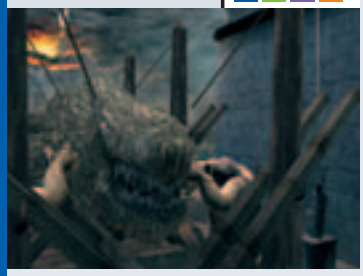
| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Conan – The Dark Axe | Action | NBG | ✪✪ |
| Crash Nitro Kart | Action-Rennspiel | Vivendi | ✪✪ |
| Curse: The Eye of Isis | Adventure | Wanadoo | ✪✪ |
| Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Dragonball Z Budokai 2 | Beat'em-Up | Atari | ✪✪ |
| ESPN NBA Basketball | Basketball | Atari | ✪✪ |
| Everquest Online Adventures | Rollenspiel | Sony | ✪✪✪ |
| EyeToy: Groove | Geschicklichkeit | Sony | ✪✪✪ |
| Findet Nemo | Jump'n'Run | THQ | ✪✪ |
| Ford Racing Evolution | Rennsimulation | Koch Media | ✪✪ |
| Fußball Manager 2004 | Fußball-Manager | Electronic Arts | ✪✪ |
| Ghosthunter | Adventure | Sony | ✪✪ |
| Gladius | Rollenspiel | Activision | ✪✪ |
| Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft | Geschicklichkeit | Electronic Arts | ✪✪ |
| Harry Potter und der Stein der Weisen | Action-Adventure | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Jak 2: Renegade | Jump'n'Run | Sony | ✪✪✪ |
| James Bond 007: Alles oder Nichts | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Looney Tunes Back In Action | Jump'n'Run | Electronic Arts | ✪✪ |
| Maximo Vs Army of Zin | Jump'n'Run | Capcom | ✪✪ |
| Medal Of Honor: Rising Sun | Ego-Shooter | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Need For Speed: Underground | Action-Rennspiel | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Prince of Persia: The Sands of Time | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪✪ |
| Pro Evolution Soccer 3 | Fußball | Konami | ✪✪✪ |
| Ratchet & Clank 2 | Jump'n'Run | Sony | ✪✪✪ |
| Secret Weapons over Normandy | Simulation | Activision | ✪✪ |
| SpongeBob SquarePants Battle 4 Bikini Bottom | Jump'n'Run | THQ | ✪ |
| Tak und die Macht des Juju | Jump'n'Run | THQ | ✪✪ |
| Terminator 3: Rebellion der Maschinen | Action | Atari | ✪✪ |
| The Hobbit | Action-Adventure | Vivendi | ✪✪ |
| The Italian Job | Action-Rennspiel | Eidos | ✪✪ |
| Tiger & Dragon | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| Time Crisis 3 | Shoot'em-Up | Sony | ✪✪ |
| Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪✪ |
| Tony Hawk's Underground | Trendsport | Activision | ✪✪✪ |
| True Crime: Streets of LA | Action | Activision | ✪✪✪ |
| Whiplash | Action-Adventure | Eidos | ✪✪ |
| WRC 3 | Offroad-Rennspiel | Sony | ✪✪ |
| WWE Smackdown! 5: Here comes the Pain! | Wrestling | THQ | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003** | | | |
| Arc: Twilight of the Spirits | Rollenspiel | Sony | ✪✪ |
| Backyard Wrestling: Don't try this at home | Wrestling | Eidos | ✪✪ |
| Deutschland sucht den Superstar | Musikspiel | Codemasters | ✪✪ |
| Headhunter 2: Redemption | Action-Adventure | Sega | ✪✪✪ |
| Legacy of Kain: Defiance | Action-Adventure | Eidos | ✪✪✪ |
| Lord of the Rings: Isengard's Verrat | Action-Adventure | Vivendi | ✪✪ |
| Mafia | Action | Take 2 | ✪✪ |
| Mission: Impossible – Operation Surma | Action | Atari | ✪✪ |
| Rise to Honour | Action | Sony | ✪✪ |
| Sonic Heroes | Jump'n'Run | Atari | ✪✪ |
| Starcraft Ghost | Action | Vivendi | ✪✪ |

# HIGHLIGHTS

## PLAYSTATION2

### HERR DER RINGE 3 - RÜCKKEHR...

Action



▲ **NOVEMBER:** Passend zum Film kommt "Die Rückkehr des Königs".

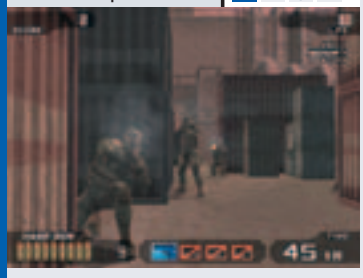
### JAK 2: RENEGADE

Jump'n'Run

▲ **NOVEMBER:** Technisch beeindruckend, aber stellenweise sehr schwer.

### TIME CRISIS 3

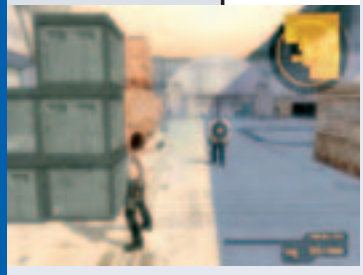
Shoot'em-Up



▲ **NOVEMBER:** Direkt aus der Spielhalle kommt Namcos Lightgun-Shooter.

### HEADHUNTER 2: REDEMPTION

Action-Adventure



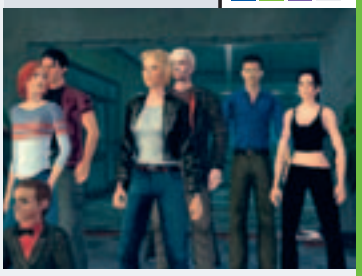
▲ **DEZEMBER:** Der Vorgänger war eine echte Action-Überraschung.

# HIGHLIGHTS

## XBOX

### BUFFY THE VAMPIRE SLAYER...

Action



▲ **OKTOBER:** Die Vampir-Jäger haben die Pflöcke schon angespitzt.

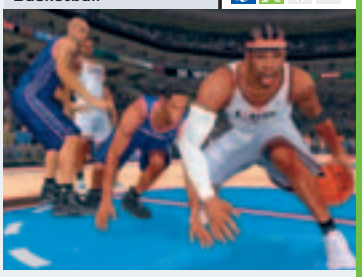
### WWE RAW 2

Wrestling

▲ **OKTOBER:** Auch verwöhnte Wrestling-Fans kommen voll auf ihre Kosten.

### ESPN NBA BASKETBALL

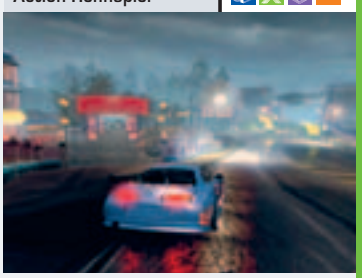
Basketball



▲ **NOVEMBER:** Kann Sega mit der neuen ESPN-Lizenz jetzt punkten?

### NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Action-Rennspiel



▲ **NOVEMBER:** Bis dato sah kein Rennspiel besser aus als dieses.

## XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003** | | | |
| Baldur's Gate: Dark Alliance 2 | Rollenspiel | Acclaim | ✪✪✪ |
| Baphomet's Fluch 3 | Adventure | THQ | ✪✪ |
| Barbarian | Action | Avalon | ✪✪ |
| Bionicle The Game | Action-Adventure | Electronic Arts | ✪ |
| Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds | Action | Vivendi | ✪✪ |
| Conflict: Desert Storm 2 | Action | Take 2 | ✪✪ |
| Dungeons & Dragons Heroes | Rollenspiel | Atari | ✪✪ |
| ESPN NFL Football | American Football | Atari | ✪✪✪ |
| ESPN NHL Hockey | Eishockey | Atari | ✪✪✪ |
| FIFA Football 2004 | Fußball | Electronic Arts | ✪✪ |
| Freaky Flyers | Action-Rennspiel | Konami | ✪✪ |
| Gladiator – Schwert der Rache | Action | Acclaim | ✪✪ |
| NBA Jam 2004 | Basketball | Acclaim | ✪✪ |
| NBA Live 2004 | Basketball | Electronic Arts | ✪✪ |
| SSX 3 | Trendsport | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| SWAT Global Strike Team | Shoot'em-Up | Vivendi | ✪✪ |
| Wallace & Gromit | Action-Adventure | Konami | ✪✪ |
| WWE Raw 2 | Wrestling | THQ | ✪✪ |
| XIII | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Batman: Rise of Sin Tzu | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| BDFL Manager 2004 | Fußball-Manager | Codemasters | ✪✪ |
| Beyond Good & Evil | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| Bloody Roar Extreme | Beat'em-Up | Konami | ✪✪ |
| Dancing Stage Unleashed | Tanzspiel | Konami | ✪✪ |
| Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Dino Crisis 3 | Action | Capcom | ✪✪✪ |
| ESPN NBA Basketball | Basketball | Atari | ✪✪ |
| Findet Nemo | Jump'n'Run | THQ | ✪✪ |
| Fußball Manager 2004 | Fußball-Manager | Electronic Arts | ✪✪ |
| Gladius | Rollenspiel | Activision | ✪✪ |
| Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft | Geschicklichkeit | Electronic Arts | ✪✪ |
| Harry Potter und der Stein der Weisen | Action-Adventure | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Hunter the Reckoning: Redeemer | Rollenspiel | Vivendi | ✪✪ |
| James Bond 007: Alles oder Nichts | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Legacy of Kain: Defiance | Action-Adventure | Eidos | ✪✪✪ |
| Magic: The Gathering – Battleground | Strategie | Atari | ✪✪ |
| Medal Of Honor: Rising Sun | Ego-Shooter | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Need For Speed: Underground | Action-Rennspiel | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Secret Weapons over Normandy | Simulation | Activision | ✪✪ |
| Sega GT Online | Rennsimulation | Atari | ✪✪✪ |
| Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy | Action | Activision | ✪✪✪ |
| Terminator 3: Rebellion der Maschinen | Action | Atari | ✪✪ |
| The Hobbit | Action-Adventure | Vivendi | ✪✪ |
| The Italian Job | Action-Rennspiel | Eidos | ✪✪ |
| Tom Clancy's Rainbow Six 3 | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪✪ |
| Tony Hawk's Underground | Trendsport | Activision | ✪✪✪ |
| True Crime: Streets of LA | Action | Activision | ✪✪✪ |

# VGA AKTUELLE TERMINE

## HIGHLIGHTS

### GAMECUBE

#### DRAGONBALL Z BUDOKAI

Beat'em-Up

▲ **OKTOBER:** Son-Goku und Freunde kämpfen weiter um die Dragonballs.

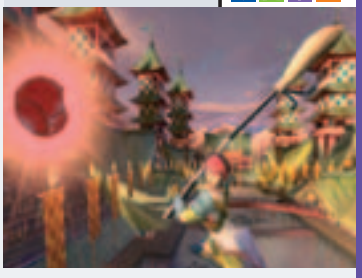
#### F-ZERO GX

Action-Rennspiel

▲ **OKTOBER:** Kein anderer Racer ist so schnell und zugleich ruckelfrei.

#### HARRY POTTER QUIDDITCH-WM

Geschicklichkeit



▲ **NOVEMBER:** Gewinnen Sie mit Harry die Quidditch-WM.

#### VIEWTIFUL JOE

Action

▲ **NOVEMBER:** Echt schräg präsentiert sich die Grafik von "Viewtiful Joe".

### GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003** | | | |
| 1080° Avalanche | Trendsport | Nintendo | ✪✪✪ |
| Disney Party | Partyspiel | Electronic Arts | ✪✪ |
| Dragonball Z Budokai | Beat'em-Up | Atari | ✪✪ |
| FIFA Football 2004 | Fußball | Electronic Arts | ✪✪ |
| F-Zero GX | Action-Rennspiel | Nintendo | ✪✪✪ |
| NBA Jam 2004 | Basketball | Acclaim | ✪✪ |
| NHL 2004 | Eishockey | Electronic Arts | ✪✪ |
| Pokémon Memory Magic | Geschicklichkeit | Nintendo | ✪✪ |
| SSX 3 | Trendsport | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Wallace & Gromit | Action-Adventure | Konami | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Billy Hatcher and the Giant Egg | Jump'n'Run | Sega | ✪✪ |
| Dead Phoenix | Action | Capcom | ✪✪ |
| Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft | Geschicklichkeit | Electronic Arts | ✪✪ |
| Harry Potter und der Stein der Weisen | Action-Adventure | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| James Bond 007: Alles oder Nichts | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Mario Kart: Double Dash | Action-Rennspiel | Nintendo | ✪✪✪ |
| Medal Of Honor: Rising Sun | Ego-Shooter | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Need For Speed: Underground | Action-Rennspiel | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| P.N. 03 | Action | Capcom | ✪✪ |
| Pikmin 2 | Strategie | Nintendo | ✪✪✪ |
| Star Wars Rogue Leader III | Shoot'em-Up | Activision | ✪✪✪ |
| The Hobbit | Action-Adventure | Vivendi | ✪✪ |
| Tony Hawk's Underground | Trendsport | Activision | ✪✪✪ |
| True Crime: Streets of LA | Action | Activision | ✪✪✪ |
| Viewtiful Joe | Action | Capcom | ✪✪ |
| XIII | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |

### GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

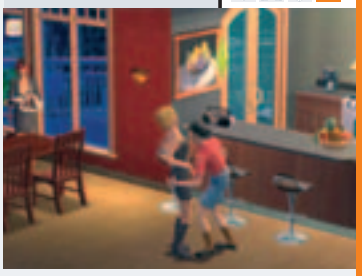
| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003** | | | |
| Disney Party | Partyspiel | Electronic Arts | ✪✪ |
| FIFA Football 2004 | Fußball | Electronic Arts | ✪✪ |
| Pinobee & Phobee | Geschicklichkeit | Konami | ✪✪ |
| Spyro Adventure | Jump'n'Run | Vivendi | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft | Geschicklichkeit | Electronic Arts | ✪✪ |
| James Bond 007 Alles oder Nichts | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Need for Speed: Porsche Unleashed | Action-Rennspiel | Ubisoft | ✪✪ |
| Prince of Persia: The Sands of Time | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| SSX 3 | Trendsport | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Terminator 3: Rebellion der Maschinen | Action | Atari | ✪✪ |
| Tony Hawk's Underground | Trendsport | Activision | ✪✪✪ |
| Yu-Gi-Oh! Dungeondice Monsters | Strategie | Konami | ✪✪ |

# HIGHLIGHTS

## PC

### DIE SIMS 2

Simulation



▲ **OKTOBER:** Bei den Sims ist alles möglich – auch fieses Grabschen.

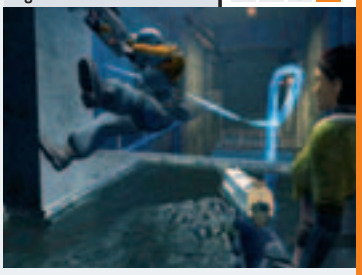
### HALO

Ego-Shooter

▲ **OKTOBER:** Endlich kommt der Xbox-Meilenstein auch für den PC.

### HALF LIFE 2

Ego-Shooter



▲ **NOVEMBER:** Der Ego-Shooter wird selbst High-End-PCs grafisch ausreizen.

### PRO EVOLUTION SOCCER 3

Fußball

▲ **NOVEMBER:** Konami will auch auf dem PC die EA-Dominanz brechen.

## PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

| TITEL | GENRE | HERSTELLER | TENDENZ |
|---|---|---|---|
| **NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003** | | | |
| Anstoß 4 | Fußball-Manager | BigBen | ✪✪✪ |
| Apocalyptica | Action | Konami | ✪✪ |
| Baphomet's Fluch 3 | Adventure | THQ | ✪✪ |
| Conflict: Desert Storm 2 | Action | Take 2 | ✪✪ |
| Die Sims 2 | Simulation | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Empire of Magic | Strategie | NBG | ✪✪ |
| FIFA Football 2004 | Fußball | Electronic Arts | ✪✪ |
| Gladiator – Schwert der Rache | Action | Acclaim | ✪✪ |
| Halo | Ego-Shooter | Microsoft | ✪✪✪ |
| Lock On: Air Combat Simulation | Flugsimulation | Ubisoft | ✪✪ |
| NBA Live 2004 | Basketball | Electronic Arts | ✪✪ |
| Railroad Tycoon 3 | Strategie | Take 2 | ✪✪ |
| Shadowbane | Rollenspiel | BigBen | ✪✪ |
| Silent Hill 3 | Horror-Adventure | Konami | ✪✪✪ |
| Warhammer 40.000: Fire Warrior | Ego-Shooter | THQ | ✪✪ |
| World of Warcraft | Rollenspiel | Vivendi | ✪✪✪ |
| XIII | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |
| Yager | Action | THQ | ✪✪ |
| **NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003** | | | |
| Battlefield Command | Strategie | Codemasters | ✪✪ |
| Beyond Good & Evil | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| Call of Duty | Ego-Shooter | Activision | ✪✪✪ |
| Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs | Action | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| Der Tempel des Elementaren Bösen | Rollenspiel | Atari | ✪✪ |
| Deus Ex 2 – Invisible War | Ego-Shooter | Eidos | ✪✪✪ |
| Duke Nukem Forever | Action | Take 2 | ✪✪ |
| Far Cry | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |
| Findet Nemo | Jump'n'Run | THQ | ✪✪ |
| Flight Simulator 2004 | Simulation | Microsoft | ✪✪ |
| Ford Racing Evolution | Rennsimulation | Koch Media | ✪✪ |
| Fußball Manager 2004 | Fußball-Manager | Electronic Arts | ✪✪ |
| Half-Life 2 | Ego-Shooter | Vivendi | ✪✪✪ |
| Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft | Geschicklichkeit | Electronic Arts | ✪✪ |
| Horizons: Empire of Istaria | Adventure | Atari | ✪✪ |
| Legacy of Kain: Defiance | Action-Adventure | Eidos | ✪✪✪ |
| Magic: The Gathering – Battleground | Strategie | Atari | ✪✪ |
| Need For Speed: Underground | Action-Rennspiel | Electronic Arts | ✪✪✪ |
| PlanetSide | Ego-Shooter | Ubisoft | ✪✪ |
| Prince of Persia: The Sands of Time | Action-Adventure | Ubisoft | ✪✪✪ |
| Pro Evolution Soccer 3 | Fußball | Konami | ✪✪✪ |
| Secret Weapons over Normandy | Simulation | Activision | ✪✪ |
| Sinbad – Der Herr der sieben Meere | Adventure | Atari | ✪✪ |
| Sonic Adventure DX Director's Cut | Jump'n'Run | Atari | ✪✪ |
| Star Wars: Galaxies | Strategie | Activision | ✪✪ |
| Terminator 3: Krieg der Maschinen | Action | Atari | ✪✪ |
| Unreal Tournament 2004 | Action | Atari | ✪✪✪ |
| Uru: Ages Beyond Myst | Adventure | Ubisoft | ✪✪ |
| Yu-Gi-Oh! Power of Chaos | Strategie | Konami | ✪✪ |

# DAS VGA-GEWINNSPIEL

**Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von mehr als 50 Preisen von Electronic Arts, CDV, BigBen oder Speedlink!**

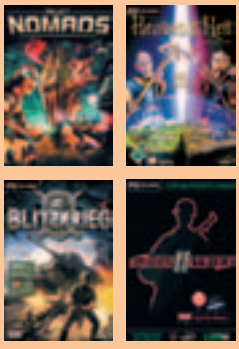
## Speedlink

Vom Zubehör-Spezialisten Speedlink verlosen wir 7-mal den schicken PS2-Funkcontroller "Wireless Erazor Pad", mit dem elender Kabelverhau endlich ein Ende hat. Außerdem erhalten drei Gewinner je ein Überraschungspaket mit allerlei schöner Hardware.

GESAMTWERT
**600 €**

## CDV

4-mal schnürt der deutsche Publisher ein dickes Spielpaket, bestehend aus "Project Nomads", "Heaven & Hell" sowie den Strategie-Klassikern "Blitzkrieg" und "Sudden Strike 2". Vier weitere Gewinner dürfen sich über ein "No Man's Land"-Pack freuen, das neben dem Spiel ein auch T-Shirt, ein Taschenmesser und eine Kaffeetasse enthält.




GESAMTWERT
**780 €**

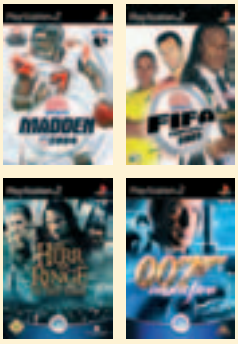
## BigBen Interactive

Feinste PS2-Hardware von Fanatec können Sie mit BigBen gewinnen. 3-mal das herausragende "Speedster3-Lenkrad", das im Test in der VGA-Ausgabe eine glatte "Eins" abstaubte, und ebenfalls 3-mal den mächtigen "Gameboard Controller". Damit haben Sie jede Art von Spiel bestens im Griff.

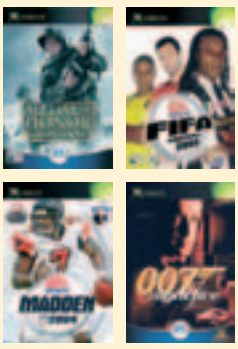
GESAMTWERT
**420 €**

## Electronic Arts

Spendabel zeigt sich einmal mehr Electronic Arts – wir verlosen insgesamt mehr als 25 Spiele! Darunter: 10-mal die spaßige PS2-Motocrosserei "Freekstyle", ein Glücklicher bekommt eine PS2-Spielesammlung (inklusive "Madden NFL 2004", "FIFA Football 2003", "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" und "James Bond 007: Nightfire"), ein weiterer ein Xbox-Paket ("Medal of Honor: Frontline", "FIFA Football 2003", "Madden NFL 2004" und "James Bond 007: Nightfire"). Drei sportliche PC-Besitzer dürfen sich zudem über das brandaktuelle Trio "FIFA Football 2004", "Fußball Manager 2004" und "NHL 2004" freuen.



GESAMTWERT
**1350 €**




**Beantworten Sie folgende Preisfrage:**

**Wie viel Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?**

**Teilnahme per Postkarte:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

**CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel November**
**Max-Planck-Straße 13**
**97204 Höchberg**

**Teilnahme per SMS:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

Lösungsbetrag
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

**Einsendeschluss: 05.11.2003.** Mitarbeiter von CyPress, Electronic Arts, CDV, BigBen und Speedlink dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

# TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

**VGA TOP-HIT:** Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

# DAS TESTERGEBNIS

**ZU BEACHTEN:** Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

**PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:** Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

| Einsteiger | Standard | High-End |
|---|---|---|
| Proz. 800 MHz | Proz. 1,4 GHz | Proz. 2,0 GHz |
| RAM 128 MB | RAM 256 MB | RAM 512 MB |
| TNT2/Geforce 1 | Geforce 2/4MX | Geforce 3/4 |

**ALLGEMEINES:** Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

**AUSSTATTUNG:** Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

**PRO UND CONTRA:** Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

**TECHNIK:** Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

**TERMINE UND PREISE:** Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

**TESTERGEBNIS**

**ENTER THE MATRIX**

| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| Erscheint | erhältlich | erhältlich | erhältlich | erhältlich |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro |

| | |
|---|---|
| Zu beachten | Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pcwelt.de/news/spiele/31154/ |
| Genre | Action |
| Hersteller | Atari |
| PC-Anforderung | Standard (S. 45) |
| Anzahl der Spieler | 1 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | gering |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| | www.enterthematrixgame.de |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Headset | ☐ | Tastatur | ☑ |
| Multitap | ☐ | Speichern | nach dem Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | 16 | Spieldauer | ca. 8 Std. |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Coole Matrix-Atmosphäre |
| ▲ | Spektakuläre Bullettime-Fights |
| ▼ | Detailfehler und altbackene Optik |
| ▼ | Nur englische Sprachausgabe |
| Bild | Nett anzusehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe — GRAFIK 3+ |
| Ton | Unsaubere Musikübergänge, schlampige Abmischung — SOUND 2+ |
| 16 | Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix.Fans werden aber gut unterhalten. — WERTUNG 2 |

**FAZIT UND BENOTUNG:** Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

# INHALT

## SPIELE IM TEST


| SPIELETITEL | SEITE | SYSTEM |
|---|---|---|
| BUFFY IM BANN DER DÄMONEN: CHAOS BLEEDS | 58 | PS2 Xbox GC PC |
| CLUB FOOTBALL | 62 | PS2 Xbox |
| CONFLICT DESERT STORM 2 | 54 | PS2 Xbox GC PC |
| DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE | 60 | PS2 Xbox GC |
| DRAGONBALL Z BUDOKAI | 65 | PS2 GC |
| ESPN NHL HOCKEY 2004 | 62 | PS2 Xbox |
| FREAKY FLYERS | 65 | PS2 Xbox |
| FREESTYLE METAL X | 64 | PS2 Xbox |
| HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN | 66 | PS2 Xbox GC PC |
| HOMEWORLD 2 | 52 | PC |
| JAK 2: RENEGADE | 56 | PS2 |
| JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY | 48 | Xbox PC |
| METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY | 66 | PS2 |
| PRO EVOLUTION SOCCER 2 | 67 | PS2 |
| SPLASHDOWN: RIDES GONE WILD | 64 | PS2 |
| WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR | 50 | PC |
| YOU DON'T KNOW JACK 4 | 61 | PC |
| REST | 67 | PS2 Xbox GC PC |


## ALTERSFREIGABE

**Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:**

**Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.** Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

**Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.** Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

**Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.** Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

**Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.** Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

**Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.** Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

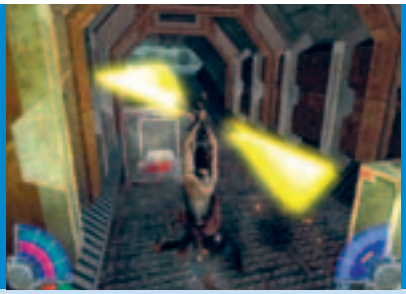
# STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

**Gleißende Laserschwerter, akrobatische Kämpfe und gefährliche Sturm-Truppen – das Leben eines Jedis kann unglaublich viel Spaß machen.**

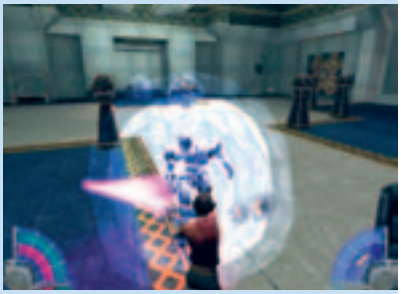
▲ **VORSICHT:** Mit den bösen Jedis ist nicht gut Kirschen essen. Lediglich Ihr Laserschwert richtet genügend Schaden an.

▲ **DOPPELTE GEFAHR:** In einem stimmungsvoll ausgeleuchteten Tempel treffen Sie auf zwei finstere Gesellen. Diese halten gleich zwei gleißende Lichtschwerter in den Händen, was sie natürlich noch sehr viel gefährlicher macht für einen Jedi-Azubi.



▲ **AKROBATISCH:** Mit dem gelben Doppel-Laserschwert wehren Sie gekonnt die gefährlichen Schüsse der Feinde ab.

▲ **SCHOCKIEREND:** Die blauen Macht-Blitze setzen den Gegnern ordentlich zu.



▲ **GEPANZERT:** Diese Roboter sind gegen Lichtschwerter immun. Da hilft nur der durchschlagskräftige Laser-Blaster weiter.

Jeder Hobby-Jedi, der alle "Star-Wars"-Filme gesehen hat, sollte eigentlich wieder beruhigt schlafen können. Der Imperator wurde von Darth Vader in den Reaktor-Schacht geworfen, der Todesstern gesprengt und das Imperium besiegt. Doch irgendetwas erschüttert weiterhin die Macht – können die bösen Sith-Lords doch nicht so einfach zu Fall gebracht werden?

**STORY:** Von diesen geschichtsträchtigen Ereignissen hat der angehende Jedi-Azubi Jaden Korr nur wenig mitbekommen. Im Moment hat er mit ganz anderen Problemen zu kämpfen: Der Transporter, der ihn zur Akademie der Jedi bringen sollte, ist beim Anflug auf den Planeten abgeschmiert und hat tief im dichten Dschungel eine Bruchlandung hingelegt. Ihm bleibt nichts anderes übrig, als den weiteren Weg zu Fuß zurückzulegen. Doch an der Tempelanlage der Akademie wartet schon die nächste Überraschung auf ihn. Mysteriöse Gestalten richten ein seltsames Zepter auf das Gebäude, aus dessen Spitze ein gleißender Lichtstrahl fährt. Plötzlich wird es Jaden ganz schwummrig im Kopf und er bricht ohnmächtig zusammen. Erst Stunden später wird er von den Jedi-Meistern Luke Skywalker und Kyle Kartan aufgefunden. Diese seltsamen Ereignisse können natürlich nicht unbeobachtet bleiben und so wird Jaden dem Kyle Kartan zugeteilt, um Nachforschungen über die mysteriösen Angreifer anzustellen.

**SPIEL:** Nachdem Sie in einem Menü das Aussehen des Jedi-Schülers bestimmt haben, übernehmen Sie die Kontrolle über die Hauptfigur. Ihr neuer Lehrmeister führt Sie zunächst über einen unwegsamen Trainingskurs. Er bringt Ihnen bei, wie Sie mit Hilfe der Macht höher springen, schwere Steinblöcke aus der Wand ziehen oder schneller rennen können. Das Spiel-Geschehen wird dabei aus zwei sich abwechselnden Perspektiven beobachtet. Regulär spielen Sie in der Ego-Perspektive – dann sehen Sie von Ihrer Spielfigur lediglich die Hand mit der Waffe. Vom Imperialen Blaster über die bekannte Wookie-Armbrust bis hin zum sprenggewaltigen Thermaldetonator hat Jaden nahezu alle bekannten "Star Wars"-Waffen im Gepäck. Sobald Sie jedoch das Laserschwert ziehen, sehen Sie Ihre Hauptfigur automatisch von hinten. In erster Linie liefert Ihnen diese Perspektive bei den hektischen Schwertkämpfen mit feindlichen Jedis einen besseren Überblick.

Ist das Training absolviert, suchen Sie sich aus einem übersichtlichen Auftrags-Menü Ihre ersten Einsätze aus. Diese führen Sie zunächst

▲ **FARBENFROH:** In dieser Kneipe müssen Sie die Geiseln der Hutten befreien.

▲ **GEFÄHRLICH:** Dieser Rancor will uns mit seinem stinkenden Atem vergiften.

▲ **ALTE BEKANNTE:** Selbst Ober-Jedi Luke Skywalker ist mit von der Partie.

▲ **RITTMEISTER:** Auf einem flotten Tauntaun reiten Sie über die verschneiten Ebenen von Hoth. Die angreifenden Sturm-Truppen können Sie dabei mit Ihrem zielgenauen Laser-Blaster oder dem glühenden Doppel-Laserschwert abwehren.

▲ **ÜBERMÄCHTIG:** Dieses gefährliche Schnee-Monster möchte Ihre Jedi-Dame am liebsten zum Nachtisch verspeisen.

▲ **TEAM-ARBEIT:** Zusammen mit Ihrem Jedi-Meister Kyle Kartan kämpfen Sie sich durch diesen imperialen Bunker hindurch.

nach Tatooine, wo Sie den Rasenden Falken finden und sogar auf den laut bellenden Wookie Chewbacca treffen. Ihre Aufgaben gestalten sich sehr vielschichtig – mal suchen Sie nach Droiden mit wertvollen Informationen, mal müssen Sie eine Raumbasis vor der Sprengung durch das Imperium bewahren. Doch es geht auch exotischer: Während einer Rettungsmission stranden Sie mit einem defekten Gleiter auf einem Wüstenplaneten. Diesen können Sie nur dann wieder verlassen, wenn Sie aus einem anderen Wrack die benötigten Ersatzteile bergen. Leider gibt es im sandigen Boden riesige Würmer, die Ihren Helden samt Kleidung und Laserschwert verspeisen, wenn er zu lange auf dem weichen Untergrund stehen bleibt. Schnelligkeit ist hier also der Schlüssel zum Erfolg.

Doch auch in den weiteren Welten lauern tödliche Kreaturen. Sie treffen auf ganze Truppen schwer bewaffneter Rodianer, auf gefährlich aussehende Weequay und mit Thermaldetonatoren werfende Gran. In regelmäßigen Abständen laufen Ihnen auch noch Laserschwert schwingende Sith-Jedis über den Weg, die Sie in nervenaufreibenden Fechtduellen niederstrecken müssen – hierfür stehen Ihnen zahlreiche Spezialattacken und diverse Kampftechniken zur Verfügung. Nach jeder erfolgreich absolvierten Mission teilt das Programm Ihrem Helden automatisch neue Fähigkeitspunkte zu. Bei Ihrem nächsten Auftrag können Sie damit höher springen, schneller rennen oder Ihr Laserschwert effektiver auf die Widersacher schleudern.

Einen Erfahrungs-Punkt müssen Sie aber selbst verteilen. Dieser entscheidet, ob sich Ihr Held der hellen oder der dunklen Seite der Macht anschließen wird. Ein guter Jedi erhält so beispielsweise die Fähigkeit, sich mit Hilfe der Macht zu heilen, während ein Anhänger der dunklen Seite einfach seinen Gegnern die Lebensenergie entzieht.

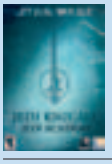
**FAZIT: Die Macht ist einfach mit den Programmierern von Raven. Sogar die antiquierten "Quake 3"-Programmier-Routinen laufen unter deren Händen zu grafischer Höchstleistung auf. Außerdem gehören die spannenden Missionen von "Jedi Knight: Jedi Academy" mit zum Abwechslungsreichsten, das man derzeit auf dem Ego-Shooter-Markt für Republikanische Kredite kaufen kann. Unsere Empfehlung: Selbst Action-Fans, die keine Erschütterung der Macht spüren können, sollten sich dieses Genre-Highlight keinesfalls entgehen lassen.** **MH**

## TESTERGEBNIS

**STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
| Erscheint | | 2004 | | erhältlich |
| Preis | | 60 Euro | | 50 Euro |

**Zu beachten:** Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Die Xbox-Version kann lediglich mit dem Controller gesteuert werden.



| | |
|---|---|
| Genre | Ego-Shooter |
| Hersteller | Activision |
| PC-Anforderung | Einsteiger (S. 47) |
| Anzahl der Spieler | 1-16 |
| Onlinefähig | ☑ |
| Langzeitmotivation | Mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.activision.de | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | jederzeit |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 16 | Spieldauer | 20+ Std. |

**Pro & Contra**

▲ Erstklassiges Leveldesign
▲ Perfekte "Star Wars"-Atmosphäre
▼ Hektische Lichtschwertduelle
▼ Triste und langweilige Renn-Levels

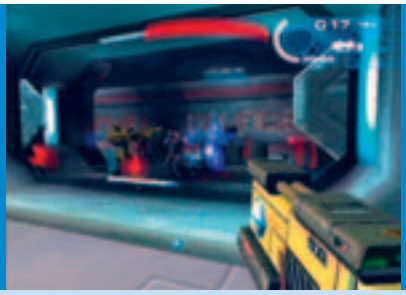
| | | |
|---|---|---|
| Bild | PC-Version bietet diverse Bildschirmauflösungen. | GRAFIK 1– |
| Ton | Hervorragende deutsche Dialoge (Synchronstimme von Luke Skywalker) | SOUND 1 |
| 16 | Die Macht sagt uns: Es ist an der Zeit, die Laserschwerter zu wetzen – dieser Shooter ist für "Star Wars"-Fans absolutes Pflicht-Programm! | WERTUNG 1 |

# FIRE WARRIOR
# WARHAMMER 40.000

**Heute ist ein ganz besonderer Tag – der Tag Ihrer Feuertaufe. Freuen Sie sich aber nicht zu früh, denn bald zählt nur noch das Überleben!**

▲ **HILFREICH:** Das automatische Zielsystem hilft dem Spieler beim Anvisieren der Gegner. Dieser Unhold hat in seiner roten Uniform ebenfalls recht wenig zu lachen. Zwei seiner aggressiven Kollegen sind bereits unseren tödlichen Geschossen zum Opfer gefallen.

▲ **GRELL:** In den finsteren Gängen dieser Space-Marine-Basis erhellt das Mündungsfeuer der Waffe die Metall-Wände.



▲ **ACTION PUR:** Oft müssen Sie es gleich mit einer ganzen Gruppe von wild feuernden Widersachern aufnehmen.

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt von "Warhammer 40.000". Was Sie bisher nur als Table-Top-Spiel auf dem Küchentisch erleben durften, kommt jetzt auf die heimische Mattscheibe. Jedoch hat THQs Umsetzung der dunklen Zukunftsvision nichts mit dem strategischen Rollenspiel am Hut – vielmehr wird hier Adrenalin pur in Form eines knallharten Sci-Fi-Ego-Shooters geboten.

**STORY:** In der Rolle von Kais, eines jungen Tau-Kriegers, stecken Sie plötzlich inmitten eines erbarmungslosen Krieges, den Sie nun binnen 24 Stunden für Ihr Volk entscheiden müssen. Bewaffnet mit zwei von 16 Ballermännern – leider kann der Feuerkrieger kein größeres Arsenal mit sich führen – durchstreifen Sie die chaotische Welt. Beim Einsatz von Laserkanonen, Flammenwerfern und Raketenwerfern kommen Waffenfetischisten voll auf ihre Kosten.

**SPIEL:** Die Steuerung des Shooters geht bereits nach kürzester Zeit in Fleisch und Blut über. Jeder Handgriff sitzt genau so, wie man es sich von einem guten virtuellen Ego-Trip erhofft. Auf Ihrem Weg durch die 17 actionreichen Außen- und Innenlevels begegnen Sie 22 verschiedenen Gegnerklassen. Am Anfang bekommen Sie es lediglich mit relativ harmlosen menschlichen Soldaten zu tun, zu denen sich aber schon bald fiese Priester oder Marines gesellen. Letztere sind ganz besonders harte Brocken. Sie vertragen mehr Munition als ein ausgewachsener Dinosaurier und können nur mit ganz großen Kalibern und einem zünftigen Granatenhagel um die Ecke gebracht werden.

Futter für Ihre grauen Zellen oder lange Videosequenzen dürfen Sie sich von "Fire Warrior" nicht erwarten. Hier steht vielmehr die typische Ego-Shooter-Action im Vordergrund. Kais rennt, hüpft und ballert sich vor allem durch den düsteren Zukunftskrieg. Die Rätsel bestehen meist lediglich aus dem Ergattern einer Tür öffnenden Magnetkarte oder dem Anbringen einer Bombe. Optisch braucht sich Kais' Tagesausflug in die "Warhammer"-Hölle vor keinem Genre-Konkurrenten zu verstecken.

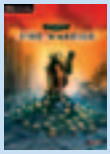
**FAZIT: Wilde Explosionen, grandiose Effekte und eine fast durchgehend flüssige Darstellung – Klasse! Das Entwicklerteam von Kuju zaubert ein Action-Feuerwerk auf den Monitor, bei dem kein Auge trocken bleibt. Ein besonderes Medaillen-System und zahlreiche freischaltbare Bonus-Modi im Multiplayer-Modus sorgen außerdem für einen zusätzlichen Anreiz in Sachen Langzeitmotivation.** **PR**

## TESTERGEBNIS

**WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
| Erscheint | erhältlich | | | erhältlich |
| Preis | 60 Euro | | | 60 Euro |

Zu beachten: Die Online-Qualitäten konnten wir wegen Mangels an weiteren Netzwerk-Kriegern leider noch nicht testen.



| | |
|---|---|
| Genre | Ego-Shooter |
| Hersteller | THQ |
| PC-Anforderung | Einsteiger S. 47 |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ✔ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.firewarrior.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ✔ | Lenkrad | |
| Lightgun | | Headset | |
| Tastatur | | Maus | ✔ |
| Multitap | ✔ | Speichern | nach Level |
| Texte | englisch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | 18 | Spieldauer | ca. 25 Std. |

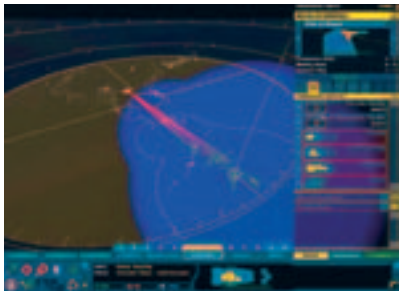
Pro & Contra
▲ Super Steuerung, 16 Ballermänner
▲ Optischer Leckerbissen
▼ Wenig Abwechslung
▼ Keine deutsche Lokalisierung

| | | |
|---|---|---|
| Bild | 50/60Hz-Umschaltung (PS2) | GRAFIK 1– |
| Ton | Zwar mehrsprachig aber nicht deutsch. Coole Soundeffekte | SOUND 2 |
| | Wahnsinnstrip in das "Warhammer "-Imperium sorgt für Adrenalin pur in einer glänzenden Optik. Unser Action-Geheimtipp des Monats! | WERTUNG 2+ |

# HOMEWORLD 2

**"Commander auf Brücke!" In diesem Echtzeit-Strategiespiel übernehmen Sie den Befehl über eine Weltraum-Armada.**

PC



▲ **PLANUNG:** Auf der strategischen Karte überblicken Sie die Gesamtlage. Rechts sehen Sie das Baumenü.

▲ **DRAG & DROP:** Einheiten markieren Sie mit der Maus, eigene Truppen werden grün dargestellt, feindliche rot.

▲ **KONTROLLE:** Nachdem ein erster Angriff der Vagyr abgeschlagen worden ist, gruppieren Sie Ihre Einheiten neu. Sie können einzelnen Gruppen auch Tastenkürzel zuweisen, um sie später auf Knopfdruck schnell und unkompliziert zu aktivieren.

▲ **CHAOS:** Im Schlachtengetümmel fällt es schwer, Freund von Feind zu trennen.

▲ **ABSCHUSS:** Dieses Schlachtschiff hat zu viele Treffer einstecken müssen und explodiert mit einem lauten Knall.

Echtzeit-Strategiespiele gleichen sich seit dem alten "Warcraft" in der Regel wie ein Ei dem anderen. In Fantasy, Science-Fiction oder Kriegs-Szenarios kontrolliert der Spieler ein Heer kleiner, umherwuselnder Figuren. Diese weisen je nach Truppengattung unterschiedliche Fertigkeiten auf. Jede Einheit ist besonders stark und wirksam gegen eine bestimmte andere, hat dafür aber auch ganz eigene Schwächen. Die Kunst ist es, jeweils die richtigen Truppen auf den Feind zu schicken und so einen taktischen Vorteil zu erarbeiten.

Ebenfalls ein wichtiger Bestandteil der meisten Echtzeit-Strategiespiele ist das so genannte Ressourcen-Management. Die Kampfeinheiten gibt es in der Regel nicht zum Nulltarif. Der Spieler muss also neben einer schlagkräftigen Armee auch viele Arbeiter "bauen", die das Geld verdienen, um die Truppen zu finanzieren.

Auch wenn es auf den Bildschirmfotos nicht so aussehen mag – nach diesem Prinzip funktioniert auch "Homeworld 2". Mit einem Mutterschiff, das über die wichtigsten Produktionsanlagen verfügt, ziehen Sie in die Schlacht. Sie bauen Abfangjäger, Bomber, Fregatten, Corvettes, Minenleger und andere Militäreinheiten. Die Rohstoffe dazu gibts auf Asteroiden. Kleine und wehrlose Schiffe zum Einsammeln der Ressourcen pendeln zwischen dem Mutterschiff und den vorgelagerten Rohstoff-Sammelstellen hin und her, um die dringend nötigen Credits anzuliefern. Bei Bedarf reparieren Sie damit auch angeschlagene Kampfschiffe.

**STORY:** In der stimmungsvoll präsentierten Einzelspieler-Kampagne übernehmen Sie die Kontrolle über die Exiles. Im ersten Teil der Serie hatten diese auf dem Planeten Hiigara ihre Heimat gefunden. Jetzt, ein Jahrhundert später, sehen Sie sich einer neuen Bedrohung gegenüber. Die Vagyr, eine Ihnen feindlich gesinnte Rasse, überrollt Hiigara. Sie können in letzter Sekunde mit dem Mutterschiff aus dem Schlachteninferno entkommen und müssen nun in den nächsten 15 Missionen die Vagyr in ihre Schranken weisen.

**SPIEL:** In der Form der Darstellung liegt der größte Unterschied zwischen "Homeworld 2" und anderen Echtzeit-Strategiespielen. Statt von oben auf eine Landkarte zu blicken und die Einheiten aus der Vogelperspektive über eine zweidimensionale Landschaft zu scheuchen, spielen Sie bei "Homeworld" im dreidimensionalen Weltraum. Sie können die Kamera in alle Richtungen schwenken und in das Geschehen hineinzoomen.

▲ **GRUPPE:** Im Formationsflug bleiben die schnellen Jäger bei den Schlachtschiffen.

▲ **NACHSCHUB:** Im Baumenü entscheiden Sie, was als nächstes produziert wird.

▲ **LIEBEVOLL:** Alle Raumschiffe sind selbst bei naher Zoomstufe detailliert.

▲ **HÜLLENBRUCH:** Eine Jägerstaffel dreht nach getaner Arbeit vor dem explodierenden Kreuzer ab. Die Raumpiloten agieren erstaunlich selbständig und suchen sich umgehend einen neuen Feind. Zu viel KI sollte man aber auch nicht erwarten – selbst eingreifen lohnt!

▲ **ÜBERNAHME:** Diese Schiffswerft wird gleich vom Feind geentert und muss dann zurückerobert werden.

▲ **BOMBASTISCH:** Raumschlachten bieten aus der Nähe einen beeindruckenden Anblick. Übersicht hat man so freilich nicht.

Verblüffend ist, dass Sie trotz dieser anfangs verwirrenden Darstellungsform alles im Griff haben werden. Vor allem hilft die strategische Karte, auf der Sie alle Einheiten als Symbole sehen, den Überblick zu behalten.

Das Kommandieren der Weltraumarmada geht flott von der Hand. Wie in diesem Genre üblich, markieren Sie Raumschiffe auf Wunsch mit der Maus, ein Rechtsklick lässt die Einheiten zum Zielpunkt fliegen. Klicken Sie mit der rechten Taste auf ein anderes Objekt, wird dieses angegriffen. Oder aber Sie setzen (ebenfalls durch einen Klick rechts) eine Spezialfertigkeit einer Truppengattung ein. Mit Marine-Fregatten beispielsweise können Sie andere Schiffe kapern. Auch das Abernten der Weltraumressourcen funktioniert per Rechtsklick. Sie zeigen Ihren Ressourcensammlern, welches Asteroidenfeld sie ansteuern sollen – den Rest erledigen diese selbständig. Die fleißigen Arbeiterschiffe laden sich selbst mit Rohstoff auf und transportieren die Fracht zum nächsten Sammelpunkt – entweder aufs Mutterschiff oder aber auf eine von Ihnen errichtete vorgeschobene Ressourcen-Basis.

Die neuen Rohstoffe brauchen Sie zum Bauen und Erforschen. Während das Mutterschiff von Anfang an einfache Bomber und Abfangjäger produzieren kann, sind für alle weitergehenden Truppenteile Modifizierungen am Schiff notwendig. So müssen Sie beispielsweise erst einmal ein Fregatten-Modul erforschen und es anschließend produzieren, bevor Sie Flak-, Marine und Torpedofregatten in Ihre Armada aufnehmen dürfen.

**FAZIT: Geht das ab! Bei "Homeworld 2" sind Sie von der ersten bis zur letzten Minute mittendrin statt nur dabei. Das liegt zum einen an der opulenten Grafik: Selbst im größten Schlachtgetümmel können Sie den kleinsten Abfangjäger heranzoomen und ihm bei der Arbeit zusehen. Zum anderen sorgt die Story dafür, dass Sie nie zum Entspannen kommen. Vom ersten Augenblick an wird Ihr Mutterschiff von den angreifenden Vagyr gejagt, Sie stehen in jeder Mission erneut am Rande des Abgrunds.**

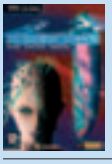
**Leider ist das Spiel ein gehöriger Hardwarefresser. Um in hohen Auflösungen spielen zu können, muss Ihr Rechner schon zur Oberklasse gehören. Aber auch die abgespeckte Darstellung sieht ordentlich aus.**

**Wer über etwas räumliches Vorstellungsvermögen verfügt und auf "Warcraft" & Co. steht, der sollte durchaus mal ein paar Weltraumschlachten riskieren. TS**

## TESTERGEBNIS

### HOMEWORLD 2

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC PC |
| Erscheint | | | | erhältlich |
| Preis | | | | 40 Euro |
| Zu beachten | Läuft nur auf großen Rechnern auch bei großen Schlachten flüssig. | | | |



| | | |
|---|---|---|
| Genre | Strategie | |
| Hersteller | Vivendi | |
| PC-Anforderung | High-End (S. 47) | |
| Anzahl der Spieler | 1-4 | |
| Onlinefähig | ☑ | |
| Langzeitmotivation | hoch | |
| Schwierigkeitsgrad | Nicht einstellbar | |
| www.homeworld2.com | | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration ☐ | Lenkrad ☐ | Lightgun ☐ | |
| Headset ☐ | Tastatur ☑ | Maus ☑ | |
| Multitap ☐ | Speichern | Checkpunkte | |
| Texte deutsch | Sprachausgabe | englisch | |
| USK 12 | Spieldauer | ca. 25 Std. | |

| | | |
|---|---|---|
| Pro & Contra | ▲ | Bombastische Raumschlachten |
| | ▲ | Packende Geschichte, keine Pausen |
| | ▼ | Extremer Hardwarefresser |
| | ▼ | Schwierigkeitsgrad etwas hoch |
| Bild | Die opulente Optik wird durch hohe Hardwareanforderungen erkauft. | GRAFIK 2+ |
| Ton | Dröhnende Triebwerke und Funksprüche machen Stimmung. | SOUND 2– |
| 12 usk | Motivierendes Echtzeit-Strategiespiel mit ungewöhnlicher Optik. Ansonsten klassische Rohstoff-Ernte und Armeen-Basteln. | WERTUNG 2 |

# CONFLICT: DESERT STORM 2

**Sie mögen sowohl Action als auch Taktik? Dann halten Sie sich schon mal marschbereit für einen gefährlichen Trip in die irakische Wüste.**

▲ **STRASSENJUNGS:** Eine für den zweiten Teil der "Conflict"-Reihe typische Szene: Sie arbeiten sich langsam durch irakische Siedlungen und treffen dabei an fast jeder Ecke auf zumindest zahlenmäßig großen Widerstand.

▲ **ÜBUNGSSACHE:** Im Trainingscamp erlernen Sie alle wichtigen Grundlagen des soldatischen Lebens.

▲ **VOLL DIE PEILUNG:** Mit einem Scharfschützen-Gewehr sind auch gut versteckte Feinde kein Problem.

Wie stark eine Karriere doch von der Plattform abhängen kann! Während der erste Teil auf PS2 und Xbox punkten konnte, ging die PC-Version in der starken Konkurrenz ziemlich unter. Die GameCube-Fassung wiederum wurde viel zu spät in Angriff genommen. Der Nachfolger "Conflict: Desert Storm 2" kommt nun für alle vier Systeme fast zeitgleich.

**STORY:** Wie schon beim Vorgänger schicken Sie vier Soldaten im Jahr 1991 in den ersten Golfkrieg. Dabei steuern Sie das komplette Quartett – allerdings immer nur eine Person direkt, die anderen drei handeln in dieser Zeit selbständig, geleitet von ein paar grundsätzlichen Befehlen wie "folgen", "auf alles schießen" oder "ruhig verhalten". Unterwegs sind die vier Jungs – übrigens dieselben wie im ersten Teil – in zehn Missionen. Dabei warten vielfältige Aufgaben auf sie, die den ganzen Bereich des Action-Taktik-Genres abdecken. Mal müssen sie jemanden finden, mal wichtige Einrichtungen der Iraker zerstören, mal auch einfach sich selbst befreien.

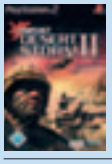
**SPIEL:** Gegenüber dem ersten Teil strichen die Entwickler zum großen Teil die mitunter ausschweifenden Landpartien. Ihr Trupp ist nun vornehmlich in irakischen Siedlungen und Einrichtungen auf Achse. Das Szenario wirkt deutlich intensiver, passend dazu schraubte Pivotal den Action-Anteil nach oben. Sie kommen kaum einen Meter vorwärts, auf dem Sie nicht von irakischer Infanterie angegriffen werden. Dazu gesellen sich regelmäßig extrahart zu besiegende Panzer, Scharf- und Heckenschützen sowie Geschützstellungen. Der geballten Kampfkraft haben Ihre Mannen eine größere Waffenauswahl inklusive Panzerabwehrraketen und Phosphor-Handgranaten entgegenzusetzen. Entscheidend für das Gelingen einer Mission ist aber vor allem, dass Sie Ihre Leute entsprechend deren Fähigkeiten richtig einsetzen und sie heil ins "Ziel", also zum Sammelpunkt, bringen. Stirbt einer, ist der Level verloren. Erschwert wird die sowieso schon anspruchsvolle Angelegenheit durch das üble Speichersystem: In den sehr langen Missionen dürfen Sie nur zweimal Ihren Fortschritt sichern.

**FAZIT: Die Rückkehr in die irakische Wüste macht noch mehr Spaß als der erste Aufenthalt: Mehr Action und mehr Taktik, dargebracht mit besserer Grafik und versehen mit intelligenteren Feinden. Damit gehört "Conflict: Desert Storm 2" zur Spitzengruppe der taktischen Team-Shooter, wenngleich ein paar vermeidbare Mängel noch höhere Wertungsweihen verhindern.** **MG**

## TESTERGEBNIS

### CONFLICT: DESERT STORM

| System | PS2 | Xbox | GC | PC | PC |
|---|---|---|---|---|---|
| Erscheint | 02.10. | 02.10. | Nov. '03 | 02.10. | |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro | 45 Euro | |
| Zu beachten | Nur auf Xbox und GC zu viert spielbar. PS2 auf zwei Spieler beschränkt, PC-Version ohne Multiplayer-Modus. | | | | |



| | |
|---|---|
| Genre | Taktik-Shooter |
| Hersteller | Take 2 |
| PC-Anforderung | Einsteiger (S. 47) |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.conflict.com/conflictDesertStorm2/ | |

VIDEO GAMES recommends TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☑ | Maus | ☑ |
| Multitap | ☐ | Speichern | 2 mal pro Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 16 | Spieldauer | 15 Std. |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Abwechslungsreiche Missionen |
| ▲ | Gelungener Mix aus Taktik und Action |
| ▼ | Unbefriedigendes Speichersystem |
| ▼ | Happiger Schwierigkeitsgrad |
| Bild | Stark verbesserte Texturen und Effekte, viele Bildoptionen. |
| Ton | Orchestrale Musik, Sprachausgabe im typischen Militär-Jargon |

Besser als die meisten Konkurrenten hält "Conflict: Desert Storm 2" die Balance zwischen krachender Action und notwendiger Taktik.

GRAFIK **2**

SOUND **3+**

WERTUNG **2+**

# JAK 2: RENEGADE

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

**In ihrem zweiten Abenteuer verschlägt es die beiden Jump'n' Run-Helden Jak und Daxter in eine sehr feindselige Zukunft.**

▲ **BÖSE:** Nach den Experimenten mit dunklem Eco kann sich Jak auf Knopfdruck in einen finsteren Superkrieger verwandeln.

▲ **DRACHENJAGD:** Mit Ihrem Jet-Board verfolgen Sie einen von drei Metallschädel-Drachen kreuz und quer durch den Wald.

▲ **WERTVOLLE KLUNKER:** Wenn Sie einen Metallschädel erledigen, erhalten Sie dessen Schädelstein. Diese Steine tauschen Sie beim Orakel gegen dunkle Spezialattacken ein, die Sie jedoch nur als "Dark Jak" nutzen können.

▲ **EASY:** Schauen Sie in Richtung eines Gegners, wird der automatisch anvisiert.

▲ **FLUCHTHILFE:** Im Auftrag von Krew greifen Sie Gefangenentransporter an und befreien so die Sklaven-Lurker.

Viele PS2-Besitzer verbinden gute Erinnerungen mit dem Jump'n'Run "Jak & Daxter". Seitdem sah kein anderes Comic-Abenteuer vergleichbar brillant aus und ließ sich so gut spielen wie dieser Geniestreich der "Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog. Jetzt schlagen die amerikanischen Top-Entwickler wieder zu und zeigen mit "Jak 2: Renegade", was man aus der PS2 alles herausholen kann.

**STORY:** Nachdem Jak im ersten Teil den dunklen Herrscher Gol besiegt hat, untersucht er nun zusammen mit seinem wieselartigen Kumpel Daxter, dem weisen Samos und dessen Tochter Keira eine mysteriöse Maschine des uralten Precursor-Volkes. Durch ein Versehen aktivieren die Freunde jenen geheimnisvollen Apparat und sausen durch ein Zeitportal in die Zukunft. Jak landet zusammen mit Daxter direkt vor den Füßen Furcht einflößender Soldaten. Ohne Erklärung nehmen sie Jak fest und schleppen ihn in die Festung von Baron Praxis, Machthaber in Haven City. Daxter kann gerade noch fliehen.

Seitdem sind zwei Jahre vergangen. Jak ist in einem Gefängnis auf einer Liege festgeschnallt und wird mit dunklem Eco, einem Energie-Rohstoff, vollgepumpt. Der Baron plant, eine Armee dunkler Krieger zu erschaffen, um sich gegen die Metallschädel wehren zu können. Diese parasitären Monster besiedeln das Gebiet um die Stadt und sind eine ständige Bedrohung für die Bevölkerung. Doch das Experiment des Barons scheitert: Jak nimmt das Eco nicht an und soll deswegen eliminiert werden. Zum Glück taucht Daxter in einem unbeobachteten Moment auf und befreit seinen Freund.

Nach wenigen Schritten durch die belebte Stadt treffen Sie einen alten Mann in Begleitung eines Kindes. Kor, so der Name des Greises, erzählt Ihnen von der unbarmherzigen Hand des Barons und rät Ihnen, sich mit Torn, dem Anführer der Untergrundbewegung zu treffen. Kurz darauf tauchen Wachen des Barons auf und machen Ärger, doch diesmal haben sie die Rechnung ohne Jaks neue Fähigkeit gemacht. Das dunkle Eco verwandelt Jak in einen dämonischen Krieger mit langen Krallen und der Fähigkeit, Blitze zu verschießen. In Nullkommanichts sind die Wachen in Grund und Boden gestampft.

**SPIEL:** Um in der gigantischen Stadt schneller vorwärts zu kommen, schnappen Sie sich einfach einen der Schwebegleiter, die durch die Straßen fliegen. Beim ersten Druck auf die Dreieck-Taste hängt Jak sich an ein solches Luftgefährt, beim zweiten Druck macht er den Fahrer

▲ **GEMEIN:** Baron Praxis greift mit einem schwer bewaffneten Kraken-Roboter an.

▲ **KAWUMM!** Effekte, wie hier der Pumpgun-Feuerstoß, sind einfach bombastisch.

▲ **SCHWINDELFREI?** In luftiger Höhe kämpfen Sie sich zum Turm des Barons vor.

▲ **IDYLLISCH:** Einer der schönsten Abschnitte, durch den Jak hier gerade mit dem Jet-Board düst, ist der Haven-Wald. Bunte Schmetterlinge flattern durch die Luft und der ganze Boden ist mit Blumen bedeckt. Die tolle Grafik bringt Sie immer wieder zum Staunen.

▲ **AUFLOCKERUNG:** In den Zwischensequenzen glänzen die Charaktere durch lustige Sprüche und geniale Mimik.

▲ **TÜCKISCH:** Im Grabmal von Vins Bruder Mar kehrt der Baron mit einem neuen Roboter zurück, der kleine Drohnen entsendet.

zum Fußgänger und setzt sich selbst ans Steuer. Zum Ausweichen wechseln Sie blitzschnell zwischen zwei Flughöhen. In Torns Versteck müssen Sie zunächst eine Aufnahmeprüfung bestehen. Der Rebellenführer schickt Sie in die Stadt der Toten, eine Ruine außerhalb Haven Citys, wo Sie einige Metallschädel per Wirbelattacke und Faustst oß vermöbeln. Von einer Turmspitze schnappen Sie sich dann die Flagge. Mit dieser geht's zurück ins Hauptquartier der Rebellen und Torn nimmt Sie in die Gemeinschaft auf.

Nach diesem Schema verläuft ein Großteil des Spiels. Auf einem Radar ist der Ort markiert, an dem Sie den nächsten Auftrag bekommen. Der Schmuggler und Barbesitzer Krew schickt Sie in die Kanalisation, um dort automatische Geschütze zu zerstören und seine Schleichwege wieder passierbar zu machen. Jaks Freundin Keira macht Ihnen das Angebot, an Gleiterrennen im Stadion teilzunehmen. Und der ängstliche Wissenschaftler Vin möchte, dass Sie auf der Bohrinsel Metallschädel-Eier mit einem Geschützturm vernichten. Weitere Auftraggeber sind die Wahrsagerin Onin, der kluge Samos und Krews Partner Sig.

Nach erfolgreichen Missionen erhalten Sie manchmal nützliche Helferlein für den Kampf gegen die Metallschädel. Krew steckt Ihnen vier verschiedene Waffen zu, darunter eine Pumpgun und ein Maschinengewehr. Keira hingegen schenkt Ihnen ein schwebendes Jet-Board, mit dem Sie schneller vorankommen. Die Hitech-Ausrüstung dient aber auch zum Lösen von Aufgaben. Schießen Sie auf umgedrehte Schwebeplattformen, drehen sich diese um 180 Grad und Sie können darauf springen. Oder Sie flitzen auf dem Board durch den Wald und fangen Metallschädel-Drachen. Trotz der Waffen, den Schwebegleitern und dem Jet-Board gibt es eine Menge Abschnitte, in denen Sie gemäß der Jump'n'Run-Tradition viel rennen und springen müssen.

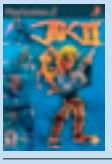
**FAZIT: Aus dem "Jak & Daxter" von vor gut zwei Jahren ist ein comicartiges Action-Adventure im "GTA"-Stil geworden, mit einer riesigen, belebten Stadt als Oberwelt, einer Vielzahl von Aktionsmöglichkeiten und abwechslungsreichen Missionen. Besonders eindrucksvoll ist die detailverliebte Grafik mit der phänomenalen Weitsicht.**

**"Jak 2: Renegade" wäre perfekt, gäbe es da nicht die gnadenlosen Rücksetzpunkte und die wenigen Energie-Auffrischer. Zu oft gibt man den Löffel ab und muss noch mal von vorne anfangen. Spieler mit einem dicken Fell sollten dennoch unbedingt zugreifen. CG**

## TESTERGEBNIS

### JAK 2: RENEGADE

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | GBA | PC | |
| Erscheint | 15.10. | | | | | |
| Preis | 59 Euro | | | | | |
| Zu beachten | In Spielsituationen mit vielen bewegten Objekten oder hoher Sichtweite treten deutliche Ruckler auf. | | | | | |



| | |
|---|---|
| Genre | Jump'n'Run |
| Hersteller | Sony |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | nicht einstellbar |
| de.playstation.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | automatisch |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 6 | Spieldauer | ca. 25 Std. |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra | ▲ Tadellose Steuerung |
| | ▲ Enorm abwechslungsreiche Missionen |
| | ▲ Waffen, Jet-Board, Fahrzeuge, Rätsel |
| | ▼ Fiese Rücksetzpunkte, zu schwer |
| Bild | Enormer Detailreichtum, dafür Ruckler; 16:9, 60Hz, Progressive Scan. |
| Ton | Gute Synchro; wuchtiger Sound-FX; nette, aber belanglose Musik. |

GRAFIK **1**

SOUND **2+**

6 freigegeben ab sechs Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

Aufgrund der Top-Grafik und den fesselnden Missionen ein fast perfektes Abenteuer, doch Schwierigkeitsgrad und Rücksetzpunkte frustrieren.

WERTUNG **1–**

# BUFFY IM BANN DER DÄMONEN: CHAOS BLEEDS

**Bewaffnet mit Weihwasser und Holzpflock säubert Vampirjägerin Buffy bereits zum zweiten Mal die Konsolenwelt von ekligen Dämonen.**

▲ **UNNATÜRLICH:** Die Animationen der Spielfigur und der Gegner hätten noch etwas Feinschliff vertragen, besonders wuchtig wirken die Attacken nicht. Dafür begeistern die tolle Umgebungsgrafik und die atmosphärische Beleuchtung.

▲ **HARTE BROCKEN:** Selbst mit dem Säbel in der Hand dürfen Sie Ihre Gegner nicht unterschätzen.

▲ **EIN FALL FÜR ZWEI:** Auf dem Friedhof hilft Ihnen Spike im Kampf gegen eine Meute verfaulter Skelette.

Buffy hat die Fronten gewechselt und kommt nun nicht mehr von Electronic Arts, sondern wird von Vivendi verlegt. Auch der Entwickler ist neu. Nicht mehr The Collective, sondern Eurocom zeichnet für "Chaos Bleeds" verantwortlich. Nach vielen erfolgreichen Spielen mit großen Namen wie James Bond, Harry Potter oder Duke Nukem kann man dem englischen Softwarehaus durchaus Kompetenz zusprechen.

**STORY:** "Chaos Bleeds" könnte man als eine verlorene Folge der fünften "Buffy"-TV-Serienstaffel bezeichnen. Der mächtige Vampir Kakistos ist wieder zum Leben erwacht, nachdem Buffys Freundin Faith ihn in der TV-Serie getötet hatte. Auch der Schwarzmagier Ethan Rayne und "The First Evil" (das Böse in Reinform!) werden wieder auftauchen. Zusammen mit ihren Freunden Willow, Xander, Spike, Faith und der lebendigen Holzpuppe Sid tritt Buffy gegen die Mächte der Finsternis an.

**SPIEL:** Meist steuern Sie die Titelheldin durch die zwölf geradlinig aufgebauten, atmosphärischen Levels, hin und wieder schlüpfen Sie aber auch in die Rollen der genannten Verbündeten. Mit schnellen Combos, Sprungkicks und Würfen vermöbeln Sie auftauchende Dämonen und Monster, noch bevor diese das erste Mal grunzen können. Die meisten Gegner stehen jedoch immer wieder auf. Darum zücken Sie den Holzpflock und stoßen zu.

Wenn Sie die Augen offen halten, entdecken Sie noch weitere Hilfsmittel. Höllenfeuer und Weihwasser sind in kleinen Fläschchen abgefüllt, die Sie den Gegnern an die Birne werfen. Die Armbrust eignet sich bestens zum Angriff auf entfernte Ziele. Mit dem Spaten, dem Baseballschläger oder der Streitaxt nehmen Sie gleich mehrere Vampire auf einmal auseinander.

Kleinere Rätsel lockern die Klopp-Sequenzen etwas auf. Sie suchen Teile einer Sonnenuhr, um die Pforte zu einer Gruft zu öffnen, schieben eine Statue auf einen Bodenschalter oder setzen eine Sicherung in den Sicherungskasten ein, um eine Maschine zu bedienen.

**FAZIT: "Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds" ist zwar keine besonders innovative Action, doch die Mischung aus dynamischen Schlägereien und einfachen Aufgaben Marke "suche Gegenstand A und benutze ihn an Objekt B", gefällt. Manchmal ist die Steuerung etwas hakelig und die Kamera zeigt das Geschehen nicht immer aus dem besten Blickwinkel. Doch solche kleineren Macken können "Buffy"-Fans locker verschmerzen.** **CG**

## TESTERGEBNIS

**BUFFY – CHAOS BLEEDS**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
| Erscheint | 23.10. | 23.10. | 23.10. | |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | 60 Euro | |
| Zu beachten | Alle drei Versionen bieten eine Vierspieler-Option mit speziellen Spielmodi (für PS2 wird ein Multitap benötigt). | | | |

| | |
|---|---|
| Genre | Action |
| Hersteller | Vivendi |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | niedrig |
| Schwierigkeitsgrad | Nicht einstellbar |
| www.buffygame.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☑ | Speichern | nach Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 12 | Spieldauer | ca. 10 Std. |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra | ▲ Viele verschiedene Combos |
| | ▲ Mischung aus Kämpfen und Rätseln |
| | ▼ Steuerung ist etwas umständlich |
| | ▼ Kameraführung ist unflexibel |
| Bild | Tolle Umgebungsgrafik, hölzerne Animationen, 16:9 (nur GC). — GRAFIK 2 |
| Ton | Original-Synchro, passende Gruselmusik, Dolby Pro Logic II (nur GC). — SOUND 2+ |

12 — Das zweite "Buffy"-Spiel ist kein Hammer, eignet sich aber bestens für eine kleine Vampirjagd zwischendurch. Fans dürfen zugreifen. — WERTUNG 2

# DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

**"Tony Hawk's Pro Skater" für Kids: Steigt mit Tarzan, Simba und Woody aufs Skateboard und macht die Disney-Welten unsicher.**

▲ **MINI:** Cowgirl-Puppe Jessie aus "Toy Story 2" grindet auf einem Seil vom Schreibtisch zum Bett. Die Einrichtung in Andy's Zimmer ist im Vergleich zu den Spielzeug-Figuren überdimensional groß. Da wird ein Dominostein zu einem echten Hindernis.

▲ **ECHT:** Im Gegensatz zu den Disney-Figuren dürfen sich die Kid-Skater in der realen Welt austoben.

▲ **FITTER ELEFANT:** Trotz seiner Körperfülle ist Tantor sehr beweglich. Hier schaut er gerade, als habe er eine Maus gesehen.

Activision möchte das erfolgreiche Konzept der "Tony Hawk's"-Serie auch den jüngeren Spielern näher bringen und versucht, die neue Käuferschicht mit dem freundlich bunten "Disney's Extreme Skate Adventure" zu erreichen. Der kindgerechte Skate-Titel glänzt durch das motivierende Spielprinzip und die leistungsfähige Grafikengine von "Tony Hawk's Pro Skater 4".

**STORY:** Mit bekannten Trickfilmdarstellern wie Simba aus "König der Löwen", Woody und Buzz Lightyear aus "Toy Story 2" oder dem jungen Tarzan aus dem gleichnamigen Streifen stürzen Sie sich in die Halfpipe. Neben den zwölf Filmfiguren stehen auch zehn Kid-Skater zur Auswahl. Diese sind virtuelle Abbilder von jungen Skate-Profis, die in einem Casting eine Rolle in diesem Spiel gewonnen haben. Während die Kid-Skater im Echtwelt-Level Olliewood starten, erhalten die Film-Charaktere nur in die Levels ihres jeweils eigenen Films Einlass. Buzz Lightyear vergnügt sich in Andy's Zimmer, während Tarzan durch den Dschungel düst. Die Kids müssen in Olliewood die Portale in die Filmwelten finden.

**SPIEL:** In jedem Level müssen Sie zwischen 13 und 19 Aufgaben erledigen, um weitere Abschnitte freizuschalten und Bonus-Gegenstände für den Create-a-Skater-Modus zu bekommen. Dazu sprechen Sie auffällig markierte Charaktere an und folgen deren Anweisungen. Sie befreien eine Truppe von Plastiksoldaten aus einer Truhe, sammeln die fünf SKATE-Buchstaben, brechen innerhalb eines Zeitlimits den Punkte-Highscore oder treiben drei der grünen Marsmännchen aus "Toy Story 2" vor sich her, um ihnen den Weg zu ihren Schlafkammern zu weisen. Zusammengerechnet stehen 173 Missionen auf der Liste.

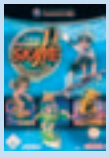
Grafisch ist "Disney's Extreme Skate Adventure" sehr sauber. Levels wie Andy's Zimmer oder das Dschungel-Baumhaus lassen sogar die eine oder andere "Tony Hawk's"-Arena etwas blass aussehen. Kräftige Farben, liebevolle Details und eine stabile Bildrate heben die Laune und verbessern das Spielgefühl.

**FAZIT: Während ältere Spieler bei "Tony Hawk's 4" bleiben, sollten jüngere Semester und auch Eltern mal einen Blick auf "Disney's Extreme Skate Adventure" werfen. Neben den Trickfilm-Figuren bietet es eine farbenfrohe Grafik, ein intuitives Tricksystem und eine vereinfachte Steuerung. Manche der sage und schreibe 173 Aufgaben sind nicht ganz einfach zu lösen, doch mit etwas Geduld knacken Sie auch die kniffligen Missionen. Unterm Strich ein erstklassiges Skate-Spiel.** **CG**

## TESTERGEBNIS

**DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
| Erscheint | erhältlich | erhältlich | erhältlich | |
| Preis | 39 Euro | 39 Euro | 39 Euro | |
| Zu beachten | Bis auf wenige grafische Details unterscheiden sich die Versionen nicht. | | | |



| | |
|---|---|
| Genre | Trendsport |
| Hersteller | Activision |
| PC-Anforderung | - |
| Anzahl der Spieler | 1 - 2 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | Hoch |
| Schwierigkeitsgrad | Nicht einstellbar |
| www.activision.de | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | nach Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | frei | Spieldauer | 70 Std. |

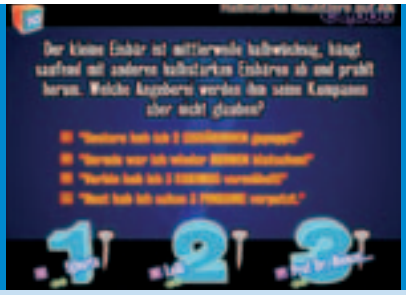
| | |
|---|---|
| Pro & Contra | ▲ Sehr viele einfallsreiche Aufgaben |
| | ▲ Zehn detailverliebte Levels |
| | ▼ Einige Sammel-Aufgaben sind nervig |
| | ▼ Recht kleines Trickrepertoire |
| Bild | Komplexe Levels; flüssig; kräftige Farben; 16:9-Darstellung. — GRAFIK 1- |
| Ton | Gewöhnliche Soundeffekte; witzige Sprüche; Musik von Pop bis Rock. — SOUND 2 |
| | Farbenfrohes, hervorragend spielbares Skatespiel mit Disney-Setting. Über 22 Skater und 173 Aufgaben motivieren für eine lange Zeit. — WERTUNG 2+ |

# YOU DON'T KNOW JACK 4

**Hier gehen selbst humorlose Menschen nicht in den Keller – das behämmertste Quiz der Welt kehrt auf den Bildschirm zurück!**

▲ **MÄRCHENHAFT:** "Wann War Was?" ist einer von zwei neuen Fragentypen. Hier müssen Sie Ereignisse in die richtige zeitliche Reihenfolge bringen – hat der Wolf sich in die Großmutter verwandelt, nachdem oder bevor er sie gefressen hat?

▲ **SCHWATZHAFT:** Der Online-Modus lebt nicht zuletzt vom jederzeit möglichen Pläuschchen mit den anderen Spielern.



▲ **(SC)HERZHAFT:** Die meisten Fragen beanspruchen gleichermaßen Gehirnwindungen wie Lachmuskeln.

Das ur-amerikanische "You don't know Jack"-Quiz mauserte sich über die Jahre hinweg zu einem deutschen Phänomen: Nirgendwo sonst (außer in den USA) war die anarchische Raterei so erfolgreich, nirgendwo sonst gab es überhaupt mehr als eine Folge. Der vierte Teil ist denn auch mehr als eine bloße Lokalisierung – die Fragen wurden in Deutschland erdacht.

**SPIEL:** Sie finden Quizspiele todlangweilig? Dann haben Sie noch nie "Jack" gespielt: Ein sich um den Verstand quasselnder Moderator namens "Gucki" stellt den bis zu drei Mitspielern abgedrehte Fragen (insgesamt sind es 600), unterteilt in skurrile Kategorien wie "TV-Stars in Weißweinsauce" oder "stark verbeulte Parlamentarier". Hinter der irren Fassade stecken aber durchaus ernst zu nehmende Wissenstests: Zum Thema Politiker etwa lautet die Frage: "Wenn ein verprügelter Europa-Abgeordneter nach der Schlägerei genauso viele Sternchen sieht, wie auf dem Wappen der EU abgebildet sind, wie viele Sterne sieht er dann?".

Wer die richtige Antwort weiß – es werden immer vier vorgegeben – und dann noch am schnellsten sein Knöpfchen drückt, bekommt Euro auf seinem Konto gutgeschrieben. Nach sieben Runden steht der Gesamtsieger fest. Hin und wieder lockern spezielle Einlagen die Fragerei auf: Dann ordnen Sie möglichst schnell Begriffspaare richtig zu, müssen wissen, ob "Franklin" nun eine physikalische Einheit oder ein Talkmaster ist und fummeln unter Zeitdruck einen "Suchbabenstalat" zum gesuchten Begriff um.

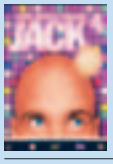
Gegenüber den Vorgängern ist der Schwierigkeitsgrad der Fragen deutlich gesunken. Tritt eine Mannschaft mit gesunder Allgemeinbildung an, verkommt die ehemalige Gehirnzwirbelei schnell zum Reaktionstest: Wer am schnellsten liest und auf seine Taste hämmert, hat das Geld schon so gut wie sicher. Ersatzlos gestrichen wurde der fordernde 21-Fragen-Marathon – angeblich eine Konzession an den Massenmarkt.

**FAZIT: Nach Hunderten Antworten, viel Gelächter und schmerzenden Fingerkuppen bleibt doch leichte Enttäuschung zurück. Immerhin drei Jahre nach dem letzten Teil hatten wir mehr erwartet als zwei neue Fragentypen. Der Online-Modus funktioniert zwar prima, für Rätsel-Profis ist das vierte "Jack" aber ein Rückschlag. Ein Flop also? Mitnichten: Das geniale Grundprinzip funktioniert nach wie vor blendend und hebt es meilenweit über sämtliche Millionärsmacher-Raterunden dieser Welt hinaus. MG**

## TESTERGEBNIS

### YOU DON'T KNOW JACK 4

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC PC |
| Erscheint | | | | erhältlich |
| Preis | | | | 40 Euro |
| Zu beachten | Über eine eventuelle Konsolenumsetzung wurde noch nicht entschieden. | | | |



| | |
|---|---|
| Genre | Denkspiel |
| Hersteller | Take 2 |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ☑ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | mittel |
| www.take2.de | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☐ | Lenkrad | ☐ |
| Headset | ☐ | Tastatur | ☑ |
| Multitap | ☐ | Speichern | – |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 12 | Spieldauer | unbekannt |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Ernsthafte Fragen genial präsentiert |
| ▲ | Werbespots (Credits stehen lassen!) |
| ▼ | Wegfall der 21-Fragen-Version |
| ▼ | Schwierigkeitsgrad recht niedrig |
| Bild | Die Grafik ist schlicht, aber jederzeit stylish und dabei übersichtlich. — **4** GRAFIK |
| Ton | Geniales Dauergebrabbel von Gucki/Jack. — **2+** SOUND |
| 12 Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG usk | Bei Veteranen wird der weichgespülte neue Teil leichten Unmut auslösen. Ansonsten ist und bleibt das anarchische Quiz absolut einzigartig. — **2** WERTUNG |

# CLUB FOOTBALL

**Ein Spiel, siebzehn Varianten: ansprechende Idee, mäßige Ausführung.**

▲ **UMZINGELT:** Trotz massiver Löwen-Bewachung kommt Makaay zum Schuss.

▲ **GEMECKER:** Da hilft alles Lamentieren nix. Nach einem groben Foul bekommt Zé Roberto den gelben Karton gezeigt.

Gleich 17 Versionen produziert Codemasters von seinem Fußballspiel "Club Football". Die sind dezent an die jeweiligen europäischen Spitzenvereine angepasst; aus der Bundesliga bekamen Bayern München, der BVB und der HSV eine eigene Fassung spendiert. Bis auf die Menüoptik, das Bonusmaterial (Videos, Bilder, Infos) und natürlich den Hauptverein (nur mit diesem dürfen Sie eine komplette Saison bestreiten) bestehen aber keine nennenswerten Unterschiede.

Die Spielerdaten sind aktuell, die Spieler schön nachgebildet, Grafik und Atmosphäre im Allgemeinen gut – Spaß macht es trotzdem nur begrenzt. Denn was die eingängige Steuerung und die schicken Animationen versprechen, können die Begegnungen selbst nicht halten. Zu träge läuft alles ab, zu wenig Dynamik versprühen die Matches. Die mangelhafte KI, besonders die der nicht aktiv gesteuerten Mitspieler, kann einen sogar manchmal zur Verzweiflung treiben.

**FAZIT: Wem "FIFA" und "TIF" zu anstrengend sind, der darf einen Blick auf "Club Football" riskieren. Wirklich mitreißenden Fußball bekommen Sie hier auf Dauer aber nicht geboten. Und die jeweiligen Bonusmaterialien sind selbst (oder gerade) für Fans des jeweiligen Vereins etwas dünn geraten.** **MG**

**TESTERGEBNIS**

**CLUB FOOTBALL**

| | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| System | | | | |
| Erscheint | 10.10. | 10.10. | | |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | | |

Zu beachten: Für Vierspieler-Matches auf PS2 Multitap erforderlich, sonst keine großen Unterschiede zur Xbox-Fassung.

| | |
|---|---|
| Genre | Sport |
| Hersteller | Codemasters |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | niedrig |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.codemasters.de | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☑ | Speichern | automatisch |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | frei | Spieldauer | unbegrenzt |

Pro & Contra
▲ Gelungene Stadionatmosphäre
▲ Leicht erlernbare Steuerung
▼ Grobe KI-Mängel
▼ Für Action-Fußball träger Spielablauf

Bild: Durchwegs ordentliche Grafik ohne gröbere Mängel; Bild zentrierbar — GRAFIK 2–

Ton: Sehr schwacher Spiel-Kommentar — SOUND 4+

Weder als Spiel noch als Fanartikel erreicht "Club Football" höhere Weihen. Für ein paar Begegnungen zwischendurch ganz okay. — WERTUNG 3–

# ESPN NHL HOCKEY

**Von der neuen ESPN-Lizenz erhofft sich Sega einen Verkaufsschub.**

▲ **DURCHGEMOGELT:** Mit dieser schönen Aktion gehen die Bruins in Front.

▲ **GEZIELT ABGEZOGEN:** Schüsse von der blauen Linie aus müssen gut gezielt sein, um im Tor einzuschlagen.

Schnell und knallhart geht es zu beim neuen Sega-Eishockey (früher war die Serie bekannt als "NHL 2K3"). Egal ob nun Checks über die Bande, Rempeleien mit dem Schiri oder das Vorlegen des Pucks mit den Kufen – alle Aktionen wirken realistisch und dynamisch. Garant dafür ist die unkomplizierte und direkte Steuerung, die Profis aber immer weiter verfeinern und ihren Bedürfnissen anpassen können.

Viele Manöver an der Bande, wie das Einklemmen der Scheibe, Bersten von Plexiglas und Prügeleien sorgen für echte Hockey-Atmosphäre.

Die neue Lizenz des US-Sportsenders ESPN gibt der Präsentation noch weiteren Auftrieb: Jetzt hat man wahrlich den Eindruck, Teil einer Live-Übertragung zu sein. Dazu gehören natürlich auch eine ausführliche Statistik und NHL-Rekordbücher. Wer es lieber international mag, spielt nicht mit den aktuellen US-Profiteams, sondern auf größerer Eisfläche mit den zehn Nationalmannschaften – auch Deutschland ist mit dabei.

**FAZIT: Wer auf die vielen Modi und Features eines "NHL 2004" (von Electronic Arts) verzichten kann und eher Wert legt auf schnörkelloses, schnelles und zugleich realistisches Eishockey, sollte sich Segas "ESPN NHL Hockey" genauer ansehen.** **SH**

**TESTERGEBNIS**

**ESPN NHL HOCKEY**

| | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| System | | | | |
| Erscheint | 30.10. | 30.10. | | |
| Preis | 60 Euro | 60 Euro | | |

Zu beachten: "ESPN NHL Hockey" ist der direkte Nachfolger zu Segas bekannter "2K"-Eishockey-Serie.

| | |
|---|---|
| Genre | Eishockey |
| Hersteller | Sega |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-4 |
| Onlinefähig | ☑ |
| Langzeitmotivation | hoch |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.sega.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☑ |
| Multitap | ☑ | Speichern | nach Spiel |
| Texte | englisch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | frei | Spieldauer | unbegrenzt |

Pro & Contra
▲ Echtes Eishockey-Feeling
▲ Guter Umfang (internationale Teams)
▲ Schnelle Action dank flüssiger Grafik
▼ Kamera zu unübersichtlich

Bild: Sehr schnelle Grafik mit detaillierten Modellen der einzelnen Spieler. — GRAFIK 2+

Ton: Passende Stadioneffekte und vielfältiger, englischer Kommentar. — SOUND 2

Sehr schnelles und realistisches Eishockey. Für Profis ebenso geeignet wie für Neueinsteiger. Sogar internationale Teams sind dabei. — WERTUNG 1–

# SPLASHDOWN 2 – RIDES GONE WILD

## Ein feuchtes Vergnügen: Mit Sea-Doo-Booten auf ins Abenteuer!

▲ **TURBO-SPURT:** Nach Trick-Combos düsen Sie mit Leuchteffekt und pfeilschnell!

▲ **BUGWELLEN:** Neu sind verfeinerte Wassereffekte und mehr (aber immer noch zu wenig) Wellen. Hier ein Stadion-Rennen.

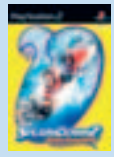
Das Wasser ist ihr Element: Die zwölf verrückten "Splashdown"-Piloten kennen kein Pardon, wenn sie ihre Rennen fahren. Jetzt pflügen sie durch zwölf Stadien und acht verrückte Außenkurse – und dabei bleibt kein Auge trocken. Hier dreht sich alles um abgefahrene Vergnügungsparkattraktionen. Der Clou daran ist, dass sich die Umwelt während der je drei Rennrunden ständig ändert. So verschieben sich im Polarkreis Eisplatten und geben donnernd neue Abkürzungen frei. In überfluteten Städten springen Sie gar über Häuserdächer. Im Dino-Dominion, einer Variante des "Jurassic Park" entkommen hungrige Raptoren aus dem Gehege. Um zu gewinnen, manövrieren Sie Ihr Sea-Doo per "Hydroplaning"-Gleiten und Tauch-Sprung-Manövern geschickt durch Kurven und um Bojen. Richtig schnell spurten Sie aber erst, wenn Sie in der Luft Tricks ausführen. Mit jedem Sieg verdienen Sie Punkte, die Sie dann in versteckte Strecken, Charaktere und in modische Schwimm-Anzüge investieren.

**FAZIT: Das vereinfachte Tricksystem führt kaum noch zu Stürzen, die Wassereffekte sind überzeugend und das Punktesystem motiviert zu vielen Extrarunden. Wer sich an der etwas ruckeligen Bildanimation nicht stört, sollte hier in See stechen. CB**

**TESTERGEBNIS**

**SPLASHDOWN 2 RIDES GONE WILD**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | GBA | PC |
| Erscheint | erhältlich | | | | |
| Preis | 45 Euro | | | | |
| Zu beachten | Umsetzungen für andere Systeme sind zu einem späteren Zeitpunkt wahrscheinlich | | | | |



| | |
|---|---|
| Genre | Rennspiel |
| Hersteller | THQ |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-2 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | niedrig |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.thq.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ✔ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | nach Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | frei | Spieldauer | ca. 6 Std. |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Tolle Wassereffekte & Animationen |
| ▲ | Viel freispielbares Material |
| ▼ | Grafik ruckelt leicht und durchgängig |
| ▼ | Zu wenig spielerische Neuerungen |
| Bild | Jede Menge Gags abseits der Rennstrecken, Wasser sieht genial aus. — GRAFIK 2+ |
| Ton | Kaum hörbare Sea-Doo-Motorgeräusche, Orchestersound langweilt. — SOUND 3 |
| | Rundherum spaßiges Wasserrennspiel für alle Altersgruppen. Viel Abwechslung, tolle Stunts und massig Gags, nur die Optik ist etwas ruckelig. — WERTUNG 2+ |

# FREESTYLE METAL X

## Schnelle Cross-Bikes, steile Hügel und Heavy Metal.

▲ **SCHAU INS LAND:** Bei hohen Sprüngen genießen Sie eine tolle Aussicht.

▲ **BONUS-BONBON:** Bunte Extras vervielfachen Ihre Trickpunktzahl oder geben einen Geschwindigkeitsschub.

Wo Midway draufsteht, ist Action drin. Der Spezialist für spielhallentypische Fun-Spiele schickt Sie diesmal auf einem Motocross-Bike durchs raue und hügelige Gelände. Sie wählen zunächst aus 16 Fahrern und Motorrädern und machen sich dann an die Lösung der 80 Missionen, die auf zehn Levels verteilt sind. Wie bei "Tony Hawk's Pro Skater 4" sprechen Sie markierte Personen an und lassen sich Ihre nächste Aufgabe erklären. Sie drehen in einer Röhre fünf Loopings, jagen Diebe in einem Kaufhaus oder machen während eines gewaltigen Sprungs eine 5.000-Punkte-Trick-Combo. Fürs Erledigen der Aufgaben erhalten Sie Preisgelder, die Sie für die Leistungssteigerung Ihres Motorrads ausgeben. Sollten Ihnen die vorgegebenen Levels langweilig werden, bauen Sie sich im Level-Editor einfach ein paar neue Arenen.

**FAZIT: "Freestyle Metal X" kann durchaus einige Zeit Spaß machen. Das Tricksystem ist äußerst variabel und zugleich leicht zu handhaben. Steuerung und Fahrphysik sind jedoch nicht immer nachvollziehbar, so dass Sie vor allem bei schwierigeren Missionen auch eine ordentliche Portion Glück brauchen. Wer ein missionsbasiertes Motocross-Spiel sucht, schaut sich "Freestyle Metal X" näher an. CG**

**TESTERGEBNIS**

**FREESTYLE METAL X**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | GBA | PC |
| Erscheint | erhältlich | erhältlich | | | |
| Preis | 59 Euro | 59 Euro | | | |
| Zu beachten | Bis auf wenige Details unterscheiden sich die Versionen nicht. | | | | |

| | |
|---|---|
| Genre | Action-Rennspiel |
| Hersteller | Konami |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.konami-europe.com | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

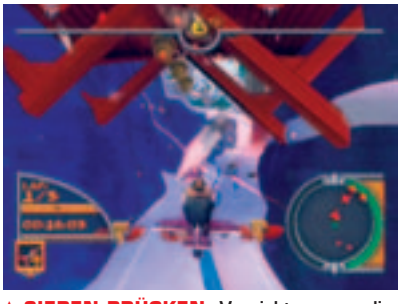
| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ✔ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | automatisch |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | 6 | Spieldauer | unbegrenzt |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Sehr große Levels, 80 Missionen |
| ▲ | Umfangreicher Level-Editor |
| ▼ | Seltsame Steuerung und Fahrphysik |
| ▼ | Durchschnittliche Grafik |
| Bild | Einigermaßen flüssig, große Weitsicht, wenig Details, maue Texturen. — GRAFIK 3 |
| Ton | Passender Metal- und Punk-Soundtrack, etwas nerviger Motorensound. — SOUND 2 |
| | Unkomplizierte Motocross-Raserei mit Schwerpunkt auf Tricks und Missionen. Grafik und Steuerung sind eher mittelmäßig. — WERTUNG 2- |

# FREAKY FLYERS

## Selten gingen Fun-Racer in die Luft. Konami macht mal eine Ausnahme.

▲ **1001 NACHT:** Verjagen Sie den Geist, gibt es Boostfelder zur Belohnung.



▲ **SIEBEN BRÜCKEN:** Vorsicht – wenn die Brücke einstürzt, bedeutet das für Ihren Flieger eine sichere Bruchlandung.

Konamis neues Spaßrennspiel setzt Sie direkt ins Cockpit abgefahrener Doppeldecker. Mit MG und Raketen geht es den Konkurrenten an den Kragen. Fiese Naturen legen in engen Schluchten Minen, die Ihren Flieger schnell zum Absturz bringen. Zwar wird man gleich darauf wieder zurückgesetzt, doch dadurch geht wertvolle Zeit verloren.

Das illustre Fahrerfeld, bestehend aus zehn Karikatur-Helden, ringt auf zwölf Kursen um den Sieg. Jedes Rennen wird über drei Runden ausgetragen. Sie qualifizieren sich nur, wenn Sie einen Platz auf dem Podium ergattern.

Die Fantasiestrecken führen Sie durch das Chicago der 20er-Jahre, durch Wüsten und Paläste in Arabien oder dicht über den Lavaschlund eines Vulkans. Die vielen Sehenswürdigkeiten sind nicht nur schön, sondern verbergen meist Abkürzungen. Jede Strecke bietet sechs Aufgaben, beispielsweise muss ein riesiger Geist zurück in seine Wunderlampe. Als Belohnung winken neue Charaktere oder spezielle Boost-Routen, ohne die ein Sieg fast unmöglich ist.

**FAZIT: Trotz schöner und fehlerfreier Grafik fehlt "Freaky Flyers" der letzte Kick. Schnell verliert man die Lust an den immer gleichen Extras. Schade!** **SH**

**TESTERGEBNIS**

**FREAKY FLYERS**

| | |
|---|---|
| System | PS2, Xbox |
| Erscheint | 10.10. / 10.10. |
| Preis | 50 Euro / 60 Euro |
| Zu beachten | Eine GameCube-Version ist für Frühjahr 2004 angekündigt. |
| Genre | Action-Rennspiel |
| Hersteller | Konami |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-2 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | niedrig |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.freakyflyers.com | |
| Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐ Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐ Multitap ☐ Speichern nach Level Texte englisch Sprachausgabe englisch USK 6 Spieldauer ca. 10 Std. | |
| Pro & Contra | ▲ Ausladende, kunterbunte Strecken<br>▲ Witzige Aufgaben während der Rennen<br>▼ Langweilige und zu wenige Power-ups<br>▼ Kaum spielerische Herausforderungen |
| Bild | Fehlerfreie, bunte Grafik. Sie könnte allerdings etwas schneller sein. — GRAFIK 2 |
| Ton | Surround-Sound – der nur bei der originellen Musik auffällt. — SOUND 2– |
| | Auf den ersten Blick ganz unterhaltsamer Fun-Racer mit schöner Grafik, der jedoch niemals überrascht. Schnell werden die Power-ups langweilig. — WERTUNG 3+ |

# DRAGON BALL Z BUDOKAI

halber Preis

## Der Prügler zur Anime-Serie kommt als Platinum-Version.

▲ **SUPERATTACKE:** Son-Goku lädt sich auf für ein vernichtendes Kamehameha.

▲ **ANIME IN 3D:** Nach jedem Kampf schauen Sie sich witzige Zwischensequenzen an und erfahren mehr über die Geschichte.

Speziell die "Dragon Ball"-Fans wird es freuen, dass der Story-Modus sich an der Original-Geschichte der Zeichentrickserie und des Mangas orientiert. Alles beginnt mit der Ankunft des bösen Raditz auf der Erde. Mit einem der "Guten" (beispielsweise Son-Goku, Son-Gohan oder Piccolo) kämpfen Sie gegen die Feinde Son-Gokus. Durch Siege erhalten Sie neue Skills (Combos, Spezialangriffe, Verwandlungen) und schalten außerdem weitere Kämpfer frei.

Ein weiterer wichtiger Modus ist der Weltkampf-Modus. Hier nehmen Sie an Turnieren teil, in denen wie bei einer Fußballweltmeisterschaft das Ausscheidungsverfahren gilt, und stampfen alle anderen Teilnehmer in Grund und Boden. Für die Siegprämien kaufen Sie neue Skills.

**FAZIT: Bei "Dragon Ball Z Budokai" ist vieles gut gelungen. Die Kämpfer kommen ihren Vorbildern aus Comic und TV sehr nahe und haben ansehnliche Kampfbewegungen auf Lager. Auch die abwechslungsreichen Spielmodi und das Skill-System gefallen. Nervig ist jedoch der Schwierigkeitsgrad. Schon auf der einfachsten Stufe kommt Ihnen der Computer oft zuvor und kontert perfekt. Dadurch verkommen die Kämpfe manchmal zum Glücksspiel.** **CG**

**TESTERGEBNIS**

**DRAGON BALL Z BUDOKAI**

| | |
|---|---|
| System | PS2, GC |
| Erscheint | erhältlich / erhältlich |
| Preis | 30 Euro / 50 Euro |
| Zu beachten | GameCube-Version hat Cel-Shading-Grafik (siehe "Zelda: The Wind Waker") |
| Genre | Beat'em-Up |
| Hersteller | Atari |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1-2 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.atari.de | |
| Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐ Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐ Multitap ☐ Speichern nach Level Texte deutsch Sprachausgabe japanisch USK 6 Spieldauer unbekannt | |
| Pro & Contra | ▲ Originalgetreue Figurendarstellung<br>▲ Aufrüstsystem (Spezialattacken etc.)<br>▼ Plumpes Kampfsystem<br>▼ Computergegner sind oft unfair |
| Bild | Simple Hintergründe, dafür tolle Animationen und Effekte. — GRAFIK 3+ |
| Ton | Coole Rockmusik, japanische Original-Sprachausgabe. — SOUND 2– |
| | Technisch gibt es nix zu meckern und auch die Spielmodi machen Sinn, doch für die Steuerung und die fiesen Gegner gibt es Punktabzug. — WERTUNG 3+ |

# HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN

halber Preis

## Seine Jahre als Killer sind gezählt. Jetzt übt Agent 47 Rache!

▲ **LAUTLOS:** Agent 47 beherrscht jede Form des geräuschlosen Beseitigens.

▲ **IN DECKUNG:** In Nuristan trifft 47 auf fanatische Rebellen. Nur die richtige Taktik sichert sein Überleben.

Als Spezialagent 47 sind Sie auf der Suche nach Ihrem Freund, dem Priester Vittorio, und durchkämmen dabei die halbe Welt. In 18 Missionen decken Sie nach und nach die Machenschaften von Verbrecherbanden und Mafiabossen auf und legen ihnen das Handwerk. Dabei müssen Sie ebenso Aufträge in der russischen Kälte überleben, als auch in der Wüstenhitze von Nuristan ihren Mann stehen. Meistens nur mit dem Nötigsten ausgestattet, ist 47 auf Tarnung und List angewiesen. Sollte es doch einmal zu Handgreiflichkeiten kommen, beweist er Geschick im Umgang mit tödlichen Waffen, angefangen beim Messer bis hin zum Maschinengewehr.

"Hitman 2" ist unterteilt in mehrere Missions-Szenarios, bestehend aus jeweils fünf Aufträgen in derselben Gegend. Beispielsweise müssen Sie auf einem Staatsempfang in einer Botschaft einen bestimmten hochrangigen Offizier eliminieren, gleichzeitig aber einen anderen Geheimagenten ausfindig machen und ihm einen Koffer abknöpfen.

**FAZIT: Die Missionen sind spannend und die Grafik hat einen hohen Detailgrad, während der Sound die atmosphärische Bandbreite eines Thrillers hat. Fans von Agenten-Action dürfen bedenkenlos zugreifen!** **SH**

**TESTERGEBNIS**

**HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN**

| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| Erscheint | 10.10. | 10.10. | 10.10. | erhältlich |
| Preis | 40 Euro | 60 Euro | 70 Euro | 20 Euro |

Zu beachten: Für den PC gibt es ab Oktober eine spezielle Premium-Fassung für Windows 98.

| | |
|---|---|
| Genre | Action-Adventure |
| Hersteller | Eidos |
| PC-Anforderung | Standard (S. 47) |
| Anzahl der Spieler | 1 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | mittel |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.eidos.de | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☑ |
| Multitap | ☐ | Speichern | nach Level |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | 18 | Spieldauer | 10 Std. |

Pro & Contra:
- ▲ Gute Story und spannende Aufträge
- ▲ Mitreißende Agenten-Atmosphäre
- ▼ Begrenzte Bewegungsmöglichkeiten
- ▼ Überladene Steuerung

Bild: Abwechslungsreiche Charaktermodelle und Animationen. **GRAFIK 2**

Ton: Passende Musikuntermalung und atmosphärische Geräuschkulisse. **SOUND 2**

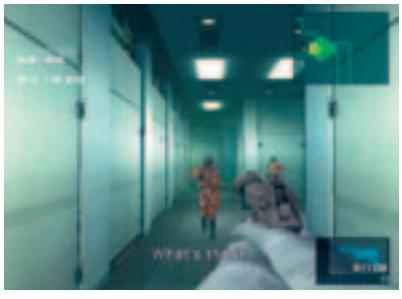
Viele spannende und ausgesprochen anspruchsvolle Missionen werden Fans von Stealth- und Action-Titeln, wie "Metal Gear Solid" begeistern. **WERTUNG 2**

# METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

halber Preis

## Agenten-Action zum halben Preis.

▲ **BLOND:** Dieser junge Bursche spielt die heimliche Hauptrolle in "MGS 2".



▲ **ZIELGENAU:** Per Knopfdruck wechseln Sie in die Ego-Perspektive und können so die Gegner viel präziser anvisieren.

Der Platinum-Auftritt von Konamis Superagenten wurde von Sparfüchsen sicher schon herbeigesehnt. Auch in seinem aktuellen Abenteuer ist Solid Snake einem Kampfroboter, dem so genannten "Metal Gear", auf den Fersen. Diesmal befindet sich das stählerne Ungetüm auf einem Tanker, der unter dem Befehl der U.S. Marines steht. Die Katastrophe lässt nicht lange auf sich warten, der Kutter wird von russischen Terroristen gestürmt. Solid Snake zeigt sich erneut in Bestform. Mit ihm müssen Sie unerkannt die Reihen der Gegner unterwandern und Bilder von dem Kampfkoloss schießen. In zahlreichen Boss-Kämpfen lassen Sie aber auch die Waffen sprechen. Die größte Überraschung wartet nach dem Tanker-Level. Dann betritt ein anderer Held die Bühne und Snake spielt nur noch eine Nebenrolle...

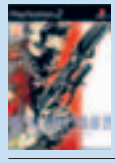
**FAZIT: Für den Spar-Preis von 30 Euro bekommen Sie erstklassige Agenten-Action. Selbst mehr als ein Jahr nach seinem Erscheinen glänzt "Metal Gear Solid 2" noch mit überwältigender Grafik und kinoreifen Zwischensequenzen. Lediglich die Handlung erscheint im letzten Drittel etwas verworren – aber das sollte Sie keinesfalls abschrecken. Dieser Action-Hit ist jeden Euro wert!** **MH**

**TESTERGEBNIS**

**METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY**

| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
|---|---|---|---|---|
| Erscheint | erhältlich | | | |
| Preis | 30 Euro | | | |

Zu beachten: Für PC und Xbox ist lediglich das inhaltlich erweiterte "Metal Gear Solid 2: Substance" erschienen.



| | |
|---|---|
| Genre | Action-Adventure |
| Hersteller | Konami |
| PC-Anforderung | – |
| Anzahl der Spieler | 1 |
| Onlinefähig | ☐ |
| Langzeitmotivation | niedrig |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar |
| www.metalgearsolid2.de | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ |
| Lightgun | ☐ | Headset | ☐ |
| Tastatur | ☐ | Maus | ☐ |
| Multitap | ☐ | Speichern | jederzeit |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | englisch |
| USK | 16 | Spieldauer | 15+ Std. |

Pro & Contra:
- ▲ Technisch brillant
- ▲ Kinoreife Zwischensequenzen
- ▼ Teilweise verwirrende Handlung
- ▼ Übersetzung hat kleine Macken

Bild: Es gibt keine 50/60Hz-Umschaltung **GRAFIK 1–**

Ton: Einige Zwischensequenzen sind in DD 5.1-Ton abgemischt **SOUND 1**

Grandiose Agenten-Action, die nicht nur mit bombastischen Zwischensequenzen und stimmungsvoller Sound-Untermalung glänzt. **WERTUNG 1**

halber Preis

# PRO EVOLUTION SOCCER 2

## Der "Meister der Herzen" nun als Platinum-Version!

▲ **TORGEFÄHRLICH:** David Beckham zieht mit Links aufs argentinische Tor ab.

▲ **UNSPORTLICH:** Nach grobem Foulspiel wird Coco vom Schiri verwarnt. Der Italiener will es natürlich nicht gewesen sein.

PES 2" kümmert sich wenig um Lizenzen, Anzahl der Teams und Präsentation. Bei dieser Fußball-Sim geht es um den Kick an sich. Die Steuerung ist vielfältig. Es gibt Tasten(kombinationen) für flache und hohe Pässe, für das "tödliche" Zuspiel in den Lauf, den Doppelpass, für eine flache Hereingabe in den Strafraum, eine Flanke auf den ersten oder zweiten Pfosten, für einen Befreiungsschlag usw. Vor dem Tor täuschen Sie einen Schuss an, ziehen mit Vollspann ab oder lupfen den Ball per Heber ins Netz. Das hört sich überfrachtet an, doch letztlich steuern Sie Ihr Team immer intuitiv.

"PES 2" ist extrem realistisch und macht dadurch extrem viel Spaß. Auch die aufgewertete Meisterliga macht Laune. Hier arbeiten Sie sich mit einer bunt zusammengewürfelten Mannschaft von der 3. in die 1. Division vor. Durch Erfolge erkämpfen Sie Punkte, mit denen Sie bessere Kicker ins Team holen. Da Ihre Elf anfangs wirklich wie Amateure auftreten, sind Verbesserungen im Kader deutlich zu spüren – das motiviert.

**FAZIT: Kein anderes Fußballspiel ist so realistisch und zugleich so gut spielbar wie "Pro Evolution Soccer 2". Als Platinum-Fassung bietet es zudem ein unschlagbares Preis-Leistungsverhältnis!** **SH**

### TESTERGEBNIS

**PRO EVOLUTION SOCCER 2**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| System | PS2 | Xbox | GC | PC |
| Erscheint | erhältlich | | | |
| Preis | 30 Euro | | | |
| Zu beachten | Die Aufstellungen der National- und Liga-Mannschaften beziehen sich auf die vergangene Saison. | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Genre | Fußball | | |
| Hersteller | Konami | | |
| PC-Anforderung | – | | |
| Anzahl der Spieler | 1-4 | | |
| Onlinefähig | ☐ | | |
| Langzeitmotivation | sehr hoch | | |
| Schwierigkeitsgrad | einstellbar | | |
| www.konami-europe.com | | | |

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

| | | | |
|---|---|---|---|
| Vibration | ☑ | Lenkrad | ☐ Lightgun ☐ |
| Headset | ☐ | Tastatur | ☐ Maus ☐ |
| Multitap | ☑ | Speichern | nach Spiel |
| Texte | deutsch | Sprachausgabe | deutsch |
| USK | frei | Spieldauer | unbegrenzt |

| | |
|---|---|
| Pro & Contra ▲ | Nahezu perfekte Fußballsimulation |
| ▲ | Jede Partie ist einzigartig |
| ▲ | Motivierende Computer-Intelligenz |
| ▼ | Schwache Präsentation |
| Bild | Geniale Animationen und stimmiges Ballverhalten. Spieler zu detailarm. |
| Ton | Miserabler Kommentar, dafür stimmungsvolle Stadionatmosphäre. |
| | Grandiose Fußball-Simulation für Dauerzocker. Trotz Lücken im Lizenzumfang und grafischen Schwächen das bisher beste Fußballspiel. |

GRAFIK 2+

SOUND 3+

WERTUNG 1

## AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Videogames Aktuell testet alle Spiele und bringt die besten und interessantesten Games ausführlich ins Heft. Weitere getestete Spiele der letzten Wochen sehen Sie hier in der Übersicht.

| Titel | System | Genre | Fazit | Note |
|---|---|---|---|---|
| Age of Wonders 2: Shadow Magic | PC | Runden-Strategie | Taktische Fantasy-Gefechte mit Tiefgang. | 2 |
| Beach King Stunt Racer | PS2, PC | Action-Rennspiel | Buggy-Racer, der schnell langweilig wird. | 5 |
| Burnout 2 (Platinum) | PS2 | Action-Rennspiel | Schnelle Stadtrennen und genialer Crash-Modus. | 2+ |
| Fire Department | PC | Echtzeit-Strategie | Interessante Umsetzung des Feuerwehr-Alltags. | 2 |
| Galactic Civilizations | PC | Runden-Strategie | Spannende, hammerharte Zukunfts-Strategie. | 3 |
| Game Tycoon | PC | Wirtschafts-Sim | Witzig: Entwerfen Sie Ihr eigenes Computerspiel. | 2 |
| Kingdom Hearts (Platinum) | PS2 | Rollenspiel | Farbenfrohes Rollenspiel mit Disney-Figuren. | 2 |
| NFL Fever 2004 | Xbox | American Football | Gut, aber kann nicht mit "Madden NFL" mithalten. | 2 |
| Otogi: Myth of Demons | Xbox | Action | Mystisches Ninja-Spektakel mit fernöstlichem Flair. | 2 |
| Pro Beach Soccer | PS2, Xbox, PC | Fußball | Langweiliges Gekicke an internationalen Stränden. | 4+ |
| Ratchet & Clank (Platinum) | PS2 | Jump'n'Run | Hüpfklassiker mit toller Grafik und viel Humor. | 1 |
| Reel Fishing 3 | PS2 | Angelspiel | Ran an die Fische. Für ruhigere Gemüter... | 3- |
| Republic - The Revolution | PC | Strategie | Kompliziertes Strategiespiel. Nur für Freaks. | 2- |
| Super Bust A Move Allstars | GC | Geschicklichkeit | Denkspiel-Klassiker in einer gelungenen Auflage. | 2 |
| The King of Route 66 | PS2 | Action-Rennspiel | Getunte Umsetzung von Segas Truck-Automaten. | 3+ |
| Tony Hawk's Pro Skater 4 (Platinum) | PS2 | Trendsport | Kurz vor "Underground" gibt's den 4. Teil billiger. | 1 |
| Torres | PC | Denkspiel | Nette Version des pfiffigen Strategie-Brettspiels. | 2- |
| Tron 2.0 | PC | Action | Das Wahnsinns-Spiel zum Film-Klassiker. | 1- |
| Unreal Championship (Classics) | Xbox | Ego-Shooter | Der Vorzeige-Shooter jetzt besonders günstig. | 2 |
| WRC 2 Extreme (Platinum) | PS2 | Offroad-Rennspiel | Mit Rallye-Autos um die Kurve driften. | 2- |
| Zoo Tycoon Complete Collection | PC | Aufbau-Strategie | Für Strategiefans mit ausgeprägter Tierliebe. | 2- |

# VGA BESTENLISTE

# TOPSPIELE

## ACTION

**GTA: VICE CITY (DT.)**
TAKE 2 — PC — 1

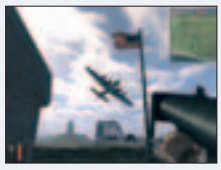
**STAR WARS ROGUE LEADER 2**
ELECTRONIC ARTS — 1-

**DEUS EX**
EIDOS — PC — 1-

**FREELANCER**
MICROSOFT — PC — 1-

**PANZER DRAGOON ORTA**
ATARI — 1-

## EGO-SHOOTER



**BATTLEFIELD 1942**
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

**TIMESPLITTERS 2**
EIDOS — 1

**PLANETSIDE**
UBISOFT — PC — 1

**HALO**
MICROSOFT — 1

**MEDAL OF HONOR: FRONTLINE**
ELECTRONIC ARTS — 1-

## ACTION-RENNSPIEL

**BURNOUT 2**
ACCLAIM — 1-

**SPLASHDOWN**
ATARI — 1-

**NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2**
ELECTRONIC ARTS — PC — 2+

**WAVE RACE: BLUE STORM**
NINTENDO — 2+

**MIDNIGHT CLUB 2**
TAKE 2 — PC — 2

## ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Battlefield 1942 | PC | Ego-Shooter | 1 | 06-07/03 |
| Counterstrike Condition Zero | PC | Ego-Shooter | 1- | 06-07/03 |
| Freedom Fighters | PS2 XBOX PC | Action | 1- | 10/03 |
| Freelancer | PC | Action | 1- | 06-07/03 |
| Grand Theft Auto: Vice City (dt.) | PS2 PC | Action | 1 | 08-09/03 |
| Grand Theft Auto 3 | PS2 PC | Action | 1- | 06-07/03 |
| Halo – Kampf um die Zukunft | XBOX | Ego-Shooter | 1 | 06-07/03 |
| Medal of Honor: Frontline | PS2 XBOX GC | Ego-Shooter | 1- | 10/03 |
| No One Lives Forever 2 | PC | Ego-Shooter | 1 | 06-07/03 |
| Panzer Dragoon Orta | XBOX | Shoot'em-Up | 1- | 06-07/03 |
| Planetside | PC | Ego-Shooter | 1 | 08-09/03 |
| SOCOM: U.S. Navy Seals | PS2 | Action | 1- | 08-09/03 |
| Star Wars Rogue Leader 2 | GC | Shoot'em-Up | 1- | 06-07/03 |
| TimeSplitters 2 | PS2 XBOX GC | Ego-Shooter | 1 | 06-07/03 |
| Unreal 2 | PC | Ego-Shooter | 1- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Battle Engine Aquila | PS2 XBOX | Shoot'em-Up | 2 | 06-07/03 |
| Brute Force | XBOX | Action | 2 | 08-09/03 |
| Chaos Legion | PS2 | Action | 2- | 10/03 |
| Conflict: Desert Storm | PS2 XBOX PC | Action | 2 | 06-07/03 |
| Delta Force: Black Hawk Down | PC | Ego-Shooter | 2+ | 06-07/03 |
| Der Herr der Ringe: Die zwei Türme | PS2 XBOX GC | Action | 2 | 10/03 |
| Dropship: United Peace Force | PS2 | Action | 2+ | 06-07/03 |
| Enter the Matrix | PS2 XBOX GC PC | Action | 2 | 08-09/03 |
| Ghost Recon: Island Thunder | XBOX PC | Action | 2 | 10/03 |
| Hitman 2 – Silent Assassin | PS2 XBOX GC PC | Action | 2 | 11/03 |
| James Bond 007: NightFire | PS2 XBOX GC PC | Ego-Shooter | 2+ | 10/03 |
| Jedi Knight II: Jedi Outcast | XBOX GC PC | Ego-Shooter | 2 | 06-07/03 |
| Mace Griffin: Bounty Hunter | PS2 XBOX PC | Ego-Shooter | 2- | 08-09/03 |
| Mech Assault | XBOX | Action | 2+ | 06-07/03 |
| Red Faction 2 | PS2 XBOX GC PC | Ego-Shooter | 2 | 08-09/03 |
| Rez | PS2 | Shoot'em-Up | 2 | 06-07/03 |
| Rygar | PS2 | Action | 2 | 06-07/03 |
| Soldiers of Fortune 2 | XBOX PC | Ego-Shooter | 2+ | 06-07/03 |
| Spider-Man: The Movie | PS2 XBOX GC PC | Action | 2- | 06-07/03 |
| Star Trek Elite Force 2 | PC | Ego-Shooter | 2+ | 08-09/03 |
| Star Wars: Bounty Hunter | PS2 GC | Action | 2- | 06-07/03 |
| Tenchu – Wrath of Heaven | PS2 | Action | 2+ | 06-07/03 |
| Terminator: Dawn of Fate | PS2 XBOX | Action | 2- | 06-07/03 |
| The Getaway | PS2 | Action | 2- | 10/03 |
| Time Crisis 2 | PS2 | Shoot'em-Up | 2 | 06-07/03 |
| Tom Clancy's Ghost Recon | PS2 XBOX GC PC | Ego-Shooter | 2+ | 06-07/03 |
| Turok Evolution | PS2 XBOX GC | Ego-Shooter | 2- | 06-07/03 |
| Twisted Metal: Black | PS2 | Action | 2 | 06-07/03 |
| Unreal Championship | XBOX | Ego-Shooter | 2 | 06-07/03 |
| Yager | XBOX | Action | 2 | 06-07/03 |
| Zone of the Enders | PS2 | Action | 2 | 06-07/03 |
| Zone of the Enders 2 | PS2 | Action | 2+ | 10/03 |

**DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.**

**SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.**

## RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Burnout 2 | PS2 XBOX PC | Action-Rennspiel | 1- | 06-07/03 |
| Colin McRae Rally 4 | PS2 XBOX | Offroad-Rennspiel | 1 | 10/03 |
| F1 2002 | PS2 XBOX PC | Formel1-Rennspiel | 1- | 06-07/03 |
| Gran Turismo 3: A-spec | PS2 | Rennsimulation | 1 | 06-07/03 |
| Grand Prix 4 | PC | Formel1-Rennspiel | 1- | 06-07/03 |
| Nascar Racing 2003 Season | PC | Rennsimulation | 1- | 06-07/03 |
| Splashdown | PS2 XBOX | Action-Rennspiel | 1- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| 4x4 EVO 2 | PS2 XBOX PC | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| ATV Offroad | PS2 | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| ATV Quad Power Racing 2 | PS2 XBOX | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Big Mutha Truckers | PS2 XBOX PC | Action-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Burnout | PS2 XBOX | Action-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Colin McRae Rally 3 | PS2 XBOX PC | Offroad-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Crazy Taxi | PS2 | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| Crazy Taxi 3: High Roller | XBOX | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| DTM Race Driver | PS2 | Rennsimulation | 2+ | 06-07/03 |
| DTM Race Driver Director's Cut | XBOX PC | Rennsimulation | 2+ | 06-07/03 |
| F1 Racing Championship | PS2 PC | Formel1-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Ferrari F355 Challenge | PS2 | Rennsimulation | 2- | 06-07/03 |
| Formel Eins 2003 | PS2 | Formel1-Rennspiel | 2 | 08-09/03 |
| Freekstyle | PS2 | Action-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Grand Prix Challenge | PS2 PC | Formel1-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| GT Concept 2002: Tokyo - Geneva | PS2 | Rennsimulation | 2+ | 06-07/03 |
| Mercedes Benz Truck Racing | PC | Rennsimulation | 2+ | 06-07/03 |
| Micro Machines Explosion | PS2 | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| Midnight Club 2 | PS2 XBOX PC | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| MotoGP 2 | XBOX PC | Rennsimulation | 2 | 06-07/03 |
| MotoGP 3 | PS2 | Rennsimulation | 2 | 06-07/03 |
| MX Superfly | PS2 XBOX | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Need For Speed: Hot Pursuit 2 | PS2 XBOX PC | Action-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Project Gotham Racing | XBOX | Rennsimulation | 2- | 06-07/03 |
| RalliSport Challenge | XBOX PC | Offroad-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Rally Trophy | PC | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Shox | PS2 | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| Smuggler's Run 2 | PS2 | Action-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Spy Hunter | PS2 XBOX | Action-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| Stuntman | PS2 | Action-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| Super Trucks | PS2 | Rennsimulation | 2- | 06-07/03 |
| V-Rally 3 | PS2 XBOX | Offroad-Rennspiel | 2 | 06-07/03 |
| Wave Race: Blue Storm | GC | Action-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Wipeout Fusion | PS2 | Action-Rennspiel | 2+ | 06-07/03 |
| World Racing | PS2 XBOX PC | Rennsimulation | 2 | 10/03 |
| WRC 2 Extreme | PS2 | Offroad-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| XGIII: Extreme G Racing | PS2 GC | Action-Rennspiel | 2- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "BEFRIEDIGEND"** | | | | |
| Riding Spirits | PS2 | Rennsimulation | 3- | 06-07/03 |
| Wreckless: The Yakuza Missions | PS2 GC | Action-Rennspiel | 3- | 06-07/03 |

# TOPSPIELE

## FORMEL1

**F1 2002**
1- ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC

**GRAND PRIX 4**
1- ATARI — PC

**FORMEL EINS 2003**
2 SONY — PS2

**GRAND PRIX CHALLENGE**
2 ATARI — PS2 PC

**F1 RACING CHAMPIONSHIP**
2- UBISOFT — PS2 PC

## OFFROAD

**COLIN MCRAE RALLY 4**
1 CODEMASTERS — PS2 XBOX

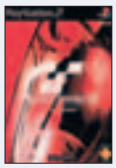
**RALLISPORT CHALLENGE**
2+ MICROSOFT — XBOX PC

**COLIN MCRAE RALLY 3**
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

**V-RALLY 3**
2 ATARI — PS2 XBOX GC

**ATV QUAD POWER RACING 2**
2- ACCLAIM — PS2 XBOX GC

## RENNSIMULATION



**GRAN TURISMO: 3 A-SPEC**
1 SONY — PS2

**NASCAR RACING 2003 SEASON**
1- VIVENDI — PC

**DTM RACE DRIVER**
2+ CODEMASTERS — PS2 XBOX PC

**MERCEDES BENZ TRUCK RACING**
2+ THQ — PC

**MOTO GP 2**
2 THQ — XBOX PC

# VGA BESTENLISTE

# TOPSPIELE

## ACTION-ADVENTURE

**METROID PRIME**
NINTENDO — 1

**ZELDA: THE WIND WAKER**
NINTENDO — 1

**MAFIA**
TAKE 2 — 1

**SPLINTER CELL**
UBISOFT — 1

**MGS 2: SUBSTANCE**
KONAMI — 1

## HORROR-ADVENTURE

**SILENT HILL 3**
KONAMI — 1

**RESIDENT EVIL ZERO**
CAPCOM — 1-

**RESIDENT EVIL**
ELECTRONIC ARTS — 1-

**DAS DING**
VIVENDI — 2+

**PROJECT ZERO**
WANADOO — 2

## TRENDSPORT

**TONY HAWK'S PRO SKATER 4**
ACTIVISION — 1

**AGGRESSIVE INLINE**
ACCLAIM — 1-

**SSX TRICKY**
ELECTRONIC ARTS — 1-

**JET SET RADIO FUTURE**
SEGA — 1-

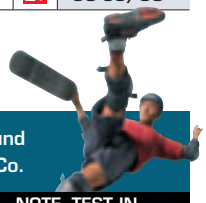
**AIRBLADE**
SONY — 2

## ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Blood Omen 2 | PS2 XBOX GC PC | Horror-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Eternal Darkness: Sanity's Requiem | GC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Legacy of Kain: Soul Reaver 2 | PS2 PC | Horror-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Mafia | PC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty | PS2 | Action-Adventure | 1 | 11/03 |
| Metal Gear Solid 2: Substance | PS2 XBOX PC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Metroid Prime | GC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Onimusha 2: Samurai's Destiny | PS2 | Action-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Resident Evil | GC | Horror-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Resident Evil Zero | GC | Horror-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Silent Hill 3 | PS2 | Horror-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Splinter Cell | PS2 XBOX PC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| Starfox Adventures | GC | Action-Adventure | 1- | 06-07/03 |
| The Legend of Zelda: The Wind Waker | GC | Action-Adventure | 1 | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Alone in the Dark: The New Nightmare | PS2 PC | Horror-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Buffy the Vampire Slayer | XBOX | Horror-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Das Ding | PS2 XBOX PC | Horror-Adventure | 2+ | 06-07/03 |
| Harry Potter: Kammer des Schreckens | PS2 XBOX PC | Action-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Indiana Jones: Legende der Kaisergruft | PS2 XBOX PC | Action-Adventure | 2+ | 06-07/03 |
| Luigi's Mansion | GC | Action-Adventure | 2+ | 06-07/03 |
| Pirates: The Legend of Black Kat | PS2 XBOX | Action-Adventure | 2- | 06-07/03 |
| Project Zero | PS2 XBOX | Horror-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Shenmue II | XBOX | Action-Adventure | 2+ | 06-07/03 |
| Silent Hill 2 – Director's Cut | PS2 PC | Horror-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Silent Hill 2: Inner Fears | XBOX | Horror-Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Tomb Raider: The Angel of Darkness | PS2 PC | Horror-Adventure | 2+ | 08-09/03 |

## TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Aggressive Inline | PS2 XBOX GC | Inline | 1- | 06-07/03 |
| Jet Set Radio Future | XBOX | Inline | 1- | 06-07/03 |
| SSX Tricky | PS2 XBOX GC | Snowboard | 1- | 06-07/03 |
| Tony Hawk's Pro Skater 3 | PS2 XBOX GC PC | Skateboard | 1 | 06-07/03 |
| Tony Hawk's Pro Skater 4 | PS2 XBOX GC | Skateboard | 1 | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Airblade | PS2 | Skateboard | 2 | 06-07/03 |
| Amped: Freestyle Snowboarding | XBOX | Snowboard | 2- | 06-07/03 |
| Dark Summit | PS2 XBOX GC | Snowboard | 2 | 06-07/03 |
| Dave Mirra Freestyle BMX 2 | PS2 XBOX GC | BMX | 2- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "BEFRIEDIGEND"** | | | | |
| BMX XXX | PS2 XBOX GC | BMX | 3+ | 06-07/03 |
| ESPN X-Games Skateboarding | PS2 | Skateboard | 3 | 06-07/03 |
| ESPN X-Games Snowboarding 2 | PS2 XBOX | Snowboard | 3 | 06-07/03 |

**DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.**

**SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.**

## SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| ESPN NHL Hockey | PS2 XBOX PC | Eishockey | 1- | 11/03 |
| Madden NFL 2004 | PS2 XBOX PC | American Football | 1 | 10/03 |
| NFL 2K3 | PS2 XBOX | American Football | 1 | 06-07/03 |
| NHL 2003 | PS2 XBOX PC | Eishockey | 1- | 06-07/03 |
| Pro Evolution Soccer 2 | PS2 | Fußball | 1 | 11/03 |
| Tiger Woods PGA Tour 2003 | PS2 XBOX PC | Golf | 1- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Ace Golf | GC | Golf | 2- | 06-07/03 |
| All-Star Baseball 2003 | PS2 XBOX | Baseball | 2- | 06-07/03 |
| All-Star Baseball 2004 | PS2 | Baseball | 2 | 06-07/03 |
| Anstoß Action | PC | Fußball | 2 | 06-07/03 |
| Beach Spikers | GC | Volleyball | 2+ | 06-07/03 |
| Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball | XBOX | Volleyball | 2- | 06-07/03 |
| ESPN Int. Winter Sports | PS2 XBOX | Wintersport | 2- | 06-07/03 |
| FIFA Football 2003 | PS2 XBOX PC | Fußball | 2 | 10/03 |
| FIFA Fußball WM 2002 | PS2 XBOX PC | Fußball | 2- | 06-07/03 |
| International Superstar Soccer 2 | PS2 XBOX | Fußball | 2- | 06-07/03 |
| Knockout Kings 2003 | GC | Boxen | 2 | 06-07/03 |
| Links 2003 | PC | Golf | 2 | 06-07/03 |
| NBA 2K3 | PS2 XBOX | Basketball | 2+ | 06-07/03 |
| NBA Courtside 2002 | GC | Basketball | 2- | 06-07/03 |
| NBA Inside Drive 2003 | XBOX | Basketball | 2 | 06-07/03 |
| NBA Live 2003 | PS2 XBOX PC | Basketball | 2+ | 06-07/03 |
| NBA Street Vol.2 | PS2 XBOX | Basketball | 2+ | 06-07/03 |
| NHL Hitz 20-03 | PS2 XBOX | Eishockey | 2- | 06-07/03 |
| Rocky | PS2 XBOX | Boxen | 2 | 06-07/03 |
| RTL Skispringen 2003 | PS2 PC | Wintersport | 2 | 06-07/03 |
| Sega Soccer Slam | PS2 XBOX | Fußball | 2 | 06-07/03 |
| TIF – This Is Football 2003 | PS2 | Fußball | 2+ | 06-07/03 |
| Virtua Tennis 2 | PS2 | Tennis | 2+ | 06-07/03 |

## BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Dead or Alive 2 | PS2 | Beat'em-Up | 1- | 06-07/03 |
| Dead or Alive 3 | XBOX | Beat'em-Up | 1- | 06-07/03 |
| Soul Calibur 2 | PS2 XBOX | Beat'em-Up | 1 | 10/03 |
| Tekken 4 | PS2 | Beat'em-Up | 1- | 06-07/03 |
| Virtua Fighter 4 Evolution | PS2 | Beat'em-Up | 1 | 08-09/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Bloody Roar: Primal Fury | GC | Beat'em-Up | 2 | 06-07/03 |
| Capcom vs. SNK 2: EO | XBOX | Beat'em-Up | 2- | 06-07/03 |
| Def Jam Vendetta | PS2 | Wrestling | 2+ | 08-09/03 |
| Mortal Kombat: Deadly Alliance | PS2 XBOX | Beat'em-Up | 2+ | 06-07/03 |
| Super Smash Bros. Melee | GC | Beat'em-Up | 2+ | 06-07/03 |
| Tekken Tag Tournament | PS2 | Beat'em-Up | 2 | 06-07/03 |

# TOPSPIELE

## BASKETBALL

**NBA 2K3**
2+ | SEGA | PS2 XBOX GC PC

**NBA LIVE 2003**
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

**NBA STREET VOL.2**
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

**NBA INSIDE DRIVE 2003**
2 | MICROSOFT | PS2 XBOX GC PC

**NBA COURTSIDE 2002**
2- | NINTENDO | PS2 XBOX GC PC

## FUSSBALL

**PRO EVOLUTION SOCCER 2**
1 | KONAMI | PS2 XBOX GC PC

**FIFA FOOTBALL 2003**
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

**TIF – THIS IS FOOTBALL 2003**
2+ | SONY | PS2 XBOX GC PC

**ANSTOSS ACTION**
2 | ASCARON | PS2 XBOX GC PC

**ISS 2**
2- | KONAMI | PS2 XBOX GC PC

## BEAT'EM-UP

**SOUL CALIBUR 2**
1 | EA/NINTENDO | PS2 XBOX GC PC

**VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION**
1 | SEGA | PS2 XBOX GC PC

**DEAD OR ALIVE 3**
1- | MICROSOFT | PS2 XBOX GC PC

**TEKKEN 4**
1- | SONY | PS2 XBOX GC PC

**DEF JAM VENDETTA**
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

# VGA BESTENLISTE

# TOPSPIELE

## ADVENTURE

**FLUCHT VON MONKEY ISLAND**
LUCAS ARTS — PC — 1-

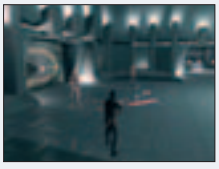
**RUNAWAY**
DTP — PC — 2+

**SHADOW OF MEMORIES**
KONAMI — PS2, XBOX, PC — 2

**PRISONER OF WAR**
CODEMASTERS — PS2, XBOX, PC — 2-

**MYST 3: EXILE**
UBISOFT — PS2, XBOX, PC — 3+

## ROLLENSPIEL



**STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.**
LUCAS ARTS — XBOX, PC — 1

**BALDUR'S GATE 2**
INTERPLAY — PC — 1

**BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE**
VIRGIN — PS2, XBOX, GC — 1

**MORROWIND**
UBISOFT — XBOX, PC — 1-

**FINAL FANTASY X**
SONY — PS2 — 1-

## GESCHICKLICHKEIT

**SUPER MONKEY BALL**
SEGA — GC — 2

**FREQUENCY**
SONY — PS2 — 2

**SUPER BUST-A-MOVE 2**
ACCLAIM — PS2 — 2

**MARIO PARTY 4**
NINTENDO — GC — 2-

**SPACE CHANNEL 5 PART 2**
SEGA — PS2 — 2-

## ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

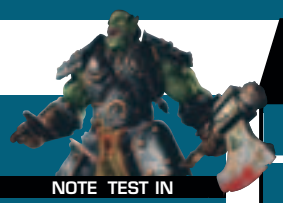
| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Baldur's Gate 2 | PC | Rollenspiel | 1 | 06-07/03 |
| Baldur's Gate: Dark Alliance | PS2, XBOX, GC | Rollenspiel | 1 | 06-07/03 |
| Diablo 2 | PC | Rollenspiel | 1- | 06-07/03 |
| Final Fantasy X | PS2 | Rollenspiel | 1- | 06-07/03 |
| Flucht von Monkey Island | PS2, PC | Adventure | 1- | 06-07/03 |
| Morrowind | XBOX, PC | Rollenspiel | 1- | 06-07/03 |
| Phantasy Star Online Episode I & II | XBOX, GC | Rollenspiel | 1- | 08-09/03 |
| Star Wars Knights of the Old Republic | XBOX, PC | Rollenspiel | 1 | 10/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Dark Age of Camelot | PC | Online-Rollenspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Dark Chronicle | PS2 | Rollenspiel | 2+ | 10/03 |
| Earth & Beyond | PC | Rollenspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Eve Online | PC | Rollenspiel | 2- | 10/03 |
| Everquest | PC | Online-Rollenspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Gothic 2 | PC | Rollenspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Kingdom Hearts | PS2 | Rollenspiel | 2+ | 06-07/03 |
| Lost Kingdoms | GC | Rollenspiel | 2 | 06-07/03 |
| Neverwinter Nights | PC | Rollenspiel | 2 | 06-07/03 |
| Prisoner of War | PS2, XBOX, PC | Adventure | 2- | 06-07/03 |
| Runaway | PC | Adventure | 2+ | 06-07/03 |
| Shadow of Memories | PS2, XBOX, PC | Adventure | 2 | 06-07/03 |
| Summoner 2 | PS2 | Rollenspiel | 2- | 06-07/03 |
| Summoner – A Goddess Reborn | GC | Rollenspiel | 2- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "BEFRIEDIGEND"** | | | | |
| Evolution Worlds | GC | Rollenspiel | 3 | 06-07/03 |
| Fluch der Karibik | XBOX, PC | Rollenspiel | 3+ | 10/03 |
| Largo Winch | PS2, XBOX, GC, PC | Adventure | 3- | 06-07/03 |
| Löwenherz | PC | Rollenspiel | 3+ | 10/03 |
| Myst 3: Exile | PS2, XBOX, PC | Adventure | 3+ | 06-07/03 |
| SOS – The Final Escape | PS2 | Adventure | 3 | 06-07/03 |

## GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Akira Psycho Pinball | PS2 | Geschicklichkeit | 2- | 06-07/03 |
| Eggo Mania | PS2, XBOX, GC | Geschicklichkeit | 2- | 06-07/03 |
| Frequency | PS2 | Geschicklichkeit | 2 | 06-07/03 |
| Mario Party 4 | GC | Geschicklichkeit | 2- | 06-07/03 |
| Space Channel 5 Part 2 | PS2 | Geschicklichkeit | 2- | 06-07/03 |
| Super Bust-a-Move 2 | PS2 | Geschicklichkeit | 2 | 06-07/03 |
| Super Monkey Ball | GC | Geschicklichkeit | 2 | 06-07/03 |
| You don't know Jack 3 | PC | Denkspiel | 2 | 06-07/03 |
| **WERTUNG "BEFRIEDIGEND"** | | | | |
| Bomberman Generation | GC | Geschicklichkeit | 3+ | 06-07/03 |
| Wer wird Millionär | PS2, PC | Denkspiel | 3 | 06-07/03 |

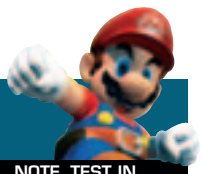
**DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.**
**SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.**



## STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Age of Mythology | PC | Echtzeit-Strategie | 1 | 06-07/03 |
| Anno 1503 | PC | Aufbau-Strategie | 1- | 06-07/03 |
| Civilization 3 | PC | Runden-Strategie | 1 | 06-07/03 |
| Eurofighter Typhoon | PC | Flug-Simulation | 1- | 06-07/03 |
| Falcon 4.0 | PC | Flug-Simulation | 1- | 06-07/03 |
| Freelancer | PC | Action-Simulation | 1- | 08-09/03 |
| IL-2 Forgotten Battles | PC | Flug-Simulation | 1- | 08-09/03 |
| Pikmin | GC | Echtzeit-Strategie | 1- | 06-07/03 |
| Port Royale | PC | Wirtschaftssim | 1- | 06-07/03 |
| Tropico 2: Die Pirateninsel | PC | Aufbau-Strategie | 1- | 06-07/03 |
| Warcraft 3 | PC | Echtzeit-Strategie | 1 | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Ace Combat 4: Distant Thunder | PS2 | Flug-Simulation | 2- | 06-07/03 |
| American Conquest | PC | Echtzeit-Strategie | 2 | 10/03 |
| Aquanox 2 | PC | Action-Simulation | 2+ | 06-07/03 |
| Combat Flight Simulator 3 | PC | Flug-Simulation | 2- | 06-07/03 |
| Die Sims | PS2 XBOX GC PC | Aufbau-Strategie | 2+ | 06-07/03 |
| Doshin the Giant | GC | Echtzeit-Strategie | 2 | 06-07/03 |
| Dynasty Tactics | PS2 | Runden-Strategie | 2- | 06-07/03 |
| Enigma | PC | See-Simulation | 2- | 08-09/03 |
| Fußballmanager 2003 | PC | Fußball-Manager | 2+ | 06-07/03 |
| Jurassic Park: Operation Genesis | PS2 XBOX PC | Aufbau-Strategie | 2- | 06-07/03 |
| No Man's Land | PC | Echtzeit-Strategie | 2 | 10/03 |
| Rise of Nations | PC | Echtzeit-Strategie | 2 | 08-09/03 |
| Themepark World | PS2 PC | Runden-Strategie | 2 | 06-07/03 |
| World War 2 Frontline Command | PC | Echtzeit-Strategie | 2+ | 08-09/03 |
| **WERTUNG "BEFRIEDIGEND"** | | | | |
| Aliens versus Predator Extinction | PS2 XBOX | Echtzeit-Strategie | 3+ | 10/03 |
| Commandos 2 | PS2 XBOX PC | Action-Strategie | 3+ | 06-07/03 |
| Kessen 2 | PS2 | Action-Strategie | 3+ | 06-07/03 |



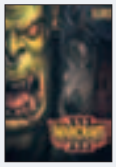
## JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

| TITEL | SYSTEM | GENRE | NOTE | TEST IN |
|---|---|---|---|---|
| **WERTUNG "SEHR GUT"** | | | | |
| Jak & Daxter – The Precursor Legacy | PS2 | Jump'n'Run | 1 | 06-07/03 |
| Ratchet & Clank | PS2 | Jump'n'Run | 1 | 06-07/03 |
| Rayman 3 – Hoodlum Havoc | PS2 XBOX GC PC | Jump'n'Run | 1- | 06-07/03 |
| Sly Raccoon | PS2 | Jump'n'Run | 1- | 06-07/03 |
| Super Mario Sunshine | GC | Jump'n'Run | 1- | 06-07/03 |
| **WERTUNG "GUT"** | | | | |
| Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex | PS2 XBOX GC | Jump'n'Run | 2 | 06-07/03 |
| Dr. Muto | PS2 XBOX GC | Jump'n'Run | 2- | 06-07/03 |
| Klonoa 2 – Lunatea's Veil | PS2 | Jump'n'Run | 2+ | 06-07/03 |
| Oddworld: Munch's Oddysee | XBOX | Jump'n'Run | 2 | 06-07/03 |
| Wario World | GC | Jump'n'Run | 2 | 08-09/03 |

# TOPSPIELE

## STRATEGIE



**WARCRAFT 3**
1 | VIVENDI | PC

**AGE OF MYTHOLOGY**
1 | MICROSOFT | PC

**CIVILIZATION 3**
1 | ATARI | PC

**PIKMIN**
1- | NINTENDO | GC

**DIE SIMS**
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

## SIMULATION

**FALCON 4.0**
1- | HASBRO | PC

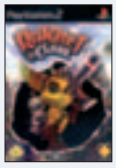
**FREELANCER**
1- | MICROSOFT | PC

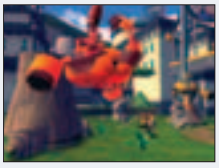
**IL-2 FORGOTTEN BATTLES**
1- | UBISOFT | PC

**EUROFIGHTER TYPHOON**
1- | RAGE | PC

**AQUANOX 2: REVELATION**
2- | KOCH MEDIA | PC

## JUMP'N'RUN





**RATCHET & CLANK**
1 | SONY | PS2

**JAK & DAXTER**
1 | SONY | PS2

**SUPER MARIO SUNSHINE**
1- | NINTENDO | GC

**RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC**
1- | UBISOFT | PS2 XBOX GC PC

**SLY RACCOON**
1- | SONY | PS2

# INHALT

## CHEATS

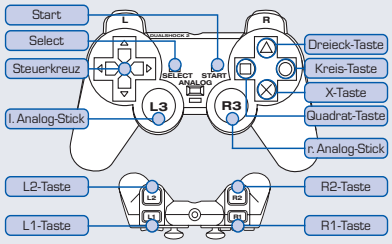

| SPIELETITEL | SEITE | SYSTEM |
|---|---|---|
| ALIENS VS. PREDATOR: EXTINCTION | 74 | PS2 |
| ALIENS VS. PREDATOR: EXTINCTION | 74 | XBOX |
| FUTURAMA | 74 | PS2 |
| THE GREAT ESCAPE | 74 | PS2 |
| THE GREAT ESCAPE | 75 | XBOX |
| THE HULK | 75 | PS2, XBOX, GC |
| SPLASHDOWN 2 | 75 | PS2 |
| RISE OF NATIONS | 75 | PC |
| VIETCONG | 75 | PC |
| TONY HAWK'S PRO SKATER 4 | 75 | XBOX |
| WORLD RACING | 75 | PS2, XBOX, PC |
| WWE CRUSH HOUR | 75 | GC |
| TRON 2.0 | 75 | PC |


## TIPPS & TRICKS

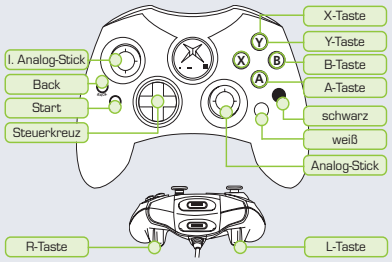

| SPIELETITEL | SEITE | SYSTEM |
|---|---|---|
| FREEDOM FIGHTERS | 76 | PS2, XBOX, GC, PC |
| ZONE OF THE ENDERS 2 | 78 | PS2 |
| CONFLICT DESERT STORM 2 | 78 | PS2, XBOX, GC, PC |
| JEDI KNIGHT 3 | 79 | XBOX, GC, PC |
| JAK 2: RENEGADE | 80 | PS2 |
| PRO EVOLUTION SOCCER 2 | 81 | PS2 |


## DIE CONTROLLER

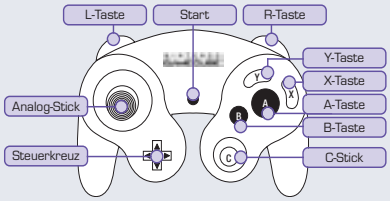
### PLAYSTATION2




### XBOX




### GAMECUBE




## ALIENS VS. PREDATOR: EXTINCTION

**Cheat-Modus aktivieren**

Pausieren Sie das Spiel während einer Kampagne mit der START-Taste und geben Sie folgende Tastenkombination ein, um die Cheat-Option im Options-Menü freizuschalten

R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1

## ALIENS VS. PREDATOR: EXTINCTION

Der folgende Trick schaltet die Option Cheats im Optionsmenü frei. Starten Sie zunächst eine Mission und pausieren Sie diese mit Hilfe der START-Taste. Geben Sie nun die folgende Tastenkombination ein ..... R, R, L, R, L, L, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L

## FUTURAMA

**Cheat-Menü aktivieren**

Achtung! Folgendes muss bei der Cheat-Eingabe beachtet werden: Sie müssen während des Spiels die L1- und die L2-Taste gedrückt halten, damit diese Cheats aktiviert werden.

Alle Extras ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ●, SELECT

Frische Lebensenergie ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ▲, SELECT

Unendlich Munition ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ▶, SELECT

Unendlich Leben ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ◀, SELECT

Unendlich Energie ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ◀, SELECT

Unverwundbar ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ●, ✕, R2, ▲, SELECT

Planet Xpress ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, SELECT

Kanal ... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▶, SELECT

U-Bahn .. ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▼, SELECT

New York (Vergangenheit) ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ◀, SELECT

Rotlicht-Bezirk ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, SELECT

Vorstadt ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ●, SELECT

New York (Zukunft) ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ✕, SELECT

Canyon .. ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ▲, SELECT

Minen ... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ▶, SELECT

Minen-Tunnel ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ▼, SELECT

Schrottplatz 1 ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ◀, SELECT

Schrottplatz 2 ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ▲, SELECT

Schrottplatz 3 ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▶, ●, SELECT

Marktplatz ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▼, ▲, SELECT

Linker Flügel ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▼, ▶, SELECT

Rechter Flügel ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▼, ▼, SELECT

Vorplatz Tempel ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▼, ◀, SELECT

Innerer Tempel ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▼, ▲, SELECT

Bogdad's Sumpf ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ◀, ▲, SELECT

Mom's Hauptquartier Bender ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, SELECT

Mom's Hauptquartier Leela ..... ▼, ■, ▲, ▼, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▶, SELECT

## THE GREAT ESCAPE

**Level-Auswahl**

Geben Sie diesen Cheat im Hauptmenü ein und alle Levels werden freigeschaltet

■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■

**Unbegrenzt Munition**

Pausieren Sie das Spiel mit einer Waffe im Inventar und geben Sie folgende Tastenkombination ein: ..... ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1

**Alle Videosequenzen**

Geben Sie diese Tastenkombination im Hauptmenü ein und alle Videosequenzen werden freigeschaltet ..... L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1

**"The-Great-Escape"-Modus**

Geben Sie diesen Cheat im Hauptmenü ein und der The Great Escape-Modus wird aktiviert

■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■

# UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

## THE GREAT ESCAPE

**Level anwählen**
Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein
.... Y, B, Y, X, Y, B, X, L, X, X, X, Y

**Alle Filme freischalten**
Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein
.... L, L, Y, X, X, B, B, Y, Y, X, L, B

**Munition und Gesundheit**
Dieser Code funktioniert erst, nachdem Sie im Besitz einer Pistole sowie eines Healthkits sind. Pausieren Sie eine aktuelle Mission und geben Sie folgende Tastenkombination zügig ein
Y, X, L, B, L, B, X, Y, L, Y, Y, B, A

## THE HULK

Geben Sie die folgenden Cheats unter dem Punkt Code-Input-Screen im Optionsmenü des Spiels ein und aktivieren Sie diese. Die Codes besitzen für alle Versionen Gültigkeit.
Doppelte Gesundheit für alle Gegner ..... BRNGITN
Doppelte Gesundheit für Hulk ..... HLTHDSE
Halbe Gesundheit für alle Gegner .. MMMYHLP
High-Score zurücksetzen ..... NMBTHIH
Unverwundbarkeit für Hulk ..... GMMSKIN
Levelanwahl ..... TRUBLVR
Schneller regenerieren ..... FLSHWND
Unbegrenzt Continues ..... GRNCHTR
Rage-Anzeige stets aufgefüllt ..... ANGMNGT
Alle-Rätsel-sind-schon-gelöst-Cheat BRCESTN
Gegner schneller neutralisieren ..... FSTOFRY
Hulk in Grau verwandeln ..... JANITOR
Desert-Battle-Art freischalten ..... FIFTEEN
Hulk-Movie-FMV-Art freischalten .. NANOMED
Hulk-Transformed-Art freischalten .. SANFRAN
Hulk-vs.-Hulk-Dogs-Art freischalten .. PITBULL

## SPLASHDOWN 2

**Alles freischalten**
Geben Sie diesen Cheat im Warehouse-Menü ein und alle Strecken und Fahrer werden freigeschaltet. Das Timing ist etwas schwierig, aber mit etwas Geschick klappt es.
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑

▲ **ERSCHUMMELT:** Mit dem richtigen Cheat stehen alle Fahrer parat.

## RISE OF NATIONS

Während des Spielens [ENTER] drücken und einen der folgenden Cheats eingeben:

Erreichte Ziele anzeigen ..... cheat achieve
KI-Status einstellen .. cheat ai [on/off/debug]
Allianz mit [xx] eingehen ..... cheat ally [xx]
Zeige oder ändere Handelslevel von [xx] ..... cheat commerce [Zahl][xx]
KI für [xx] aktivieren .... cheat computer [xx]
[xx] besiegen ..... cheat defeat [xx]
Alles töten ..... cheat die
[xx] töten ..... cheat die [xx]
Schwierigkeitsgrad von 0 bis 5 einstellen ..... cheat diff [0-5]
Ausgewählte Objekte in Warteschleife fertig stellen ..... cheat finish
KI für [xx] deaktivieren ..... cheat human [xx]
Treffen mit [xx] ..... cheat meet [xx]
Atombombe werfen ..... cheat nuke
Spiel pausieren ..... cheat pause [0/1]
Frieden mit [xx] ..... cheat peace [xx]
Kampfreichweiten anzeigen ..... cheat ranges [0 or 1]
1.000 mehr von allen Ressourcen ..... cheat resource all+1000
Ganze Karte aufdecken ..... cheat reveal
Maschinengewehre um jede Hauptstadt der Menschen ..... cheat safe
KI-Gegner ausschalten und Karte aufdecken ..... cheat sandbox
Zeige oder ändere Wissenschaftslevel von [xx] ..... cheat science [Zahl][xx]
Treffen mit [xx] deaktivieren cheat unmeet [xx]
[xx] siegen lassen ..... cheat victory [xx]
[xx] den Krieg erklären ..... cheat war [xx]
Problemloses Siegen in den Epochen garantiert.

## VIETCONG

Gehen Sie mit [^] oder [Ö] in die Konsole. Geben Sie dort einen der folgenden Cheats ein und bestätigen Sie jeweils mit [Enter].

Prinzipiell einzugebender Basis-Cheat, der erst die nachfolgenden Cheats ermöglicht ..... GIFTFROMPTERODON
Unverwundbarkeit ..... CHTKOSTEJ
Lebensenergie auffüllen ..... CHTHEAL
Lebensenergie des ganzen Teams auffüllen ..... CHTHEALTEAM
Waffe x auswählen (x = 0 - 30) .. CHTWEAP x
Munition auffüllen ..... CHTAMMO
Granaten ..... CHTGRENADES
Alle Schnellkämpfe freischalten .... CHTALLQF
VC und NVA tragen Indianermasken ..... CHTCANNIBALS
Kamera hinter den Spieler setzen ein/aus ..... CHT3PV 1/0
Frame-Rate anzeigen ein/aus .. SHOWFPS 1/0
Diverse Anzeigen ein/aus ... SHOWPROF 1/0
Mit diesen Cheats sollten die U.S.-Streitkräfte keinerlei Probleme mehr mit Gegnern haben.

## TONY HAWK'S PRO SKATER 4

**Alles freischalten**
Geben Sie im Cheat-Menü diesen Code ein:
..... watch_me_xplode

## WORLD RACING

Geben Sie die Cheats einfach als Fahrernamen ein.
Alle Strecken und Fahrzeuge im Einzelspieler-Modus: ..... ALLUCANGET
Alle Strecken und Fahrzeuge im Mehrspieler-Modus: ..... FULL HOUSE
Die Codes funktionieren auf den PC-, Xbox- und PS2-Versionen.

## WWE CRUSH HOUR

**Demolition Derby Mode freischalten**
Um den Demolition-Derby-Modus freizuschalten, müssen Sie einen Durchgang im Exhibition-Modus ohne den Einsatz irgendwelcher Waffen gewinnen.

**Alles Level anwählen**
Beenden Sie den Season-Modus um alle Levels anwählen zu können.

**WWE-Schwergewichts-Gürtel**
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Season mit einem "WWE RAW"-Charakter durchspielen.

**WWE-Weltmeister-Gürtel**
Um den begehrten Gürtel zu erhalten müssen Sie eine Season mit einem "WWE Smackdown!"-Charakter durchspielen.

**WWE-Schwergewichts-Weltmeister-Gürtel**
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Season mit einem "RAW"-Charakter durchspielen.

**WWE-Weltmeister-Gürtel (Frauen)**
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Season mit einem weiblichen Charakter durchspielen.

## TIPP DES MONATS

### TRON 2.0

Während des Spiels [T] drücken und einen der folgenden Codes eingeben:
Volle Energie, maximale Lebensenergie, alle Waffen ..... mptears
Volle Energie, maximale Lebensenergie, alle Waffen ..... mpkfa
Maximale Lebensenergie ..... mphealth
God-Modus (Unverwundbarkeit) ... mpgod
Volle Energie ..... mpanno
Alle Waffen ..... mpguns

# FREEDOM FIGHTERS: MEHRSPIELER-TIPPS

▲ **SPANNEND:** Während sich der russische Offizier in Sicherheit wägt, erobern die Amerikaner gerade seinen zweiten Bunker.

▲ **IN DECKUNG:** Diesem Durchgang haben wir es zu verdanken, dass uns der aufmerksame Gegner nicht sieht. Von hier aus werfen wir brennende Molotow-Cocktails.

## DIE SPIELREGELN

Beim Mehrspieler-Modus von "Freedom Fighters" gewinnt das Spieler-Team, das seine Flagge am längsten an einem Mast gehisst hat. Bevor Sie Ihre Leute kommandieren können, müssen Sie allerdings einen Bunker einnehmen. Wo sich dieser befindet, erkennen Sie an großen gelben Pfeilen. Sobald Sie das leicht erhöhte Gebäude mit Ihrer Hauptfigur gestürmt haben, erscheinen Ihre Kameraden. Ist Ihr Einsatzteam zusammengestellt, können Sie sich auf den Weg zur Flagge machen.

## SCHILDER BEACHTEN

Wenn Sie das Mehrspieler-Duell zum ersten Mal starten, fällt die Orientierung auf den neuen Level-Karten relativ schwer. Damit Sie nicht völlig planlos nach neuen Waffen oder nach der Flagge suchen müssen, haben die findigen Programmierer kleine Wegweiser an die Wände gesprüht. Halten Sie also besser die Augen offen, damit Sie den direktesten Weg zum Flaggenmast finden. Zum Formieren Ihrer Truppen benötigen Sie in diesem heiß umkämpften Gebiet jede Sekunde.

## TRUPPE KOMPLETT BESETZEN

Sobald Sie einen Bunker erobert haben, erscheinen Ihre Kameraden an den Geschützen. Rekrutieren Sie so viele Soldaten wie möglich, nur dann erreicht Ihre Einheit die volle Kampfkraft. Wie viele Sie kommandieren können, erkennen Sie an den kleinen Kreisen unter Ihrer Energie-Leiste. Sie können nicht nur mit Ihrer Hauptfigur einen Bunker einnehmen. Zielen Sie einfach aus der Ego-Perspektive auf eine noch nicht besetzte Stellung und dirigieren Sie Ihre Kämpfer mit dem Befehl "Stellung verteidigen" dorthin. Sobald sich der erste Soldat auf dem Bunker befindet, gilt dieser als erobert.

## BUNKER ÜBERNEHMEN

Wenn sich ein gegnerischer Spieler auf seinen Bunker zurückgezogen hat, ist es relativ schwer, die Stellung einzunehmen. Es gibt aber trotzdem eine recht wirkungsvolle Taktik. Schicken Sie einfach Ihre Truppe voraus, so dass die Widersacher abgelenkt sind. Suchen Sie sich dann eine gut geschützte Stellung in der Nähe und werfen Sie von hier aus Granaten oder Molotow-Cocktails auf die Anhöhe. Mit dieser Taktik kochen Sie jeden Gegner weich. Sobald Ihre Truppen die Plattform stürmen, gehört die feindliche Stellung Ihnen.

## FEINDLICHE STELLUNGEN ORTEN

Auf dem weitläufigen Gelände kann es schon mal passieren, dass Sie auf einen falschen Bunker zustürmen. Den dort platzierten Maschinengewehren haben Sie meist nichts entgegenzusetzen. Hierfür haben sich die Programmierer eine kleine Orientierungshilfe einfallen lassen.

Leuchtet über dem Bunker ein gelber Pfeil, ist dieser nicht besetzt. Erstrahlt ein Stern über dem Gebäude, hat bereits ein gegnerisches Team Stellung bezogen. An der Farbe des Sterns erkennen Sie, welcher der vier Kontrahenten seine Männer von dort aus dirigiert.

## GESCHÜTZSTELLUNGEN AN DER FLAGGE BESETZEN

Sobald Sie Ihre Flagge gehisst haben, sollten Sie jeweils einen Ihrer Männer an den fest installierten Geschützstellungen platzieren. Eventuell auftauchenden Gegnern wird es angesichts dieser durchschlagskräftigen Waffen schwer fallen, das Gelände zu stürmen. Alternativ dazu können Sie Ihre restlichen Kameraden rund um die Flagge herum aufstellen. Bis der Feind diese Verteidigungslinie geknackt hat, haben Sie schon einen ordentlichen Zeitvorsprung.

## KEINE FALSCHEN KOMMANDOS GEBEN

Vor allem wenn Sie Ihre Truppen strategisch sinnvoll im Gelände verteilen wollen, ist es extrem wichtig, dass Sie keine falschen Kommandos geben. Vertauschen Sie zum Beispiel den Befehl "Stellung halten" mit dem Kommando "Angriff", greifen Ihre Mannen sofort an und Ihre ganze Strategie ist dahin. Prägen Sie sich also die Tastenkommandos gut ein.

## DIE ZEIT IST ENTSCHEIDEND

Jedes Team bekommt nur dann Zeit gutgeschrieben, wenn seine eigene Flagge am Mast gehisst ist. Je länger Sie also das Gebiet um die Flagge herum verteidigen können, desto näher kommen Sie dem Sieg.

Behalten Sie auch immer die Zeiten der Widersacher im Auge und bekämpfen Sie primär das Team, welches gerade in Führung ist. **MH**

▲ **ÜBERLEGT HANDELN:** Ein falscher Befehl, und schon stürmen Ihre treuen Kämpfer auf den gegnerischen Bunker zu.

▲ **SIEGESSICHER:** Sobald die Flagge gehisst ist, beginnt der Countdown. Ist das Zeitlimit abgelaufen, gewinnen Sie diese Runde.

# ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

### NEUER JEHUTY-LOOK

Beenden Sie ein Spiel erfolgreich, um Jehuty mit neuem Aussehen freizuschalten.

### ZORADIUS-MINISPIEL

Wählen Sie unter dem Punkt Extra Missions den Boss-Battle-Modus an und kämpfen Sie gegen Vic Viper. Pausieren Sie während des Kampfes das Spiel mit der START-Taste und geben Sie folgenden Cheat ein

..... ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1

Ein Geräusch bestätigt Ihnen die richtige Eingabe des Codes. Das Zoradius-Minispiel ist freigeschaltet, sobald Sie zum Extra-Missions-Menü zurückkehren.

### ALLE WAFFEN FÜR DAS ZORADIUS-MINISPIEL

Starten Sie das Zoradius-Minispiel und pausieren Sie das Spiel mit der START-Taste. Geben Sie nun folgenden Cheat ein und Sie bekommen alle Waffen für Ihr Raumschiff

..... ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1

### ALTERNATIVE ENDSEQUENZ FÜR DAS ZORADIUS-MINISPIEL

Um ein alternatives Ende zu sehen, müssen Sie das Zoradius-Minispiel mit einer Punktzahl von über 570.000 beenden.

### ALTERNATIVE ENDSEQUENZ

Um neue Bilder nach dem Abspann freizuschalten, müssen Sie das Spiel mit einem "A"-, "S"- oder "SS"-Rang beenden.

### ALTERNATIVES EXTRA-MISSIONS-MENÜ

Beenden Sie hierfür alle Extra-Missions mit der höchsten Punktzahl.

### EFFEKTIVER RAKETENANTRIEB

Wenn Sie mit Ihrem Raketenantrieb um die Gegner herumflitzen, sollten Sie die ○-Taste fest durchdrücken. Damit zündet sich Ihr Antrieb wesentlich effektiver.

### SPEZIAL-ATTACKEN IM VERSUS-MODE: JEHUTY

Mit diesem Trick können Sie mehrere Gegner über Jehutys Burst-Attacke anvisieren. Halten Sie R2 + ← oder → gedrückt, um Ihren Düsenantrieb zu aktivieren. Während Sie sich schnell bewegen, müssen Sie noch Ihre Gegner mit der ○-Taste anvisieren. Sobald alle markiert sind, lassen Sie die ○-Taste los und zerstören somit auch größere Ansammlungen von Feinden.

### VERSUS-MODE

Beenden Sie das Spiel einmal erfolgreich, um den Versus-Mode freizuschalten. In diesem Modus können Sie gegen einen weiteren menschlichen Mitspieler, ähnlich wie bei "Tekken 4", antreten.

### SPEZIAL-ATTACKEN IM VERSUS-MODE: VIC VIPER

Drücken Sie die L1-Taste, um in den Flug-Modus zu wechseln. Im Raumschiff sind Sie für Ihre Gegner unsichtbar. Drücken Sie dann zusätzlich auf die R3-Taste, können Sie die Zerstörungskraft Ihrer Schüsse verdoppeln.

Das funktioniert aber leider nur ein paar Mal und nicht immer wieder. Setzen Sie diese Spezial-Attacke also sehr bedacht ein. **MH**

**▲ BONUS-SPIEL: Mit unseren Tipps schalten Sie ohne Probleme weitere Spiel-Modi, wie das Zoradius-Minispiel, frei.**

# CONFLICT: DESERT STORM 2

### PANZER KNACKEN

Wie im richtigen Leben haben Panzer auch im Spiel ihren Schwachpunkt hinten. Dummerweise stehen Sie meistens so in der Landschaft herum, dass Sie einen gefährlichen "Ausflug" unternehmen müssen, um in eine geeignete Position zu kommen. Da entsprechende Munition aber sehr knapp ist, sollten Sie die Mühe auf sich nehmen. Sie können auch von vorne oder von der Seite angreifen, haben dann jedoch geringere Chancen auf einen sofortigen Treffer.

### MANN VORSCHICKEN

In vielen Bereichen des Spiels ist die beste Taktik, mit den robusten Charakteren Connors oder Bradley (oder beiden) vorzumarschieren und mit effektiven Gewehren erst mal die "Grobarbeit" zu erledigen. Selbst wenn der einzelne Mann einem Hinterhalt zum Opfer fallen sollte, kann er von Jones wieder zum Leben erweckt werden, ohne dass man wieder neu laden muss.

### HECKENSCHÜTZEN

Hin und wieder trifft Ihr Quartett auf Hinterhalte oder Scharfschützen. Ziehen Sie sich am besten gleich wieder zurück und lassen Sie Scharfschütze Foley mit seinem Präzisionsgewehr handeln. Vergessen Sie nicht, dass er auf L3 und R3 gleich zwei Zoomstufen zur Verfügung hat. Mit der "Ganz nah"-Einstellung stellt im Normalfall selbst der am besten versteckte feindliche Scharfschütze kein Problem mehr dar.

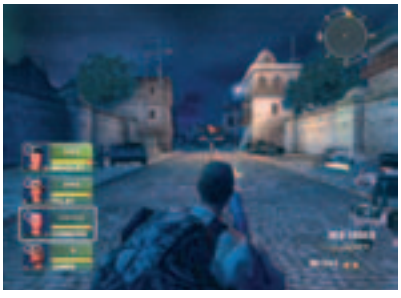
### WAFFENVIELFALT AUSNUTZEN

In der Hitze eines Gefechts vergisst man gerne, dass noch andere Waffen als das bequeme Gewehr zur Verfügung stehen. Handgranaten zum Beispiel erfordern zwar etwas Feingefühl, sind aber oft (z.B. bei mehreren Gegnern) effektiver als eine ganze Hundertschaft an Gewehrschüssen. Umgekehrt müssen Sie nicht bei jedem einzelnen Fußsoldaten die vollautomatische Edelwumme auspacken. Ein Messer ist da genauso wirksam, leiser und der jeweilige Soldat bekommt oft sogar noch einen Extra-Bonus.

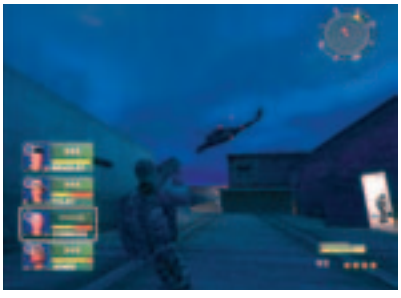
### ZU ERLEDIGENDE DINGE

Zum Schluss noch ein paar allgemeine Dinge, die Sie während Ihres Feldzuges prinzipiell beachten sollten:

- Ausgelösten Alarm immer so schnell wie möglich abschalten.
- Minenfelder komplett abräumen, sonst kann es böse Überraschungen geben.
- Nicht zu früh im Level speichern.
- So selten wie möglich auf einem Haufen zusammenstehen.
- Nie auf offener Fläche einfach herumstehen. Entweder Deckung suchen oder hinlegen. **MG**



**▲ VORHUT: Connors kann sowohl gut austeilen als auch viel einstecken und ist somit der ideale Mann für Erkundungstouren.**



**▲ RAKETEN: Die lästigen Hubschrauber können Sie auch problemlos mit Panzerwaffen bekämpfen.**

# JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY (EINSTEIGERTIPPS)

▲ **GEFÄHRLICH:** Diese Kampf-Droiden senken nur für wenige Sekunden ihren undurchdringbaren Schutzschild.

▲ **GEFAHR:** Treffen Sie auf einen bösen Sith-Jedi, sollten Sie immer genügend Abstand halten und nur schnelle Angriffe starten. Bei diesem hier hatten wir mit dieser Taktik Erfolg.

### REGELMÄßIG SPEICHERN

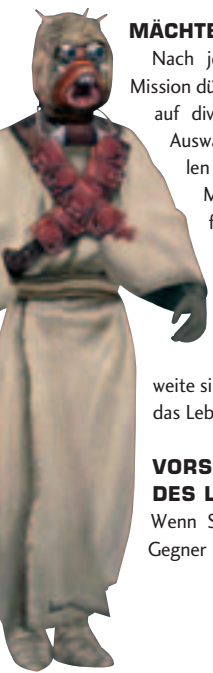
Bei diesem Spiel können Sie jederzeit und so oft Sie wollen den Spielstand sichern. Nutzen Sie diese Möglichkeit regelmäßig. Oft erwarten Sie nämlich haarige Sprung-Passagen, bei denen bereits ein falscher Schritt zum Game-over führt.

### WAFFEN DER GEGNER BENUTZEN

In manchen Welten sind die Stationen zum Laden der Waffen-Energie rar. Hier empfiehlt es sich, den Waffentyp zu wählen, der von den meisten Widersachern benutzt wird. Sobald die Unholde erledigt sind, können Sie deren Ballermänner einsammeln und somit Ihre eigene Waffen-Energie aufladen. Damit geht Ihnen auch während längerer Passagen niemals die Munition aus.

### STATIONÄRE GESCHÜTZE

An manchen Stellen im Spiel treffen Sie auf besonders viele Sturmtruppen. Diese lassen sich nur schwer mit dem Handblaster oder mit dem Laserschwert eliminieren. Meist kosten Sie solche Auseinandersetzungen einiges an wertvoller Lebensenergie. Halten Sie an solchen Punkten besser nach stationären Geschützen Ausschau. Diese haben eine hohe Schussfrequenz, mit der Sie sich selbst gegen ein ganzes Bataillon Unholde zur Wehr setzen können.



### MÄCHTEVERTEILUNG

Nach jeder erfolgreich absolvierten Mission dürfen Sie einen Erfahrungspunkt auf diverse Attribute verteilen. Zur Auswahl stehen Fähigkeiten der hellen und der dunklen Seite der Macht. Grundsätzlich ist es egal, für welche Seite Sie sich entscheiden – bilden Sie aber auf jeden Fall zuerst die Heil-Fähigkeiten beider Seiten aus. In Situationen, in denen keine Heil-Rationen in Reichweite sind, können Ihnen diese Mächte das Leben retten.

### VORSICHT BEIM WERFEN DES LASERSCHWERTS

Wenn Sie das Laserschwert auf Ihre Gegner schleudern, richtet es gewaltigen Schaden an. Jedoch gibt es auch Gegner-Typen, die resistent sind gegen einen solchen Angriff. Vor allem bei Kampf-Drohnen, die einen Schutzschild haben, sollten Sie vorsichtig vorgehen. Sobald deren Schutzschild aktiviert ist, prallt Ihre Waffe wirkungslos ab und kommt manchmal auch nicht automatisch zu Ihnen zurück. Warten Sie deshalb, bis die Blech-Unholde das Energiefeld deaktiviert haben, bevor Sie Ihren waghalsigen Angriff starten.

### DAS SPEEDER-BIKE-RENNEN

Bei diesem rasanten Hochgeschwindigkeits-Rennen sollten Sie sich zunächst mit der Steuerung vertraut machen. Sie lenken mit der Maus, die Bremsen finden Sie standardmäßig auf der S-Taste und ein zusätzlicher Turbo-Boost steht auf der W-Taste zur Verfügung. Mit dem Mausrad können Sie zwischen zwei Waffen wählen. Entweder schlagen Sie Ihre Verfolger mit dem Laserschwert nieder oder schießen sie mit dem Blaster von ihren Fahrzeugen. Verlieren Sie dabei aber nie die Strecke aus den Augen. Eine Kollision mit einem Gebäude oder einer Felswand hätte katastrophale Folgen.

### DER KAMPF MIT DEN SITH-JEDIS

Die größte Herausforderung im Spiel sind die schwierigen Laserschwert-Duelle gegen die gefährlichen Sith-Jedis. Kommen Sie den bösen Buben keinesfalls zu nahe und halten Sie Ihr gleißendes Leuchtkondom bereit – mit Schusswaffen können Sie gegen den Widersacher sowieso nichts ausrichten. Geben Sie am besten einige Schläge ab und gehen dann wieder auf Distanz. Zusätzlich verhilft Ihnen ein Macht-Schub zum Sieg – er wirft den Gegner zu Boden und verschafft Ihnen wertvolle Angriffs-Sekunden.

### MACHT-KRÄFTE RICHTIG EINSETZEN

Oft scheint Sie das Spiel in eine Sackgasse zu manövrieren. In diesem Fall helfen Ihnen Ihre Jedi-Kräfte weiter. Beobachten Sie einfach Ihr Fadenkreuz und suchen Sie damit Wände, Container oder Steinplatten ab – sobald sich Ihre Zielhilfe blau verfärbt, lässt sich das jeweilige Objekt mit Hilfe der Macht manipulieren. Probieren Sie einfach die Schub- oder Zug-Macht aus. Meist lässt sich damit ein neuer Durchgang öffnen. Einige dieser Objekte lassen sich auch mit Hilfe der Macht sichtbar machen. **MH**

▲ **MÄCHTIG:** Mit Ihren seherischen Fähigkeiten erkennen Sie sogar Steine, die sich aus der Wand ziehen lassen.

▲ **RITTMEISTER:** Auf dem Rücken eines Taun Tauns reiten wir über die verschneiten Ebenen des Eis-Planeten Hoth.

# JAK 2: RENEGADE

## KAMPFTIPPS

Wenn Sie von mehreren Krimzon-Wachen oder ballernden Metallschädeln angegriffen werden, bewahren Sie Ruhe und erledigen ganz cool einen nach dem anderen. Springen Sie nicht ständig in die Luft, denn erfahrungsgemäß werden Sie von Gegnern öfter getroffen, wenn Sie springen. Bleiben Sie deswegen auf dem Boden und versuchen Sie, den Schüssen mit Seitwärtsschritten, Rollen und Weitsprüngen auszuweichen.

## DIE WIRBEL-SCHUSS-COMBO

Mit Ihrem gelben Einzelschussgewehr können Sie eine sehr wirkungsvolle Attacke ausführen. Drücken Sie am Boden oder im Sprung die Kreis-Taste, Jak macht dann eine Wirbelattacke. Betätigen Sie kurz danach (fast gleichzeitig) die Schusstaste. In der Drehung schießt das Gewehr schneller als sonst und trifft auf diese Weise mehrere nahe stehende Gegner. Deswegen sollten Sie diese Attacke gerade dann einsetzen, wenn eine Truppe von Wachen oder ein Metallschädel-Rudel Sie angreift. Doch auch bei so manchem Endgegner hat sich diese Taktik bewährt.

## METALLSCHÄDEL MIT SCHILD

Bei den kupferfarbenen Precursor-Ruinen in der Nähe des Waldes treffen Sie auf zweibeinige Metallschädel, die sich mit einem Energieschild schützen. Auch hier dürfen Sie nicht auf Ihr Glück vertrauen und wild hüpfend durch die Gegend ballern. Gehen Sie mit Bedacht vor: Stellen Sie sich in sicherer Entfernung vor den Metallschädel und warten Sie, bis er sein Schild senkt. Springen Sie sofort hoch in die Luft (Doppelsprung) und seine Schüsse werden ins Leere gehen. Aus der Luft schießen Sie zurück und treffen den ungeschützten Gegner.

▲ **LENK' MIT:** Um beim Grinden auf einem gebogenen Rohr nicht abzustürzen, lenken Sie in die Richtung des Rohrverlaufs.

▲ **FEUERKREISEL:** Werden Sie von mehreren Gegnern gleichzeitig angegriffen, wehren Sie sich mit dem Wirbel-Schuss.

## SO GRINDEN SIE RICHTIG

An einigen Stellen müssen Sie das Grinden mit dem Jet-Board blind beherrschen. Vor allem diejenigen, die an die "Tony Hawk's Pro Skater"-Steuerung gewöhnt sind, sollten folgenden Rat verinnerlichen. Wenn Sie mit dem Board über Rohre mit Ecken und Kurven grinden wollen, folgen Sie mit Ihren Lenkbewegungen dem Verlauf des Rohrs. Kommen Sie beispielsweise an einen Linksknick, lenken Sie nach links. Nach dem Knick drücken Sie den Stick wieder nach vorne.

## GLEITERRENNEN

Bei den Gleiterrennen im Stadion oder beim Wettkampf gegen Erol ist eine gute Kurventechnik sehr wichtig. Die kleinen Rennfahrzeuge haben eine hilfreiche Hüpf-Funktion, die Sie mit L1 oder R1 aktivieren. Der Minisprung leistet vor allem in Kurven gute Dienste: Möchten Sie in einer Kurve einen Ring durchfliegen und merken dabei, dass Sie zu schnell sind und nach draußen getragen werden, drücken Sie kurz vor dem Ring die Sprungtaste. Der Gleiter wird sich ein kleines Stück nach innen bewegen und mit etwas Glück erwischen Sie den Ring noch. Auch beim Einsammeln der violetten Boost-Extras bei Gleiterrennen hat sich diese Technik bewährt.

## DIE RÄTSEL IN MAR'S GRABMAL

Im Raum, in dem die Käfer von der Decke fallen, schließt sich vor Ihrer Nase eine Tür, die Sie wieder öffnen müssen. Nur wie? Sobald die Käfer herabgefallen sind, liegen sie zappelnd auf dem Rücken. Drei der Käfer haben einen rot glimmenden Fleck auf dem Bauch.

▲ **SPRUNGHAFT:** Orientieren Sie sich bei diesem Test an Jaks Schatten, um auf den richtigen Kacheln zu landen.

▲ **KURSKORREKTUR:** In dieser Situation machen Sie mit L1 einen Sprung, um den Ring doch noch zu erwischen.

Merken Sie sich die markierten Käfer und schlagen Sie diese mit Faustst oß oder Wirbelattacke. Treffen Sie den richtigen Käfer, fliegt er zur Tür, treffen Sie den falschen, verlieren Sie Energie.

Später müssen Sie über bunte, frei schwebende Kacheln hinweg einen tiefen Abgrund überwinden. Sobald Sie den Bodenschalter betätigt haben und die Kacheln erschienen sind, blinken in regelmäßigen Abständen bestimmte Kacheln, auf die Sie springen müssen. Sie können nun stehen bleiben und sich jede einzelne der leuchtenden Platten merken. Einfacher ist es jedoch, wenn Sie gleich nach dem ersten Blinken auf die jeweilige Kachel springen, hier auf das nächste Blinken warten, weiterspringen usw.

Weniger gefährlich, aber trotzdem sehr knifflig ist der Raum mit den klingenden Grabsteinen. Hier müssen Sie Memory nach Gehör spielen. Schlagen Sie einen Stein und merken Sie sich dessen Melodie. Nun müssen Sie den dazugehörigen Stein finden, der dieselbe Melodie spielt. Schlagen Sie den falschen Stein, müssen Sie erneut zwei passende suchen.

## FAHRZEUG-MISSIONEN

Einige Aufgaben, wie die Befreiung der Lurker oder die Zerstörung der Höllenkreuzer erledigen Sie in einem Gleiter. Da die Krimzon-Wachen und die automatischen Geschütze Sie dabei heftig unter Beschuss nehmen, sollten Sie den Gleiter wechseln, sobald er brennt. Am besten fliegen Sie neben ein anderes Schwebefahrzeug, springen von Ihrem demolierten Gleiter ab und drücken schon im Sprung die Dreieck-Taste, um das neue, unbeschädigte Fahrzeug zu "entern". **CG**

▲ **DANEBEN:** Sobald der Gegner seinen Schild senkt, springen Sie in die Luft und feuern eine Lasersalve auf ihn ab.

# PRO EVOLUTION SOCCER 2

▲ **ÜBERSICHT:** Ob von unten nach oben (linkes Bild), oder seitwärts – der Radar sollte immer aktiviert sein.

### ÜBEN, ÜBEN, ÜBEN

Bevor Sie sich in wichtige Matches wagen, sollten Sie den Trainingsplatz betreten. Gerade Neulinge dürften den ausgefeilten Übungs-Modus zu schätzen wissen.

### KEINE SCHEU VOR DEM RÜCKPASS

Spielt der Gegner Pressing, sollten Sie sich nicht in gewagte Dribblings verstricken. Haben Sie etwas Zeit, hauen Sie den Ball per Befreiungsschlag (●) nach vorn. Spüren Sie den Atem des gegnerischen Angreifers, dann spielen Sie das Leder zum Torwart zurück.

### TORSCHÜSSE

Beim Torschuss müssen Sie sich vorstellen, Sie würden wie beim Elfmeterschießen frontal vor dem Kasten stehen. Egal in welche Richtung Sie spielen, egal welche Perspektive Sie eingestellt haben: Wollen Sie den Ball im rechten Eck versenken, müssen Sie während des Schusses den Stick bzw. das Steuerkreuz nach rechts drücken.

### EINFACH SPIELEN

Gehen Sie Zweikämpfen aus dem Weg, schauen Sie, wo ein Mitspieler frei steht. Auch vor dem Tor sollten Sie Lupfer Lupfer sein lassen und lieber versuchen, den Ball gezielt im Eck zu versenken.

### SCHULTERTASTEN EINSETZEN

Für erfolgreiche Spiele ist es wichtig, sich mit den Laufgeschwindigkeiten zu beschäftigen. Halten Sie die L1-Taste gedrückt, laufen Sie sehr langsam, können den Ball aber gut abschirmen. Auch für die bessere Ballannahme eines hohen Zuspiels ist L1 nützlich. Wollen Sie einen Zwischensprint einlegen oder am gegnerischen Angreifer seitlich vorbeiziehen, drücken Sie R2. Sie laufen schneller, haben aber noch eine gute Ballkontrolle. Anders als bei "FIFA" sollten Sie mit der Sprint-Taste R1 vorsichtig umgehen. Zu schnell legen Sie sich den Ball zu weit vor und er ist weg. Nur wenn Sie freie Bahn haben, sollten Sie mit R1 nach vorn preschen.

### TAKTISCH SPIELEN

"PES 2"-Profis spielen nicht drauflos, sondern wählen eine Taktik und passen ihr Spiel entsprechend an. Haben Sie z.B. eine offensive 4-3-3-Aufstellung gewählt, macht es keinen Sinn, sich mit Kurzpassspiel durchs Mittelfeld zaubern zu wollen. Sie haben drei Spitzen – also setzen Sie sie auch ein! Fürs Schön-Spielen brauchen Sie ein starkes Mittelfeld, z.B. mit der 3-5-2-Strategie.

### AUF DIE LÜCKE WARTEN

Besitzen Sie genügend Ballsicherheit, ist auch eine dicht gestaffelte Abwehr zu knacken. Locken Sie einen Spieler aus dem Abwehrverbund und schauen dann (auf dem Radar), wo sich eine Lücke aufgetan hat, bzw., ob ein Mitspieler nun frei steht. Nun müssen Sie nur noch den attackierenden Verteidiger mit einer Drehung "kaltstellen" und schon ist die Möglichkeit gegeben, den bombensicheren Pass zu spielen. Probieren geht dabei über studieren! **SZ**

# IM NÄCHSTEN HEFT...

## TRUE CRIME

▲ **GANGSTER-JAGD:** Knallharter Polizeieinsatz in Los Angeles im Test.

## AB 5. NOVEMBER AM KIOSK!

## HALF-LIFE 2

▲ **ALIEN-JAGD:** Die Shooter-Sensation des Jahres wird testfähig.

## PES 3 VS. FIFA 2004

**LEDER-JAGD:** Die Fußball-Giganten kicken um die VGA-Krone.

## WEITERE HITS:

### CALL OF DUTY

**VERDIENSTORDEN:** Ergreifende Kampfeinsätze im Zweiten Weltkrieg.

### BAPHOMET'S FLUCH 3

**RÄTSELHAFT:** Die große Hoffnung für alle Freunde gediegener Adventures.

### NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

**BLEIFUSS:** Noch nie sahen Straßenrennen so gut aus.

VIDEO GAMES aktuell
TOP News Tests Tipps
nur 1 €

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 ( 0,12/Min.)


# IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

**GESCHÄFTSFÜHRER:** Stefan Winners

**CHEFREDAKTEUR:** Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
**REDAKTION:** Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)
**GRAFISCHE LEITUNG + TITEL:** Michael Stark
**LAYOUT:** Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
**LEKTORAT:** Petra Breitenbach
**INTERNET-SERVICES:** Tobias Hartlehnert
**ANZEIGENLEITER:** Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
**ANZEIGENVERKAUF:** Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
**DISPONENTIN:** Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
**LEITERIN PRODUKTION:** Andrea Stamm
**PDF-PRODUKTION:** Matthias Eckert, Karel Stumpf
**VERTRIEBSLEITER:** Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
**ANZEIGENPREISE:** Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 01.02.2003

**VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:**
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

**BEZUGSPREISE:**
Jahresabonnement 12,00 (Inland), 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: 1,00 + Versandkosten.

**ZAHLUNG ABONNEMENT:**
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

**BANKVERBINDUNG:**
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

**BEZUGSMÖGLICHKEITEN:**
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

**DRUCK:** Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg


© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

**Verkaufte Auflage (IVW 2/2003): 107.862 Exemplare**

**Bei CyPress erscheinen außerdem:** PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN, DVD Video Spezial, play

# ABO-SERVICE

**VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service**
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 ( 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de